

[Квест выполнен: Зачистить Данж с Лордом Баалом!]

[Теперь доступно бесплатное прохождение за нового персонажа].

[Разблокирован новый персонаж!]

Увидев это сообщение более десяти раз, я отпустил игровую мышку, убрав руку от клавиатуры.

Вздых.

Когда я потянул свои затёкшие мышцы, все мое тело закричало от боли. Это и логично, я проводил слишком много времени за игрой.

Мельком взглянув на время и заметив, что на часах пробило полдень и завелась электронная кукушка. Поэтому я поставил игру на паузу, решив немного перекусить.

Несмотря на то, что я не спал всю ночь, я был в прекрасном состоянии духа, видимо, солдатская закалка и много литров энергетика дало о себе знать.

Дзинь! Дзинь!

Из айфона лежащего на столе, раздался громкий, писклявый звук, извещающий о поступившем звонке. Взяв телефон, я увидел номер друга, так что без лишних вопросов принял вызов.

"Алло?! Привет брат!", - ответил я немного уставшим голосом, своему близкому другу.

"Хэй йо! Привет дружище! Как у тебя дела? Хорошо ли ты себя чувствуешь?" - он завалил меня своими привычными вопросами.

"Ох, точно, уже ведь обед, так?" - я ответил вопросом на вопрос, ещё раз взглянув на электронные часы висящие на стене.

"Угу. Я звоню во время обеденного перерыва. Чём ты сегодня занимался?" - спросил безмятежный голос из трубки.

- Ты же знаешь. Играл в эту игру, как обычно...

Ответил я немного угрюмым тоном.

- Хмм...Ты до сих пор в неё играешь?

Спокойно спросил он, будничным тоном. Видимо задавая этот вопрос уже не первый раз.

Я перевел взгляд и подтвердил, что игра занимает весь экран компьютера.

"Да, брат...всё как обычно...", - кивнул, протирая красные от многих часов игры глаза.

"Братан...может стоит наконец-то немного повзрослеть? Я, как ты знаешь, давно уже перестал играть в компьютерные игры. Ведь, это было слишком хлопотное дело, которое занимает много времени и человеческих ресурсов, что можно потратить в более полезное русло...Например завести девушку. Неужели играть весь день действительно так увлекательно?Просто не могу этого понять" - вздохнул он читая мне лекцию о "правильной" жизни.

"Угу...это весело и забавно...мне нравится", - ответил я ровным тоном "заядлого игромана".

Мне, если честно, совсем плевать на нравоучения других людей. Я обожаю играть в игры, что в этом такого порицаемого, я ж не говорю ему бросить работу из за напряжённого рабочего графика. Если не возможно выкроить даже немного пространства для отдыха.

"Хе-хе... Взгляни на себя, ты так бесстрастно говоришь об этом... Почему ты насколько равнодушный к своей жизни?" - наконец из трубки вырвался сухой смешок и в трубке продолжал раздаваться голос моего бывшего сотоварища, и нынешнего друга Ён Хо.

"Спасибо тебе за игру, Хён", - произнёс я слова благодарности, сменив при этом, неприятную для меня тему.

"Уф~! У меня поползли мурашки по коже от твоей "щенячьей" признательности. Я что-то сделал не так. Не говори так больше, раздражает!", - изрёк он.

Представляю как скрывалось его лицо, хе-хе, не надо было мне ля-ля про мораль читать.

И, поболтав ещё какое-то время, Ён Хо Хён вдруг вспомнил о наших старых, "служебных" воспоминаниях.

"Прошло четыре года с тех пор, как ты попал в гражданское общество, верно?" - сказал он прибывая в глубоких раздумьях.

....

Из трубки раздался протяжный вздох! "Все трудные времена уже позади.... Теперь сходи проветрись на улицу, познакомься с какой-нибудь красоткой, найди полезное занятие и чёрт-возьми, начни свою жизнь с чистого листа наконец!" - продолжал сетовать голос, мрачным баритоном.

"Окей....Я постараюсь", - равнодушно ответил я, односложным предложением.

"Так, стой! Прекрати впадать в депрессию! Я знаю, что все идет не так, как ты хочешь. Но ты ведь помнишь наш девиз - сделать невозможное возможным...", - подбадривал голос из трубки.

Неужели уже прошло четыре года?

Военная организация, в которую я входил, была расформирована из-за непредвиденных обстоятельств.

Конечно, это с одной стороны было хорошо.

Этому надо было радоваться...

Однако из-за того, что все обернулось так неожиданно, я все еще не смог полностью осознать ситуацию, даже сейчас остались отголоски тех мрачных дней...

Я думал, что воссоединение с Северной Кореей происходит только в романах, впрочем, получилось не так как предполагалось.

Конечно, расформировано было только подразделение, к которому я принадлежал, другие же спец. батальоны, продолжали работать в штатном режиме.

Место, в котором я служил, быстро исчезло из всех документов, потому что было бы нехорошо, если бы об нём стало известно широкой общественности.

"Давай, как-нибудь встретимся и отдохнем как в старые добрые", - сказал я, вспоминая те веселые времена, проведенные со своим другом, уже после службы.

- Отлично! Тогда встретимся на выходных. Я заеду к тебе на машине.

- Ок, тогда на выходных...

- Угу удачи тебе, и перестань уже гадать в игры днями напролет.

Закончив разговор, я легонько бросил телефон на кровать.

Ён Хо Хён с которым я только что разговаривал, был моим сослуживцем из той же воинской части.

Он был демобилизован раньше меня из-за несчастного случая, но сейчас работает в

престижной компании.

Недолго думая, я открыл холодильник, чтобы набить желудок и восстановить силы, для продолжения игры.

Я долго смотрел на морозильник и, наконец достал замороженные пельмени.

Когда я служил в армии, даже мой рацион был под жестким контролем. Поэтому, я никогда не думал, что вот так смогу снова начать есть что-нибудь подобное.

Поскольку я находился в строго контролируемом и управляемом подразделении, внезапная увольнительная вызвала весьма сильные последствия.

В результате я не смог нормально адаптироваться в обществе.

Конечно, у меня было достаточно денег из накопленной зарплаты, так и компенсации за вынужденное увольнение.

Будучи "богатым неудачником", я пробовал разные способы решения проблем с адаптацией, но с помощью Ён Хо Хёна ситуация значительно улучшилась и приобрела неожиданный поворот.

Пип...пип...дзинь! Пшшшш...

От быстро разогретых замороженных пельменей пошел жаркий пар, неся вместе с собой аппетитный аромат.

Я переложил горячие пельмени в тарелку и сел вместе с ней за компьютерный стол, готовясь ко второму подходу к игре.

"Пекката"

Так называется игра, которая сейчас отображалась на моем новом 2 к. мониторе.

Сразу после отставки, я был в настолько тяжёлом состоянии, что даже Ён Хо Хён не смог ничем помочь в адаптации.

Поэтому, в течение 2 лет после увольнения, я пробовал разные способы адаптации, но проблемы возникали постоянно.

Я многим обязан Ён Хо Хёну...

Окунувшись в те воспоминания, хех. В самое трудное для меня время после увольнительной, Ён Хо Хён спас меня, подарив мне новый "смысл жизни"... Он случайно принёс диск с довольно удивительной игрой!

Недолго думая, я решил поиграть в эту игру.

К моему удивлению, графика была посредственной, однако высокий уровень свободы, множество разветвленных маршрутов и разнообразные персонажи, быстро увлекли меня.

Поскольку я никогда раньше не играл в игры, мне не хватало понимания механик подобных игр и мастерства(скила).

Однако, я не на миг не сдавался, продолжая разрабатывать стратегию и, в конце концов, прошёл игру за год.

После окончания игры, чувство пустоты и всё сомнения терзавшие меня, исчезли на одном дыхании.

Потому что, количество доступных для игры персонажей постоянно увеличивалось, с каждым обновлением появлялись новые классы с другими жизненными обстоятельствами и новыми классами, что делало игру очень гибкой.

По мере того как я проходил игру, все больше игровых персонажей было разблокировано и стало доступным для подальшего прохождения.

Причем открытые персонажи начинали в гораздо худших условиях чем раньше, поэтому сложность повышалась эквивалентно.

[Тарман (Законник)].

Игра, которую я только что прошёл, была исключительной по уровню сложности.

Даже я, имеющий за плечами не один десяток прохождений, чувствовал разочарование после бесчисленных смертей и повторных попыток.

Иногда, если мне нравился персонаж, которого я прошёл, я играл на нём еще раз, но не в этом случае точно.

Я откусил кусочек остывшего пельменя, пытаясь проверить только что разблокированного, "свеженького" персонажа.

Дзинь...! Дзинь...! ....

Кто же это мог быть, хмм?

Сегодня, как никогда прежде, телефон продолжал трезвонить, что было весьма подозрительно.

Я не ждал звонка, ни от кого больше.

Проверив номер, я увидел, что он "скрытый".

По позвоночнику закралось чувство, мрачного плохого предчувствия, вызывая напряжение по всему телу и вгоняя меня подвешенное состояние. Вот почему, я засомневался, отвечать или нет.

Это могло быть опасно, учитывая сверхсекретную структуру воинской части, к которой я принадлежал и которая была расформирована не так давно.

Честно говоря, было удивительно, что правительство просто отпустило нас, не заставив "молчать" навсегда. (1)

Поэтому, увидев скрытый идентификатор вызова, я неизбежно занервничал.

Щелчок.

Он что сам отключился?

Неосознанный вздох облегчения вырвался из моих губ.

Дзинь...! Дзинь...!...

И, словно в насмешку над моим вздохом, телефон зазвонил снова.

В конце концов, я решил ответить и сразу же нажал кнопку вызова.

"Алло! Да! Слушаю?" - с спросил подозрительно, пытаясь услышать хоть какой-то звук.

"Аааа.., а-ах, вы меня слышите?" - ответил ломаный голос из того конца провода.

- Кто это!?

- Вы меня слышите или нет?

Он произнёс более четко и ясно.

"Я вас слышу. Кто это?" - нервно переспросил я, постукивая пальцами по столу.

Хотя голос звучал громко, но определить пол собеседника было трудно из-за странных помех.

Казалось, что голос был искажен чем-то.

"Ааааах! Я разработчик из компании создавшей игру Пекката", - голос резко начал скакать после помех, тем не менее, это не изменило смысл его слов.

- Эм, Вы сказали Пекката? Я верно вас понял?

Что вообще происходит ёшкин кот? Однако, как только я услышал слово "разработчик", в голове пронеслись мысли об печально известной игре, в которую я играл.

"Пекката!?" - повторил я, наконец осознав с кем имею дело.

"Да, именно так", - усмехнулся он, поцокивая языком.

- В общем, я всё проверил и как оказалось, Ким Чжин Хван записал на свой счёт впечатляющие 12 "клиров". Мы искренне благодарны ВАМ за проведённое время в нашей игре, и поздравляем ВАС со столь значимым достижением.(2)

Как только он произнёс эту фразу вместе с моим именем, у меня перехватило дыхание и глаза округлились от шока.

Откуда он знает мое имя, ёлки палки?

Это ведь Ён Хо Хён принёс диск с игрой.

Он что упоминал обо мне? Нет, этого просто не может быть!

- Откуда ты знаешь моё имя?

Спросил я подозрительным тоном, готовясь к худшему.

- Давайте пока отложим этот "пустяковый" вопрос и расскажем ВАМ о специальных наградах.

Перевёл тему он, пытаясь навязывать свою линию.

- Вы уклоняетесь от ответа на вопрос, откуда вы знаете мое имя. ОТВЕТИТЕ МНЕ СЕЙЧАС ЖЕ!!!

Конечно от волнения и весьма подозрительного поведения собеседника, я не смог успокоиться

и не занервничать.

"Ну, во-первых, мы предоставим Ким Чжин Хвану более реалистичные игровые возможности. Кроме того, в следующем раунде прохождения МЫ предоставим ВАМ две специальные возможности. Первая - как всегда, случайная, а вторая - беспрецедентная возможность выбора. Ну как? Разве это не фантастика?" - однако как показалось, он не хотел слушать меня и продолжал твердить свое.

Как только я услышал это, то не раздумывая, отключился.

Затем, позвонил Ён Хо Хёну.

Телефон не работал, гудок...сеть не отвечала.

Несмотря на то, что я только что разговаривал с ним по телефону, звонок не прошёл, даже гудки были прерывистыми, что наводило на некоторые подозрения.

Я навязчиво открыл шкаф и начал со скоростью пули упаковывать свои вещи.

Зловещее предчувствие пронзило мое сознание.

Мне нужно сменить местоположение. Они могли меня выследить... Нет, возможно, ОНИ уже ЗНАЮТ, где я нахожусь. Все больше паниковал я и мысли металась одна за одной обдумывая лучший вариант действий.(3)

Быстро собрав всё необходимое, я уже собирался уходить, когда впопыхах заметил, до сих пор включенный экран компьютера.

На всякий случай, надо бы отформатировать и жёсткий диск компа.

Присев на минутку перед столом, чтобы выключить игру, я взглянул на мигающий экран.

[Игровой персонаж: Ким Чжин Хван (Адриас Кромвель)]

- Чёрт! Это что за хрень?

Почему мое имя на экране игры?

Не успел я закончить эту мысль, как экран постепенно стал чёрным и вязкая жидкость начала плескаться прямо из него.

Промедлив на секунду я не смог убежать от "сверхъестественного явления" и мое сознание стало таким же темным, как и экран.

....(4)

"Адриас!" - с резкой руганью в мою сторону полетела пустая, лабораторная колба.

Я без труда поймал летящую в мою сторону пробирку и спокойно посмотрел на профессора Сильварка.

"Я же ясно дал тебе знать, что ты должен достать книгу " Противоречивое понимание природы и маны" и положить её на стол сегодня утром!" - продолжил он, всё еще раздраженный, моей беззаботной реакцией.

Я лишь с осторожностью кивнул головой.

- Да, вы правы, профессор.

- Да? Что значит "да"? Почему на моем столе ничего нет, а? Ты должно быть полностью ослеп или отупел настолько, что не смог сделать элементарных вещей.

Даже если он так сказал, что я мог поделаться?

Забудьте об организации маны, я даже не понимаю, что такое "мана".

Конечно, вслух я этого не сказал.

Пока я стоял, не говоря ни слова, лицо Сильварка покраснело, и он крикнул.

- Выходи и сейчас же принеси её в идеальном состоянии! Быстро!

Тут же, не оглядываясь ни на секунду, я вышел из кабинета, так как его гнев нарастал и мне не хотелось провоцировать столь сильного волшебника.

Выйдя из кабинета, я почувствовал на себе взгляды многочисленных студентов, проходящих по коридору.

"Чего уставились? Услышали что-то интересное?" - я прокрихтел эти слова в непривычной для меня манерой.

Ох нет! Снова это вырвалось вслух.

Похоже,глупость в этом теле, сказывается на моем характере.

К счастью, те, кто слышал мои слова, лишь бросали свои жалостливые взгляды, и ничего не возразив, разошлись по своим делам.

Ввиду того, что у меня были более важные дела, чем беспокойство о этих людях, я направился в библиотеку Академии.

Выйдя из здания, я увидел широкие просторы и архитектурный стиль, напоминающий средневековую эпоху.

А главное, на что я обратил внимание это - возвышающуюся в небе башню и три огромные луны, заполняющие небосвод.

Дзинь!

[Есть не выбранная способность (черта). Желаете ли сделать выбор сейчас?]

Теперь я не мог видеть этот удивительный пейзаж полностью, поскольку его загораживали ряды корейских иероглифов.

"Я отложу этот вопрос на некоторое время. Я решу это позже, чёрт возьми!" - промычал я, не отвлекаясь на уже привычные, системные окошка.

Система в моем мозгу транслирует информацию на корейском языке, который другие в этом мире не понимают.

Сделав глубокий вздох, я задумался...

Прошло несколько дней с тех пор, как я "прибыл" в этот чудный мир.

Я попытался отформатировать компьютер и потерял сознание, но когда открыл глаза, был уже не в своем теле.

Вместо Ким Чжин Хвана я стал Адриасом Кромвелем.

Это сбивало с толку, но мне приходится скрывать свои эмоции.

В кризисные времена я тренировался не проявлять истинных эмоций ещё при подготовке, у военном училище.

Должен ли я быть благодарен, что у меня были некоторые спутанные воспоминания Адриаса?

Конечно, я не знал всей его жизни, однако, по крайней мере, я понимаю, где находится это место.

По воспоминаниям, этот мир был вселенной игры "Пекката".

Воспоминания Адриаса ничем не отличались от игрового мира "Пеккаты".

И по мере того, как я просматривал воспоминания Адриаса, всё становилось более очевидным.

Я находился внутри мира игры.

- Я хочу найти одну книгу.

Наконец -то я нашёл библиотеку.

"Какую именно книгу?" - спросил меня библиотекарь.

"Противоречивое понимание природы и маны ", - ответил я, осматривая огромную и необычайно старинную библиотеку.

"Книги, связанные с магией, находятся с 9-го столбца 5-й строки по 438-й столбец 32-й строки", - указал он на многочисленные полки этой необъятной библиотеки.

Так что, искать её для меня не будут? Мысленно сетовал я.

Зарплата-то не уменьшится, ленивая задница!?

Я покачал головой.

В последнее время в моей голове стали появляться мысли, которые в обычной ситуации не возникали.

Похоже, влияние характера старого Адриаса было весьма значительным.

К счастью, перервав свои мысли, я нашел книгу, которую искал.

К тому же, она была расположена в алфавитном порядке, так что найти её не составило труда.

Взяв книгу, я решил, тот же миг осмотреть её страницы.

- Фух...Это сложно и запутанно.

Это совсем отличается от игры.

На самом деле, все было не так просто... Ничуть не лучше игры, в которой выучить любой навык и использовать его можно после 2 нажатий клавиатуры.

Судя по содержанию книги, для активации магии с помощью маны, требовались замысловатые и сложные процессы.

Конечно, это всего лишь теоретическая книга.

Ещё раз глубоко вздохнув, я решил не терять ни минуты, и не забыв взять книгу, направился из библиотеки, прямиком к профессору.

Я не собирался изучать её прямо здесь и сейчас. Эта ситуация не ждала промедлений и грозила последствиями. Вот почему, нужно было, действовать немедленно.

Неся книгу Сильварку, я снова подумал об Адриасе.

Несмотря на то, что у меня был опыт обращения со многими персонажами игры, этот парень, был последним в обновлении, кто мне открылся на прохождение.

У меня даже не было возможности опробовать его в деле.

Кажется, что после [повелителя (закона) Тармана], которого я "выращивал" последним, этот персонаж был следующим только что открытым героем.

Но не слишком ли сильно возросла сложность?

Адриас Кромвель был несомненно злодеем.

Точнее говоря, он был некромантом, специализирующимся на призыве разнообразных форм нежити.

В игровом мире, это был самый "запретный" класс магии.

И все же, я стал самым презираемым магом этого мира - некромантом.

(1) Примечание от переводчика. Контракт подп. о хранении неразглашение тайн, даже может быть ликвидация для предателя.

(2) Примечание. хз к чему это, но думаю к относиться к прохождениям персонажей, а именно к количеству, не хотел изменять чтобы не исказить суть повествования.

(3) Примечание. Он подумал о правительстве и военных, когда связан с такой структурой, сложно уйти просто так.

(4) Примечание. Эти события происходят уже после нескольких переноса в мир Пеккаты, в 2 главе есть отсылка к этому, поэтому уже меняется ничего не будет, возможно в последующих главах опишут момент его переноса.

<http://tl.rulate.ru/book/94215/3164058>