[Отрицательные эмоции от игрока Юй Вэньхао +999! Превращается в 999 очков силы веры!

[Отрицательные эмоции от игрока Цзян Го’Эр +999! Превращается в 999 очков силы веры!

[Отрицательные эмоции от игрока Юань Тяньгана +999! Превращается в 999 очков силы веры!

[Отрицательные эмоции от игрока Лу Жэньцзя +999! Превращается в 999 очков силы веры!

[Отрицательные эмоции от игрока Цай Сяомэй +999! Превращается в 999 очков силы веры!

Вскоре после смерти Цзян Го’Эр её товарищи по команде пошли по её стопам. А сидевший в главном зале Чжан Цянь получил очень значительное количество силы веры.

Игроки позади также постепенно входили в этот особый проход и также продолжали вносить свой вклад силой веры.

Судя по скорости получения силы веры, выполнение условий для повышения до Серебряного Лорда не займет много времени.

Чжан Цянь не мог не вздохнуть в своем сердце: «Трудно встать на светлую сторону, но очень легко уйти на тёмную».

Затем он покачал головой.

На самом деле всё из перечисленного было сложным действом, но его статус на данный момент облегчает переход на сторону тьмы.

Если бы он был просто обычным мобом, он боялся бы, что игрок зарубит его до того, как он успеет что-либо сделать, так почему же у него не может быть возможность вот так мучить игроков?

В дополнение к силе веры, команда Цзян Го’Эр также дала Чжан Цяню большое количество опыта.

Если он убьёт ещё несколько игроков, он может повысить уровень.

Игрокам нужно много опыта, чтобы прокачиваться и убивать монстров, в то время как монстрам нужно меньше опыта, чтобы прокачиваться и убивать игроков.

В сравнении, игроки дают больше очков опыта.

С точки зрения скорости поднятия уровня, сторона монстров имеет абсолютное преимущество.

Жаль, что IQ ущербный, а сознания у большинства монстров нет, поэтому игроки могут легко их убить, используя различные методы.

Внезапное появление Лорда-Монстра с сознанием, как у Чжан Цяня, сильно ударит по игрокам и не факт, что они смогут от этого быстро оправиться.

И этот период не знания со стороны игроков является золотым шансом для его развития.

Пока он может воспользоваться этой возможностью, он сможет пережить последствия Четвертого Бедствия.

…

В Имперском Городе.

Цзян Го’Эр и остальные посмотрели друг на друга, чувствуя себя очень подавленными.

«Чёрт! – пробормотал Юй Вэньхао, – В этот раз я был бесполезен, я потратил впустую монету воскрешения и помер, даже не встретив босса».

Жрец с квадратным лицом Юань Тяньган вздохнул: «Должно быть, в Тёмной Пещере произошли неизвестные изменения. Позже мы опубликуем этот опыт на форуме, чтобы узнать, сталкивался ли кто-нибудь ещё с подобным».

Цзян Го’Эр стиснула зубы и сказала: «Сколько у тебя монет воскрешения? Я не смирюсь с этим! Завтра ещё раз отправимся в Тёмную Пещеру. Я обязательно отплачу этому Павшего Мастера Тёмного Меча. Даже если придёт Иисус, я не остановлюсь! Так всё и будет!»

Член команды Лу Жэньцзя сказал с мерцающими глазами: «Капитан, вы можете получить только одну монету воскрешения из храма в неделю, а мы сменили профессию только на три недели. Нет необходимости тратить монеты воскрешения в Тайных Царствах низкого уровня, таких как Тёмная Пещера, ладно?»

Цзян Го’Эр посмотрела на Лу Жэньцзя и строго спросил: «Помимо той, что была использована сегодня, у каждого из нас должно было остаться по две монеты воскрешения. Одной достаточно для спасения жизни. Неужели вы уже всё растратили?!»

Услышав вопрос Цзян Го’Эр, Лу Жэньцзя спокойно сказал: «Вор из команды моего двоюродного брата был убит, и вчера меня попросили помочь. Однажды я случайно умер, и теперь осталась только одна монета воскрешения. Извините, капитан, я не могу пойти с вами завтра в Тайное Царство. Кстати, я подобрал укрепляющий камень, когда умирал, и его, наверное, дропнул воин-скелет».

Услышав это, Юй Вэньхао был поражен: «Ещё один Камень Усиления? Не слишком ли высокая вероятность дропа?»

Для начинающих игроков снаряжение куда практичнее, чем Камни Усиления, но в долгосрочной перспективе Камни Усиления определенно более ценны.

Потому что оборудование на ранней стадии предназначено для временного использования, а Камни Усиления на более поздней стадии дефицитны.

Низкоуровневые Тайные Царства редко дропают Камни Усиления. Команда Цзян Го’Эр убила только двух воинов-скелетов в Тёмной Пещере, но оба они дропнули Камни Усиления. Эта вероятность дропа явно ненормальна.

Цзян Го’Эр посмотрела на Лу Жэньцзя и удивленно сказала: «Тебе удалось забрать его, прежде чем ты умер? Вы проделал хорошую работу».

Лу Жэньцзя с гордостью сказал: «Как вор, я должен быть проворным!»

«Ха! Ты сказал, что ты жирный и тебя тяжело дышать, – Цзян Го’Эр беспомощно сказала, – Тогда подождите до следующей недели, а потом отправимся в Тёмную Пещеру, и попрактикуйтесь в более безопасных местах в течение следующих нескольких дней. В

следующий раз дай нам знать, если делаешь что-то подобное, не скрывай».

В это время Юань Тяньган внезапно сказал: «Зайдите на форум и посмотрите. Кто-то ответил мне сразу после того, как я опубликовал свой пост».

Все быстро открыли форум и нашли сообщение, опубликованное Юань Тянганом.

Шок! Элитная команда была уничтожена без причины, а Тайное Царство Тёмная Пещера претерпело ужасные изменения!

После нажатия на ссылку открывалась подробная история похода команды Цзян Го’Эр в Тёмную Пещеру.

Количество комментариев под постом было огромным и продолжало расти.

—Воздушная стена? Сундук с сокровищами? Это всё ещё Тайное Царство Тёмной Пещеры, которое я знаю?

—Верно, я помню, что в Тёмной Пещере только куча скелетов, и всё. Это Тайное Царство не имеет в принципе никаких других особенностей, кроме того, что Падший Мастер Тёмного Меча дропает топовое оружие для новичков, которое может поглощать кровь. Воздушной стены, сундука с сокровищами и скользкого прохода тогда не было. Неужели Падший Мастер Тёмного Меча решил обновить интерьер, чтобы развлечь нас?

—Неужели Тайное Царство Тёмной Пещеры такое сложное? Разве это не одно из самых простых Царств?

http://tl.rulate.ru/book/94376/3300052