

Стоя на пороге своей комнаты, я испытывал смешанные чувства нервозности и волнения, понимая, что выйти за ее пределы - значит полностью принять на себя мантию Питера Паркера и Человека-паука в коварной вселенной Марвел. Это был мир, известный своими опасностями, но в то же время полный захватывающих приключений.

Перед тем как спуститься по лестнице, я взглянул на свой телефон, чтобы проверить дату. На экране высветилось 6 июня 2010 года, и меня охватил прилив счастья. Это были летние каникулы, и у меня было достаточно времени, чтобы познакомиться с обязанностями Человека-паука и отточить свои необычные способности.

Сделав глубокий вдох, чтобы успокоить свои мысли, я направился к обеденному столу. Тетя Мэй уже сидела за столом и наслаждалась завтраком.

-Доброе утро, Питер. Ты хорошо спал? - Тетя Мэй поприветствовала меня с теплой улыбкой.

-Доброе утро, тетя Мэй. Я хорошо выспался, спасибо. А ты? - ответил я, возвращая ей улыбку.

-У меня все хорошо, дорогой. Наслаждайся завтраком, - ласково сказала она.

Мы вели светскую беседу, наслаждаясь утренней трапезой. Покончив с этим, я сообщил тете Мэй, что вернусь в свою комнату и займусь кое-какими делами.

-Прежде чем ты уйдешь, Питер, не мог бы ты помыть посуду? - попросила она.

-Конечно, тетя Мэй. Я сейчас же займусь этим, - заверил я ее.

Собрав грязную посуду, я направился на кухню, и в этот момент в моей голове прозвучало уведомление.

Дзинь!

Новый квест:

Вымыть посуду.

Награда:

1.любовь тети Мэй

2.10 очков опыта.

Неудача:

1.разочарование тети Мэй.

Так я понял, что даже, казалось бы, обычные задачи могут служить квестами, дающими очки опыта. Я быстро выполнил задание в течение пяти минут, после чего раздался звук очередного уведомления.

Дзинь!

Квест выполнен:

Вымыть посуду.

Награда:

1.любовь тети Мэй

2.10 очков опыта.

Неудача:

1.разочарование тетушки Мэй.

Удовлетворенный своим достижением, я вернулся в свою комнату, желая порыться в Интернете и ознакомиться с новыми возможностями системы, на которые я наткнулся, изучая свой костюм паука.

Присев на край кровати, я мысленно вызвал меню системы.

Опции меню:

Статистика

Навыки

Квесты

Инвентарь

Рейтинг (Заблокирован. Открывается на 10 уровне): Частично открыто.

Проявив любопытство, я щелкнул на "Рейтинг", открыв полный обзор:

[Рейтинг]

Рейтинг персонажей (заблокировано)

Рейтинг предметов

Мусор:

Незначительные или малоценные предметы, считающиеся обыденными или малозначимыми, например, предметы быта или предметы, не обладающие особыми способностями или силой.

Обычные:

Стандартное оборудование или широко доступные предметы, часто встречающиеся супергероям или злодеям.

Необычные:

Оборудование или артефакты, обладающие уникальными свойствами или способностями, которые сложнее получить, чем обычные предметы, дающие преимущества или улучшающие характеристики. Примером могут служить специальные гаджеты, костюмы или оружие со специфическими функциями.

Редкие:

Оборудование или артефакты, пользующиеся большим спросом или выпускаемые ограниченным тиражом, обладающие исключительными свойствами или возможностями. Это могут быть уникальные технологии, мистические реликвии или редкие вещества с необычными свойствами.

Эпические:

Невероятно мощные или значимые артефакты, часто связанные с основными сюжетными линиями или переломными моментами.

Они могут обладать эффектами, изменяющими вселенную, или наделять пользователя огромной силой. В качестве примера можно привести Перчатку Бесконечности или Космический куб.

Легендарные:

Наиболее легендарные артефакты или оружие, имеющие огромное историческое или мифологическое значение. Они часто связаны с легендарными личностями или событиями. В качестве примера можно привести Мьёльнир Тора или щит Капитана Америки.

Мистические:

Предметы, наделенные магическими или сверхъестественными способностями, связанные с мистическими силами или древними артефактами.

Они могут наделять невероятными способностями или манипулировать реальностью. Примеры: "Око Агамотто" или "Книга Вишанти".

С новыми знаниями я решил просмотреть в телефоне последние события. Быстрый поиск подтвердил мои ожидания:

- 1.Существование Железного Человека.
- 2.Сообщения о зеленом монстре, известном как Халк.
- 3.Школа Чарльза для одаренных (мутантов).
- 4.Oscorp Industries.
- 5.Доктор Стрэндж - существует в этой вселенной, что означает существование Камар Таджа.
- 6.Адская кухня.
- 7.Фантастическая Четверка

Этот мир оказался увлекательной смесью Мстителей, Фантастической Четверки, колдунов и мутантов.

Однако я не мог не задаться вопросом, почему представители школы Чарльза для одаренных до сих пор не обратились ко мне, учитывая мои выдающиеся телепатические способности.

Дзинь!

[Система защищает игрока от любых ментальных вторжений, включая Церебро, Целестиалов, глаза Хеймдалла, камень Времени, камень Души, камень Разума, предсказание старших богов и любые ментальные или духовные атаки]

"Впечатляет! Игра защитила меня от могущественных сущностей, желающих воспользоваться моими уникальными способностями." - С облегчением я осознал, что могу свободно экспериментировать без помех.

-Эта система действительно могущественна, - пробормотал я в изумлении. -Скоро я смогу начать исследовать все свои новые возможности.

<http://tl.rulate.ru/book/94305/3182203>