

Су Хао нашел отдаленный холм и бросил старика на землю, лишив его возможности двигаться с помощью Королевской воли. Затем Су Инь подошел к нему и погрузил в иллюзию.

- Расскажи, что это за война, какое в этом смысл?

Старик с потупившим взором медленно заговорил: «Мы называем её рейтинговой войной. Конкретно это сражение, между двумя небольшими базовыми городами, каждый из них обязан вступить в войну длиной в десятки дней. После истечения срока, будет определен победитель, он будет вправе решать, что делать с ресурсами и людьми проигравшего города. Победителям абсолютный почет, проигравшим унижение!»

Выслушав старика, Су Хао и Су Инь не могли не посмотреть друг на друга.

Убийства, войны, лишения...

Можно сказать, что этот мир в полной мере олицетворял закон джунглей, и к этому даже успели привыкнуть. Если послушать рассказ старика, то создается впечатление, что он не имеет никакого представления о внешнем мире. Словно этот маленький мир был для них единственным.

От такого открытия клоны Су пришли в ещё большее замешательство. По логике вещей, что-то вроде учебника истории должно передаваться по наследству. Ведь закрытие пространственных врат изнутри доказывала, что в этом маленьком мире всё ещё есть люди, знающие о внешнем мире.

Но, похоже этот старик ничего не знает. Это могло означать, что информацию скрыли.

Нахмурившись, Су Хао обращаясь к Су Иню сказал: «Внешний мир сменил несколько эпох за тысячу лет. Начиная от каменного века и заканчивая технологичным будущим. Судя по увиденному, если кто-то и попал сюда то, это вероятно произошло еще в средние века. Но если это так, как они могли застрять в развитии?»

- Возможно, что-то произошло, и люди попавшие сюда случайно, не знали о том, что было снаружи. Вероятнее всего, они просто приспособились и продолжили жить. Так живут большинство, но уверен, есть те кто знает про внешний мир и не желает открывать эту тайну никому. Именно этот человек или группа закрыли врата.

Из слов старика они узнали, что жители этого мира также, как и во внешнем мире, обладали необычайной силой сверхъестественных способностей, а также имели наследие пробуждения сверхъестественных способностей, только здесь пробужденный человек назывался сверхчеловеком, а уровень энергии исчислялся простыми цифрами от 1 до 6.

Сражавшиеся воины называли их сверхлюдьми 4-го уровня, что скорее всего равно Алмазному

уровню. Что касается 5 и 6 уровня то, Адамантовый и Король соответственно. Все было как и во внешнем мире, только названия были другими.

Но больше всего Су Хао поразила хаотичность этого мира. Без угрозы со стороны монстров, люди просто начали сражаться друг с другом. Они образовали независимые базовые города, малые базовые города, средние базовые города, большие базовые города и так далее.

Они сражаются друг с другом, за так называемый рейтинг и ресурсы.

И тот, кто установил это правило закона джунглей, и есть тот самый Альянс Беззакония, о котором говорил старик!

Кроме того, существовал еще один, передававшийся по наследству с тысячелетней давности, - Альянс Авроры. Эти два таинственных и могущественных союза, с тысячелетней историей, устанавливают правила войны. Они не только не поддерживают мир, но и пропагандируют жестокое правило сильный пожирает слабого.

Говоря языком этого мира, единственные, кто может наслаждаться всем, - сверхлюди! Обычные люди, без сверхспособностей, могут быть лишь слугами для них. Смертные в этом мире живут хуже собак. Проблема статусной иерархии здесь в десятки раз серьезнее, чем во внешнем мире.

Ведь во внешнем мире, даже если обычные люди не могут пробудить в себе сверхъестественные способности, по крайней мере, есть федеральное правительство, защищающее права человека, и если человек готов много работать, то у него будет вполне нормальная жизнь, особо талантливые даже могут стать людьми со статусом.

- Этот мир явное доказательство того, что людям нельзя иметь слишком много власти!

Су Хао и Су Ин не могли не вздохнуть.

Затем Су Хао связался с Су Мо и рассказал обо всем, что они узнали.

Когда он закончил, Су Мо сразу ничего не ответил, а молча размышлял.

- Что нам делать? Продолжать искать выход или вернуться?

Су Мо нахмурился и долго думал, прежде чем скомандовать: «Врата скорее всего хорошо спрятаны, искать их просто бегая вокруг— это, как искать иголку в стоге сена. Люди без статуса нам не нужны, поэтому отправляйтесь в так называемые альянсы. Уверен, там у вас будет больше шансов найти подсказку».

- Мы с Инь планировали то же самое, - согласился Су Хао и разорвал связь.

Су Мо лег на кровать и погрузился в глубокую задумчивость. Рассказ Су Хао дал ему понять, что большинство сокровищ того мира уже забраны другими. Возможно, там еще остались, но найти их будет крайне сложно. Единственный выход — это грабеж аборигенов, но ему не хотелось этого делать без всякой на то причины. Иначе он был бы ничем не лучше монстров.

[Задание: данный мир имеет Первозданный Исток, вы должны найти и подчинить его. Если вы сделаете это, вы сможете стать хозяином независимого пространства. Кроме этого, вы также получите хорошую награду от системы.]

«Первозданный Исток? Что это?»

[Он ядро независимого мира, контроль над ним равносителен контролю над этим маленьким миром!]

«Но почему за все это время, ни Девять Легионов, ни правительство никогда не слышало о нем?»

[Первозданный Исток - крайне редкое явление, которое бывает лишь один на 10 000 микромиров. Это уникальное сокровище, которое способно возвращать свой мир. Если оно поглотит достаточно мировой энергии, маленький мир может стать средним, а затем и большим!]

«Серьезно? Невероятно!»

[Именно по этой причине вам было выдано задание!]

Су Мо усмехнулся: «Хорошо, а как мне его найти?»

[У меня есть функция поиска! Если вы потратите несколько очков энергии, сможете получить шанс или подсказку! Однако, хочу вас предупредить, внутри есть люди из культа Сумрачной Скалы и у них есть осколок Первозданного Истока, они могут искать его по ауре и вероятно не пройдет много времени, прежде чем найдут!]

Су Мо нахмурил брови: «Эти крысы тоже здесь?»