

Вернувшись в гильдию, я выдал оценщику добытую нами руду.

- В общей сложности тут на 36 000 кол.- сказал оценщик.

Мда...

Не намного больше, чем я зарабатывал, добывая травы с помощью гоблинов.

-...Большое спасибо.

- Соута-сан, вы по-прежнему удивляете. Скорость вашего совершенствования не упала даже после того, как вы получили ранг F. Таким темпом вы очень скоро станете E-рангом! - сказала Хлоя.

- ...

Хотя похвала Хлои-тян была приятна, но вот результат меня... разочаровал.

36 000кол — это около 40 000 иен (примерно 25 000руб)(П.Р. Мне б блин такое занятие, чтобы 25 кусков в день зарабатывать(-_-))

В принципе, неплохо для награды за одно задание...

Но в этот раз был риск для нашей жизни.

И 10 000 иен в день уже не кажется столь уж большой наградой.

Ууууу

Ну... вероятно мы заработали столь мало потому, что принесли только железную и медную руду.

В следующий раз надо поискать серебрянную или, лучше, золотую жилу.

Ну... раз награда получена, можно и поэкспериментировать с новыми монстрами.

Во время поездки мне удалось поймать пятерых грязевых марионеток

По пути из шахты я проверил, какие могут быть осуществлены комбинации с новыми монстрами.

Так что, вернувшись в гостиницу, я уже заранее знал, чего могу добиться с помощью навыка

комбинирования.

Системное сообщение:

Пожалуйста, выберите монстра, который будет основой:

> Афродита

Каролина

Сиэль О'Телрод

Оборотень

Гоблин-рыцарь

Волк

Световая Мешанина

Безумная Мешанина

Грязевая марионетка

По сравнению с началом моего путешествия, количество подчиненных мною монстров значительно возросло.

Итак, в качестве основы я выбрал грязевую марионетку.

Ну и вторым монстром также была выбрана грязевая марионетка

Системное сообщение:

(Комбинирование возможно. Синтезировать?)

>Да

Нет

Глиняная Кукла

Номер в Энциклопедии: 752

Раса: Элементаль земли

Ранг: E

Уровень: 1

Живучесть: 55

Физическая сила: 25

Магическая сила: 20

Духовная сила: 20

Навыки:

Отсутствуют

Требования для эволюции:

Грязевая Марионетка + Грязевая Марионетка

Низко-ранговый монстр, принадлежащий к элементам земли.

Когда их несколько — эффективность их действий повышается.

Если скомбинировать с другим таким же монстром, то итоговый монстр будет гораздо сильнее.

Хохохо!

Значит, с комбинации двух грязевых марионеток получается глиняная Кукла!

Ну и имечко у монстра.

Правда, боевая мощь не очень-то и увеличилась.

Хухуху.

Зато следующее улучшение должно меня приятно удивить.

Почему я так решил?

Из-за его описания, в котором про это написано.

Проще говоря... Так же, как ранее я соединил двух грязевых марионеток, я могу скрестить две глиняные куклы и получить нового монстра.

Системное сообщение.

(Комбинирование возможно. Синтезировать?)

> Да

Нет

Голем

Номер в Энциклопедии: 760

Раса: Элементаль земли

Ранг: D

Уровень: 1

Живучесть: 55

Физическая сила: 185

Магическая сила: 10

Духовная сила: 5

Навыки:

Отсутствуют.

Требования для эволюции:

Грязевая марионетка + Грязевая марионетка

Низко-ранговый монстр, принадлежащий к элементам земли.

Медленный, но очень сильный.

Если скомбинировать с другим таким же монстром, то итоговый монстр будет гораздо сильнее.

<http://tl.rulate.ru/book/942/18120>