

## Глава 6 Повышение уровня! Приближается большая волна игроков!

С течением времени всё больше и больше игроков возвращались из Тёмной Пещеры. Сообщение, отправленное Юань Тяньганом, становилось всё более популярным. Игроки низкого уровня по всей столице империи были в курсе изменений в Тёмной Пещере. Вопросов под постом становилось всё меньше и меньше, и многие люди начали всерьез обсуждать причины изменений в Тёмной Пещере.

—Сила монстров не изменилась, но изменилась местность и вероятность дропа. Информации мало, и невозможно определить, что вызвало эти изменения.

—Кто-нибудь видел Падшего Мастера Тёмного Меча? Всё в тайном царстве контролируется им. Просто посмотрите на изменения в Падшем Мастере Тёмного Меча, и правда должна открыться.

—Пока что никто не видел Падшего Мастера Тёмного Меча. После изменений в Тёмной Пещере пройти её слишком сложно. Никто не осмеливается продвигаться слишком быстро, опасаясь попасть в какую-нибудь ловушку. Мой главный вопрос в том, сможем ли мы увидеть Падшего Мастера Тёмного Меча до закрытия Тайного Царства завтра утром?

—Я подозреваю, что Падший Мастер Тёмного Меча эволюционировал и пробудил свой интелект.

—Не нужно сомневаться, скорее всего так есть, иначе тайное царство не претерпело бы таких огромных изменений.

—Тогда вопрос в том, что вызвало эволюцию Падшего Мастера Тёмного Меча?

—Причина, по которой монстры эволюционируют, часто очень проста. Для этого нужно всего лишь убить большое количество игроков.

—Это невозможно! Падший Мастер Тёмного Меча не является могущественным боссом. Его каждый день убивают люди, и возможности накопить опыт совсем нет.

—Тогда почему этот Падший Мастер Тёмного Меча эволюционировал? Жаль, что для игроков высокого уровня существуют ограничения на вход в низкоуровневые тайные царства, иначе они действительно смогли бы войти и всё выяснить.

В Тёмной Пещере формирование скелетов Чжан Цяня уничтожало игроков волна за волной. Но под постоянным воздействием игроков почти половина формирования из шестидесяти скелетов была уничтожена.

Даже если оставшиеся скелеты сосредоточатся на атаке, урона, который они могут нанести за единицу времени, уже недостаточно, чтобы мгновенно убить игрока. Это вопрос времени, когда они все будут убиты.

К счастью, Чжан Цянь уже установил дополнительный уровень, и игроки, скорее всего, не смогут попасть в главный зал. Внезапно, по его телу вспыхнул золотой свет, и его собственная сила немного увеличилась.

«Новый уровень?»

Он открыл панель свойств и взглянул.

(Падший Мастер Тёмного Меча)

Уровень: 21 (Очки опыта: 3343 /11 Вт)

Ранг: Бронзовый Лорд (очков веры: 23 Вт / 100 Вт)]

Жизнь: 2,1 Вт

Мана: 2100

Атака: 2100-3100

Защита: 1100

{Навыки: Удар Тёмным Мечом, Смертельный Контракт, Девять Тёмных Ударов}

{Территория: Тёмная Пещера}

Чжан Цянь слегка кивнул, и на его лице появилась улыбка. Хотя улучшение во всех аспектах было не слишком велико, немного большее количество силы увеличит шансы на выживание при столкновении с игроками.

«Очки веры также значительно выросли, и не за горами повышение до Серебряного Ранга.»

Внезапно Чжан Цянь нахмурился: «Ха? Почему внезапно пришло так много игроков?»

Была полночь, и до закрытия входа в тайное царство оставалось менее шести часов. Как только вход в разлом будет закрыт, все игроки, вошедшие в него, будут принудительно телепортированы. Это защита производственных мощностей тайного царства в соответствии с правилами, а также защита интересов игроков.

У тайного царства должно быть достаточно времени для восстановления, чтобы обеспечить запас энергии для конденсации выпавших предметов. Низкоуровневые тайные царства, такие как Тёмная Пещера, имеют ограниченные производственные мощности, поэтому их необходимо открывать не только на ограниченное время, чтобы предметы не выпадали каждый день.

Кроме того, в целях защиты интересов игроков низкого уровня правила запрещают игрокам, чей уровень выше, чем у Мастера тайного царства на пять, входить в него, чтобы игроки высокого уровня не могли фармить ресурсы низкого уровня в течение длительного времени.

С точки зрения Повелителя Монстров, это может оказаться полной утратой возможности продвинуться. Если игроки высокого уровня смогут по своему желанию входить в низкоуровневые тайные царства, то Повелители низкоуровневых тайных царств лишатся всякой надежды на продвижение.

Когда Чжан Цянь унаследовал личность Падшего Мастера Тёмного Меча, он хорошо понимал все эти нюансы. Прямо сейчас вход в Тайное Царство пробудет открытым не более, чем шесть часов, но внезапно в него хлынуло большое количество игроков.

Что-то явно было не так. В этот момент, даже если ты войдёшь в тайное царство, боюсь ты даже не успеешь выпить суп, так что они здесь делают?

С помощью способность Повелителя Тайного Царства Чжан Цянь уставился на группу игроков,

которые только что вошли. Вскоре после этого группа игроков, вошедших сзади, бросилась к воздушной стене и сундуку с сокровищами.

Игрок впереди крикнул: "Там действительно есть дополнительный сундук с сокровищами, давайте посмотрим, есть ли там воздушная стена". Они провели перед собой своим оружием и действительно почувствовали препятствие.

"Воздушная стена действительно существует. Похоже, что тайное царство Тёмной Пещеры действительно изменилось, и Падший Мастер Тёмного Меча действительно эволюционировал!"

"Поторопись! Я слышал, что награды за убийство эволюционировавшего босса очень щедрые, и есть вероятность, что выпадет золотое снаряжение. Поторопись и выбей его!"

"Золотое снаряжение? Могут выпасть даже артефакты! Этот эволюционировавший босс, ещё более редкий, чем босс в ранге Тёмного Золота!"

"Что бы он ни дропнул, просто хватайте это!"

.....

Чжан Цянь на некоторое время потерял дар речи и подумал про себя: "Итак, вы подумали, что я эволюционировавший босс, но кто, чёрт возьми, сказал, что эволюционировавший босс будет дропать артефакты?"

<http://tl.rulate.ru/book/94376/3300056>