

Чжан Цянь, находившийся далеко в главном зале, наблюдал за контрмерами команды Цзян Го'Эр, но ничего не мог с этим поделать.

Если бы у него было достаточно маны, он мог бы заполнить стену шипами, чтобы игроки больше не могли ходить, держась за неё.

Если бы игрок настаивал на том, чтобы держаться стены, он бы умер от кровотечения до того, как увидел главный зал.

Но проблема в том, что изменение рельефа территории схоже с использованием некоторых игровых редакторов для создания карт. Создать простую и ровную основу очень легко, а вот расставить различное окружение очень хлопотно.

Количество маны, потребляемое для изменения ландшафта, была не сопоставимо со скоростью, с которой Чжан Цянь набирал Очки Веры, из-за чего он не мог использовать изменение территории на постоянной основе.

«Однако это только начало, и шоу только начинается» – с улыбкой подумал Чжан Цянь.

...

Погружаясь всё глубже и глубже, команда Цзян Го'Эр обнаружила, что уклон земли в пещере становится всё больше и больше и, наконец, достиг угла в 45 градусов.

Теперь у них уже не получится так просто забраться.

И это ещё ничего, вогнало их в отчаянье то, что угол наклона стены начал постоянно меняться.

Сначала он составлял девяносто градусов, через какое-то время угол стал тридцать градусов, потом пятьдесят, сорок, сто восемьдесят.

Весь проход закрутился в странную петлю, настолько это было странно и неопишимо.

Команда Цзян Го'Эр просто не могла приспособиться к такой частой смене угла наклона.

Некоторое время они шли стоя, бывало они ползли, в иногда даже катились по полу.

Такие мучения ужасно давили на них, а их обида уже давно достигла своего пика.

Цзян Го'Эр сердито сказала: «Это слишком мучительно! Как Тёмная Пещера стала такой?! Как нам теперь наслаждаться прохождением этого Тайного Царства!?»

Юй Вэньхао страдал ожирением, и двигаться ему по этому проходу было ещё труднее, чем остальным. Он с трудом сказал: «Капитан, почему бы нам не отступить? Слишком невыносимо терпеть такую пытку ради простого Кроваво-красного Меча!»

Юань Тяньган решительно сказал: «Нет, мы ближе всего к Кроваво-красному Мечу, и мы не должны так легко сдаваться».

Цзян Го'эр также сказала: «Правильно, на этот раз я должна получить Кроваво-красный Меч».

Юй Вэньхао сразу замолчал, но его выражение лица стало немного более горьким.

Все подавили гнев и снова двинулись вперед, как вдруг перед ними появился дождь стрел.

Цзян Го'эр воскликнул: «Это скелеты-лучники, будьте осторожны!»

Однако в данный момент они находились в очень неудобном положении, не говоря уже о том, что не могли нормально ходить. Проблема была в том, что у них не было места для уклонения, поэтому они могли только идти вперед под дождём из стрел.

К счастью, все скелеты-лучники в темной пещере примерно 20-го уровня, и их сила атаки не так уж велика.

С оборудованием Цзян Го'эр и других, в сочетании с различными лекарствами для восстановления они смогут пережить этот короткий промежуток времени.

«Быстрее! Уничтожим эту волну монстров!»

Цзян Го'эр ускорила, побежав вперед, подбадривая своих товарищей по команде.

Вскоре она, наконец, преодолела нужное расстояние, а её здоровье было уменьшено только наполовину.

Она удивленно воскликнула: «Поторопитесь, местность здесь нормальная».

Не желая слишком перегружать игроков трудностями, Чжан Цянь не стал делать всю местность скользкой, оставив её такой только в проходе.

Как закулисный босс, Чжан Цянь должен давать игрокам определенную степень сложности, но он не может полностью убить в них желание идти дальше, так что подобное приходится учитывать при изменении ландшафта территории.

Издаваться над игроками можно, но не слишком много, иначе в будущем никто не придёт сюда.

Воодушевленные словами Цзян Го'эр, её команда быстро выбежали из прохода.

Они бросились к позициям скелетов-лучников, но подойдя, неожиданно обнаружили, что группа монстров впереди сформировала боевое построение.

Перед скелетами-лучниками на самом деле стояла группа воинов-скелетов, блокировавшая их, и, похоже, среди скелетов-лучников было несколько магов-скелетов.

Эта ситуация снова ошеломила команду Цзян Го'эр. Они никогда раньше не сталкивались с монстрами, способными сформировать настоящую армию.

«Охуеть! Почему эти монстры используют боевое построение? Они стали настолько хороши?» (п.п. Ели что мат был в анлейте. Я тут не при чём)

«Великолепно! Я сражался с таким количеством монстров, но это первый раз, когда я вижу монстра, который может профессионально выстраивать войска!»

«Неужели эти монстры стали духами? Они все костяные духи? Ужас!»

«И не говори! Быстрее убейте этих монстров, а медик восстановит мой хп!»

Под командованием Цзян Го'эр вся команда двигалась быстро. В мгновение ока они столкнулись с группой скелетов.

В этой волне было шестьдесят монстров-скелетов, что составляет пятую часть всех войск Тёмной Пещеры.

Хотя у Цзян Го'Эр и других было хорошее снаряжение, столкнуться с таким количеством монстров более высокого уровня разом – это настоящая катастрофа.

Но слишком поздно было отступить, так что они могли сделать это стиснуть зубы и броситься вперед.

Боец ближнего боя впереди, маг и лучник сзади, жрец всех хилит. Спустя мгновение вся команда бежит в рассыпную, устремляясь вперед к груде скелетов.

Давление Цзян Го'Эр колебалось вверх и вниз и выглядело опасно высоким.

Внезапно она закричала, используя классический рывок воина.

Щелчок!

Самый передний воин-скелет был разбит в груды костей.

Но это не полностью убило воина-скелета. До того, как хп нежити было исчерпано, они могли собраться обратно, даже если разлетелись повсюду.

К счастью, чужие атаки прошли гладко, и последующий удар всё равно унёс жизнь воина-скелета в одно мгновение.

В это время воины-скелеты с обеих сторон также начали атаковать Цзян Го'Эр, и произошло нечто ужасное.

Скелет-маг и скелет-лучник в тылу развернули свои атаки, превратив рассеянный огонь в сосредоточенный. Все они изменили свои цели, атаковав Цзян Го'эр.

«Твою мать!» Цзян Го'эр успела только выругаться, а затем была мгновенно убита.

<http://tl.rulate.ru/book/94376/3239707>