

Глава 13 Чжан Цянь: Как насчет эволюции в короля?

Элитная команда, следовавшая за игроками, также была ошарашена.

"Это... нам придется переползти? Не будет ли это слишком неловко?"

"Это намеренно? Если ты хочешь убить меня, сначала поклонись мне пятью поклонами? Этот босс сделал это нарочно?"

"Теперь вопрос в том, что нам следует делать? Нам тоже нужно лечь?"

"Тогда лучше убейте меня! Почему я должен делать это для схватки с боссом?!"

"Лидер, почему бы нам не покинуть тайное царство! Мы не можем позволить себе потерять этого человека!"

Лидер команды также боролся с гордостью в своем сердце. В этот момент многие обычные игроки уже начали ползти вперед.

Подобно лягушкам, они используют свои руки и ноги, мало-помалу продвигаясь вперед.

Каждый раз, когда они проходили определенное расстояние, они должны были поднимать голову и глубоко дышать.

Сначала некоторые люди пытались использовать трюки, цепляясь пальцами за передний конец полуцилиндрического корпуса и проталкивая пальцы в щель. Но после того, как им несколько раз отдало пальцы, они больше не осмеливались проворачивать подобное.

Если смотреть на это со спины, то эти игроки действительно выглядели ужасно глупо и забавно.

Лидер элитной группы также должен был признать, что трюк босса этого тайного царства был действительно издевательством над ними.

Элитным игрокам было трудно сохранять лицо и двигаться вперед подобным образом.

Через некоторое время Чэн Бэйфэн, Цинь Сихуа, Лю Чуаньфэн и другие также примчались со своими товарищами по команде.

Когда глава элитной группы увидел этих людей, он не мог не почувствовать некоторую надежду. Что сделала бы элита из элит перед лицом такого препятствия?

Он сосредоточил свой взгляд на Цинь Сихуа и других красавицах и сказал в своем сердце: "Позволить этим девушкам передвигаться таким образом...не будет ли гуманнее убить их?"

Их решение оказалось именно такими, как и ожидал глава элитной группы.

После того, как Цинь Сихуа выяснила, что произошло, она решительно повела своих товарищей по команде обратно тем же путём.

"Сестра Сихуа, разве мы не собирались пройти это тайное царство?" - спросила лоли Жрица Ся Мяоцзюнь.

Цинь Сихуа спокойно сказала: "Возвращаемся и подготовим кое-какой реквизит, а завтра

вернёмся".

Ян Вэйвэй пробормотала: "Если завтра будет ещё один неприятный уровень, нам снова придётся уйти?"

Цинь Сихуа сделала небольшую паузу, покачала головой и сказала: "Давай поговорим об этом позже".

.....

Несколько других известных мастеров также повели свои команды обратно по первоначальному пути.

Все они достойные фигуры, и они предпочли бы пройти тайное царство на день позже, чем пройти уровень таким позорным образом, как те случайные игроки.

Увидев эту сцену, Чжан Цянь не был разочарован.

Всё потому что он знал, что даже если эти элитные игроки уйдут, он всё равно будет вызывать у них негативные эмоции.

Это не случайное предположение, так как у него есть системные подсказки.

[Негативные эмоции от игрока Цинь Сихуа +666! Конвертируются в 666 очков силы веры! □

[Негативные эмоции от игрока Ян Вэйвэй +666! Конвертируются в 666 очков силы веры! □

.....

[Негативные эмоции от игрока Чэн Бэйфэн +777! Конвертируются в 777 очков силы веры! □

[Негативные эмоции от игрока Лю Чуаньфэна +777! Конвертируются в 777 очков силы веры! □

.....

Красавицы также чувствовали, что Падший Мастер Тёмного Меча играл очень гадко, поэтому негативные эмоции, которые они вызывали, были относительно сильными.

И сердца тех парней позади могут быть полны ненависти к нему, вот почему он получил так много очков.

Вернемся к сцене в тайном царстве.

Перед началом водного пути многие игроки, беспокоящиеся за свою репутацию, до сих пор колебались.

В это время глава элитной группы, который прибыл сюда первым, уже принял решение, он стиснул зубы и сказал: "Идём, мы должны добраться до конца".

Как только прозвучало это предложение, вся элитная команда зафантанировала очередной волной негативных эмоций в адрес Чжан Цяня.

Поскольку элитные команды сделали свой выбор, многие другие также решились.

Легли и вперёд!

Вы никогда не видели как элитные группы игроков устраивают вечеринки в бассейне?

Следуя этим путём, волна за волной игроки, пересекали водный путь на животах, отправляя Чжан Цяню огромное количество негативных эмоций.

Очки веры Чжан Цяня быстро росли, и, по его оценкам, пройдёт совсем немного времени, прежде чем он сможет достичь уровня, необходимого для получения звания Серебряного Лорда.

"Но... достаточно ли обычного звания Серебряного Лорда? Кажется, что каждый раз, когда Лорд продвигается, у него есть шанс провести эволюцию. Лорд должен стать королем, после эволюции, верно? Как насчет попытки пройти эволюцию, чтобы стать королем?"

Видя такое плавное развитие событий, амбиции Чжан Цяня постепенно росли.

Силу монстров можно улучшать не только по вертикали, но и по горизонтали.

Так называемое вертикальное продвижение означает поэтапное продвижение в соответствии с маршрутом развития: Бронза, Серебро, Золото, Тёмное Золото, Легенда(Легендарный Лорд), Эпик(Эпический Лорд) и Миф(Мифический Лорд).

При каждом обновлении уровень Лорда остаётся прежним, а атрибуты удваиваются.

Горизонтальное же продвижение заключается в прохождении эволюции в соответствии с маршрутом развития Лорд, Король, Монарх и Император.

После эволюции атрибуты увеличиваются в десять раз, а боевая мощь становится чрезвычайно ужасающей.

Обычно только десять игроков могут убить Бронзового Повелителя монстров того же уровня, что и они, не умирая.

Но убить Бронзового Короля Монстров того же уровня, что и игроки, не смогла бы даже сотня человек.

Поскольку защита Короля в десять раз превосходит защиту Лорда, и даже если игрок оснащен высококачественным снаряжением соответствующего уровня, его атака не сможет получить усиление в десять раз.

Поэтому, когда игрок сталкивается с Королем Монстров того же уровня, почти любая атака не может пробить его защиту.

В случае, если вы хотите убить Короля Монстров, вы можете сформировать армию игроков, полагаясь на большее количество людей и используя различные мощные атаки, чтобы медленно снижать полоску его здоровья.

Король Монстров же может мгновенно убить любого игрока того же уровня случайным ударом. Можно сказать, что сравнение боевой мощи двух сторон крайне глупая идея.

Если Чжан Цянь сможет эволюционировать в Короля Монстров, игрокам будет не так-то просто убить его.

Как он мог отказаться от такой возможности?

<http://tl.rulate.ru/book/94376/3301560>