

Я проснулся от того, что в ушах раздался знакомый звук "дзинь".

Дзинь!

НР восстановлено после крепкого сна.

Вернувшись из патруля, я решил проверить уведомление, которое услышал вчера вечером.

Квесты:

Выполнен новый квест.

Пресечь 20 преступных действий.

Прогресс: 20/20

Награды:

1 Завершение обучающего квеста.

2. 500 очков опыта.

Провал:

1. Нет прогресса.

2. Смерть.

Нажмите [Д] или [Н] для получения вознаграждения.

Я нажимаю на [Д], и сразу же следует еще один звук "дзинь".

Дзинь!

Квест выполнен.

Максимально используйте следующие способности:

Прогресс: 100%

1. Медитация

2. Искусный ученый
3. Инженер
4. Мастер боевых искусств
5. Повышенные спортивные способности
6. Ползание по стенам
7. Предвидящее паучье чутье

Награды:

1. 1000 очков опыта
2. Знания и опыт профессора Чарльза Ксавьера и Эммы Фрост в области телепатии.
3. Создание подземелья.
4. Выход из подземелья.
5. Разблокировка новой функции.

Провал:

1. Остаться слабым.
2. Смерть.

Продолжительность: 2 месяца.

Нажмите [Д] или [Н] для получения вознаграждения

Я снова нажал [Д], чтобы получить вознаграждение, и почувствовал покалывание в теле: знания и опыт профессора Чарльза Ксавьера и Эммы Фрост по телепатии плавно соединились с моими воспоминаниями. Как будто я всегда умел пользоваться телепатией. После того как покалывание прошло, я почувствовал силу и комфорт. Воздух наполнился звуком многочисленных "дзинь".

Дзень!

Открыт новый навык.

Создание подземелья:

Уровень: Максимальный

Теперь геймер может открыть два подземелья.

1. Пустое подземелье

2. Подземелье зомби:

Уровень: 20-30 (рекомендуется геймеру)

Дзень!

Открыт новый навык.

Выход из подземелья:

Уровень: Максимальный

Геймер может выбраться из любого подземелья в любое время.

Дзень!

Рейтинг навыков разблокирован.

Новичок: Новичок - это человек, который является новичком или неопытным в каком-либо навыке, виде деятельности или области. Он относится к тем, кто только начинает работать и обладает ограниченными знаниями или навыками.

Подмастерье: Подмастерье - это человек, который учится какому-либо ремеслу или навыку у более опытного специалиста. Они работают под руководством и контролем мастера, чтобы приобрести практический опыт и знания в конкретном ремесле или профессии.

Мастер: Мастер - это человек, достигший высокого уровня мастерства, опыта или мастерства в определенной области. Они обладают обширными знаниями и опытом, зачастую приобретенными в результате многолетней практики и самоотдачи. Мастера признаются авторитетами, и к ним часто обращаются за помощью.

Гроссмейстер: Гроссмейстер - это высокое звание или титул, присваиваемый лицам, достигшим вершин мастерства в своей области. Гроссмейстеры считаются одними из лучших во Вселенной.

Вселенский бог: Вселенский бог - это человек, который овладел каким-либо навыком настолько, что получил домен на этот навык, а сам навык превратился в божественный навык, принадлежащий исключительно практикующему.

Мультивселенский бог: Подобно понятию Вселенского бога, Мультивселенский бог - это божественная сущность, которая, как считается, выходит за пределы нескольких вселенных и обладает властью над ними. Он подразумевает божество или высшее существо, существующее и обладающее способностями в различных параллельных измерениях или реальностях.

Ознакомившись с новой функцией, я решил посмотреть на свои новые статы и умения:

Статистика

Имя: Питер Паркер (Человек-паук)

Возраст: 15 лет

Раса: Мутировавший человек

Потенциал: Бесконечный

Уровень: 2

НР: 100/100

МР: 100/100

Ехр: (510/1000)

Сила: 45

Ловкость: 45

Интеллект: 65 + 100 (за счет интеллекта Рида)

Мудрость: 46

Обаяние: 35

Удача: 35

Очки: 20

Род занятий: Мститель, ученик средней школы

Навыки

Разум геймера:

Уровень: Максимальный

Позволяет геймеру сохранять спокойствие в любых ситуациях и дает иммунитет к ментальным атакам.

Тело геймера:

Уровень: Максимальный

Восстанавливает все физические и ментальные повреждения, полученные геймером после некоторого периода отдыха.

Наблюдение:

Уровень: 60/100

Позволяет геймеру просматривать дополнительную информацию о цели, включая статистику, чувства и мнение цели по отношению к геймеру.

(Нельзя использовать на тех, кто на 25 уровней выше геймера).

Искусный ученый (эволюционировал из новичка в подмастерье)

Уровень: 00/100

Вы - подмастерье ученого, молодой человек.

Инженер (эволюционировал из новичка в подмастерье)

Уровень: 00/100

Поздравляем! Вы можете создавать лучшие устройства, чем большинство людей.

Мастер боевых искусств (Эволюционировал из новичка в подмастерье)

Уровень: 00/100

Мстителю необходимы боевые навыки.

Повышенные атлетические способности (эволюционировал из новичка в подмастерье)

Уровень: 00/100

Вас укусил радиоактивный паук.

Ползание по стенам (эволюционировало из новичка в подмастерье):

Уровень: 00/100

Вас укусил радиоактивный паук.

Способность к паутине:

Уровень: Максимальный

Вас укусил радиоактивный паук.

Предвидящее паучье чутье (эволюционировало из новичка в подмастерье):

Уровень: 00/100

Вас укусил радиоактивный паук.

Способность Дэдпула к регенерации:

Уровень: Максимальный

Независимо от тяжести ранения, вы исцеляетесь в течение нескольких секунд или минут.

Медитация (эволюционировала из новичка в подмастерье):

Уровень: 0/100

Ну, ты настоящий Будда, мой друг.

Телепатия (эволюционировал из новичка в подмастерье):

Уровень: 0/100

Ты никудышный подглядыватель, юноша. Тренируйся лучше

Создание подземелий:

Уровень: Максимальный.

Вы можете создавать подземелья для оттачивания своих навыков.

Выход из подземелья:

Уровень: Максимальный.

Вы можете сбежать из любого подземелья.

Проанализировав свои статьи и навыки, я решил, что пришло время улучшить работу героя, и записал в блокнот следующие задания:

1. Улучшить свой костюм.
2. Создать собственный телефон для повышения эффективности и безопасности.
3. Ознакомиться с моими телепатическими способностями.
4. Встретиться с Людми Икс.

5. Испытать подземелья.

6. Научиться взлому и программированию.

Составив список, я выполнил свой утренний ритуал и направился к портальной двери, чтобы начать утреннюю тренировку. Дойдя до спортзала, я подошел к Джону и попросил провести спарринг, чтобы проверить свою новую силу. К моему удивлению, я был легко побежден, хотя и продержался дольше обычного - всего две минуты.

Любопытствуя о способностях Джона, я решил применить к нему свое умение "наблюдение". К моему разочарованию, все, что я увидел, - это вопросительные знаки к его имени, возрасту, расе, потенциалу и уровню. Однако я получил уведомление о том, что мой навык "Наблюдение" значительно вырос.

Влекомый любопытством, я спросил Джона о его личности. Он сурово ответил, что на моем текущем уровне я не имею права знать об этом, и предложил переспросить, когда я достигну 75-го или более высокого уровня. Поняв его нежелание раскрывать подробности, я прекратил расспросы.

Тогда я попросил Джона помочь мне попрактиковаться в телепатии, и он согласился быть моим манекеном. Сидя в позе лотоса, я медитировал, чтобы очистить сознание и сосредоточиться на своих телепатических способностях. Опираясь на знания и опыт профессора Ксавье и Эммы Фрост, я раскрыл свои телепатические способности.

Когда я погрузился в свои новые способности, в моем сознании запульсировал прилив энергии. Словно открылась дверь, обнажив огромную сеть взаимосвязанных мыслей и эмоций. С каждым мгновением я чувствовал, как меня охватывает телепатическая сфера - плоскость, где сходятся мысли.

С обостренной ясностью я протянул свои экстрасенсорные чувства, чтобы прикоснуться к мыслям Джона, и, к своему удивлению, услышал в голове его голос, поздравивший меня с первой успешной попыткой телепатии. Мы вступили в мысленную беседу, и он предложил мне представить себя в его сознании.

В его мысленном ландшафте я сначала оказался в огромном пустом белом пространстве. Однако, взмахнув рукой, Джон превратил мысленный ландшафт в одно из самых красивых мест, которые я когда-либо видел. От пейзажа захватывало дух: небо, окрашенное золотыми закатами, пышный луг с цветущими цветами, каскадные водопады и величественные деревья.

Джон попросил меня исследовать его воспоминания, представив себя в плавающих лепестках цветов. По мере того как я это делал, я переживал фрагменты его жизни, такие как его первое слово, его родители и первый поцелуй. Исследовав все лепестки, я вышел из его сознания и вернулся в свое тело, чувствуя легкое головокружение.

Рассказав о своем опыте Джону, я выразил желание овладеть телепатией. Я попросил его продолжить мои обычные тренировки, но с большей интенсивностью. После этого я принял ванну в спортзале и собрался позавтракать с тетей Мэй.

Когда я направился вниз, то услышал звук уведомления от системы. Однако тетя Мэй позвала меня по имени, указывая на то, что пора завтракать. Я решил дождаться окончания завтрака и после проверить сообщение.

<http://tl.rulate.ru/book/94305/3190536>