

## Глава 8 Расширение территории в подземном мире.

Вжик-вжик!

Сопровождаемая свистом ветра, волна стрел дождем обрушилась на трёх оставшихся игроков, безжалостно пронзив их тела.

Теперь на счету этого тайного царства было уже две уничтоженные команды игроков.

Через некоторое время ещё несколько волн игроков одна за другой подошли к ловушке с переворачивающейся платформой.

Никто не смог избежать срабатывания механизма, из-за чего, даже в относительно большой команде по окончании выживало лишь несколько человек.

А оставшиеся в живых игроки не могли преодолеть блокаду второго формирования скелетов.

Опыт Чжан Цяня летел в небеса, и вскоре он получил ещё один уровень.

к тому же, убитые им игроки постоянно снабжали его силой веры.

Он рассчитал время и подумал про себя: "Похоже, сегодня никто не сможет добраться до третьего уровня. Кажется, я переоценил силы игроков".

Хотя в Тёмную Пещеру заходило всё больше и больше игроков, эти игроки были разрознены и продвигались группами по трое или четверо, соблюдая дистанцию между собой.

В результате, они не могли нормально делиться информацией друг с другом, а те, кто был на передовой, не с обирались информировать людей, находящихся позади.

Таким образом, люди, находящиеся впереди, молчали о попавшихся на их пути ловушках, а люди, находящиеся сзади, не могли избежать потерь.

Таким образом, неудивительно, что волна за волной игроки попадали в ловушки и погибали.

В конце концов, Тёмная Пещера - это всего лишь низкоуровневое тайное царство, и игроки, которые приходят исследовать его также являются новичками. Их адаптивность не так хороша, как у продвинутых игроков, и неудивительно, что они помирали, попадая в такие ловушки.

.....

Во внешнем мире, по мере того как группы игроков волна за волной уничтожались, стратегия прохождения Тёмной Пещеры начала постепенно обновляться.

После того, как игроки узнали о последующих ловушках, они не могли не ахнуть.

На основных социальных платформах игроков Тёмная Пещера теперь была самым популярным запросом в поиске. Все говорили о различных изменениях в этом тайном царстве.

—Сначала неожиданный удар в лицо воздушной стеной, затем проблема скользкого туннеля, а затем неожиданное срабатывание ловушки с откидной платформы на мелководе... В этом боссе что-то есть!

—А он хорошо разбирается в человеческой природе! Могло ли быть так, что этот

эволюционировавший Мастер Тёмного Меча стал неким экспертом-психологом? Он настолько хорошо понимает человеческую природу!

—Почему я думаю, что в этой Тёмной Пещере постепенно всё будет становиться только веселее? Предыдущие подземелья низкого уровня были слишком скучными, все врывались в них и убивали босса, это было действительно скучно! Хотя Тёмная Пещера теперь стала более сложной, почему у меня лишь возрос к ней интерес? Удивительно!

— Это правда! Жаль что каждый раз, когда я умираю, мне нужно использовать монету воскрешения, иначе я действительно отправился бы туда и попытался пройти это тайное царство.

—Инсайдер сообщил, что, похоже, частота дропа в Тёмной Пещере также значительно возросла. Можете ли вы поверить, что укрепляющий камень можно получить, убивая монстров-скелетов?

—Серьезно? Как монстр-скелет может дропать укрепляющий камень? Если это правда, то это самый суперский монстр на свете.

— Это правда, наша команда убила несколько скелетов после прохождения через скользкий туннель, и действительно выпали укрепляющие камни.

—Значит, ценность исследования Тёмной Пещеры возросла? Кажется, мне необходимо зайти в неё и попробовать.

.....

Рассвет.

Утренняя звезда восходит на небосводе.

Со странным колебанием вход в Тёмную Пещеру медленно исчез.

Игроки внутри также были насильно телепортированы наружу.

"Уже шесть часов, так быстро? Мы даже не закончили проходить водный путь!"

"Черт возьми! Это пустая трата времени, я ничего не получил!"

"Эй, пойдём, сходим на базу и подготовимся. Вернёмся сюда ночью."

"Сегодня ночью мы должны убить Падшего Мастера Тёмного Меча!"

"Вы? Всё ещё хотите убить Падшего Мастера Тёмного Меча? Вы слишком много о себе думаете. Я думаю, было бы здорово, если бы мы смогли пересечь водный путь!"

"Черт возьми! Почему ты смотришь на меня свысока? Я вызываю тебя на поединок!"

"Думаешь я тебя боюсь? Нападай!"

"Вау! Начинается хорошее шоу. Все, подходите и делайте свои ставки, редкое сражение стариков с новичками, не пропустите!"

"Против кого ты, чёрт возьми, собираешься сражаться? Мне больше не нужен такой внук,

сначала я убью тебя!"

.....

В тот момент, когда игроки были телепортированы, вся Тёмная Пещера погрузилась в другое пространство - Подземный Мир.

Чжан Цянь не был удивлен этим. С того момента, как он прибыл сюда, он знал, что этот Мир Смены Профессий состоит из бесчисленных планов.

План Звёздного Неба, план Небесного Царства, план Бездны, план Ада, план Подземного Мира ... и основа всех этих планов - Человеческий план.

Живые люди существовали на Человеческом плане, в то время как мёртвые выбирали иные планы, где они превращались в существ этого определённого плана.

Разные планы были защищены разными законами, и Человеческий план разъедаемый разными иными планами, вбирал в себя различные законы, переплетая их между собой. Это и делало его очень сложным.

Тайное царство Тёмной Пещеры принадлежало к плану Подземного Мира, и оно появлялось в Человеческом плане только ночью.

Существовало множество похожих тайных царств, но условия их появления отличались.

Нет сомнений в том, что Падший Мастер Тёмного Меча являлся истинным повелителем нежити.

На Костяной Горе было три Лорда, а именно Бледный Мастер Скелетного Меча, Мастер Меча Ледяного Призрака и Мастер Падшего Тёмного Меча. Игроки называют этих трех Лордов Тремя Мушкетёрами Костяной горы.

"Три мушкетёра Горы Мёртвых Костей? - пробормотал Чжан Цянь, - Мне не нравится это название. Отныне у Горы Мёртвых Костей может быть только один владыка".

Его амбиции превратились в пламя, сверкающее в его глазах. Создавалось ощущение, будто оно могло сжечь всё в этом мире.

Повелители Монстров подвержены различным ограничениям в мире людей, но на их плане не было никаких ограничений.

За исключением Человеческого плана, на других планах существует лишь одно правило - прав тот, кто сильнее.

Чжан Цянь был всё ещё не в состоянии бороться с Четвёртым Бедствием, но он мог расширить свою территорию в Подземном Мире.

В конце концов, с безмозглой нежитью легче иметь дело, чем с людьми, не так ли?

<http://tl.rulate.ru/book/94376/3301272>