

Теплые лучи солнца мягко проникали в окно моей спальни, пробуждая меня от мирной дремы. Открыв глаза, я первым делом инстинктивно проверил время. Цифровой дисплей будильника показывал 6:00 утра, и тут же раздался знакомый звук дзиньканья моей системы.

Дзинь!

НР восстановлены после крепкого сна.

Любопытствуя о своих успехах, я решил проверить статистику, желая увидеть, насколько я вырос.

Статистика

Имя: Питер Паркер (Человек-паук)

Возраст: 15 лет

Раса: мутировавший человек

Потенциал: Бесконечный

Уровень: 1

НР: 100/100

МР: 100/100

Ехр: (10/1000)

Сила: 40

Ловкость: 40

Интеллект: 60 + 100 (за счет интеллекта Рида)

Мудрость: 41

Обаяние: 30

Удача: 30

Очки: 0

Род занятий: Мститель, ученик средней школы

Навыки

Разум геймера:

Уровень: Максимальный

Позволяет геймеру сохранять спокойствие в любых ситуациях и дает иммунитет к ментальным атакам.

Тело геймера:

Уровень: Максимальный

Восстанавливает все физические и ментальные повреждения, полученные геймером после некоторого периода отдыха.

Наблюдение:

Уровень: 60/100

Позволяет геймеру просматривать дополнительную информацию о цели, включая статистику, чувства и мнение цели по отношению к геймеру.

(Невозможно использовать наблюдение на тех, кто на 25 уровней выше игрока).

Искусный ученый:

Уровень: 75/100

Вы опытный ученый, молодой человек.

Инженер:

Уровень: 70/100

Поздравляем! Вы можете создавать гаджеты.

Мастер боевых искусств:

Уровень: 50/100

Мстителю необходимы боевые навыки.

Повышенные атлетические способности:

Уровень: 50/100

Вас укусил радиоактивный паук.

Ползание по стене:

Уровень: 50/100

Вас укусил радиоактивный паук.

Способность к паутине:

Уровень: Максимальный

Вас укусил радиоактивный паук.

Предвидящее паучье чутье:

Уровень: 50/100

Вас укусил радиоактивный паук.

Способность Дэдпула к регенерации:

Уровень: Максимальный

Независимо от тяжести ранения, вы исцеляетесь в течение нескольких секунд или минут.

Медитация:

Уровень: 0/100

Ну, ты настоящий Будда, мой друг.

Телепатия:

Уровень: 0/100

Ты никудышный подглядыватель, юноша. Тренируйся.

Квесты

Знать о мире (50/100):

Вы находитесь во вселенной Марвел, но в какой именно? Узнайте.

Продолжительность: Нет.

Награды:

1. Редкие знания по любому предмету.

2.???

Провал:

1. Оставаться невежественным.

2. Смерть.

Новый квест:

Максимально развивайте следующие способности:

Прогресс: 0%

1. Медитация
2. Искусный ученый
3. Инженер
4. Мастер боевых искусств
5. Повышенные атлетические способности
6. Ползание по стенам
7. Предвидящее паучье чутье

Награды:

1. 1000 очков опыта
2. Знания и опыт профессора Чарльза Ксавьера и Эммы Фрост в области телепатии.
3. Создание подземелья.
4. Выход из подземелья.
5. Разблокировка новой функции.

Провал:

1. Остаться слабым.
2. Смерть.

Продолжительность: 2 месяца.

С любопытством изучив свою статистику, я вошел в инвентарь и вызвал свой план.

Инвентарь

[План], [] []

Как по волшебству, план материализовался в моей руке, это мистический явление не переставало восхищать меня. Взглянув на план, я понял, что наступило время первого занятия в спортзале. Но перед этим нужно было завершить свой утренний ритуал.

Я направился в ванную, выполнил привычную утреннюю процедуру и переоделся в майку без рукавов и шорты, готовый к физическим нагрузкам в спортзале. Переступив порог Портала и войдя в зал, я был встречен Джоном, тренером.

-Доброе утро, мастер Паркер. Вы хорошо провели ночь? - спросил Джон.

-Доброе утро, Джон. Да, я отлично выспался. Я здесь для того, чтобы начать тренироваться, и надеюсь, что ты будешь ко мне снисходителен, - ответил я с улыбкой.

-Хорошо. У вас есть какие-то конкретные цели для тренировок? - спросил Джон.

Я протянул ему план и сказал, - Вот мой план. Я хочу достичь мастерства во всех этих областях в течение двух месяцев.

После ознакомления с планом Джон взял на себя контроль за моим обучением и дал понять, что я должен неукоснительно следовать его указаниям, если хочу достичь поставленных целей.

...

Прошло две недели, как я приступил к тренировкам с Джоном. Каждый день проходил по строгому расписанию: утренняя тренировка, завтрак, изучение научных предметов в библиотеке, проведение экспериментов с Нексусом, беседы с тетей Мэй в обеденный перерыв, а затем снова тренировка с Джоном. Это был сложный график, а из-за замедления времени в спортзале и лаборатории казалось, что прошло три недели.

Проверив ход выполнения заданий, я с удовлетворением отметил, как далеко я продвинулся.

Квесты

Новый квест:

Максимально развивайте следующие способности:

Прогресс: 99%

1. Медитация
2. Искусный ученый
3. Инженер
4. Мастер боевых искусств

5. Повышенные спортивные способности

6. Ползание по стенам

7. Предвидящее паучье чутье

Награды:

1. 1000 очков опыта

2. Знания и опыт профессора Чарльза Ксавьера и Эммы Фрост в области телепатии.

3. Создание подземелья.

4. Выход из подземелья.

5. Разблокировка новой функции.

Провал:

1. Остаться слабым.

2. Смерть.

Продолжительность: 2 месяца.

Несмотря на достигнутые успехи, я не мог избавиться от ощущения, что не выложился на все 100%. Я задавался вопросом: может быть, мне нужно сделать что-то еще или просто больше тренироваться?

Дзинь!

Новый квест:

Пресечь 20 преступных действий.

Прогресс: 0/20

Награды:

1 Завершение учебного квеста.

2. 500 очков опыта.

Провал:

1. Нет прогресса.

2. Смерть.

Сообщение дало ответ на мой вопрос. Завтра мне предстояло совершить первый подвиг и приступить к выполнению первого задания по пресечению преступной деятельности.

<http://tl.rulate.ru/book/94305/3185549>