

Скарлет

Как только гончие полностью скрылись из виду, свернув за угол, я рухнула на землю потным комочком. Боль от укуса в ногу все пульсирует и пульсирует, постоянно напоминая мне об ошибке, которую я совершила во время боя, обратив внимание только на тех, кто был передо мной, и оставив себя открытой для последнего. Что, впрочем, дало мне возможность убить его без помощи щита, но цена, которую я заплатила за это, неизвестно сколько времени, будет заживать от лунного света.

{Демоническая Гончая 5-го уровня повержена. За убийство существа выше вашего уровня начисляется бонусный Опыт}

{Демоническая Гончая 5-го уровня повержена. За убийство существа выше вашего уровня начисляется бонусный Опыт}

{Демоническая Гончая 4-го уровня повержена. За убийство существа выше вашего уровня начисляется бонусный Опыт}

{Десять очков умений начисляется за убийство десяти и более демонов выше вашего уровня}

{Пять очков умений начисляются за убийство первой демонической гончей}

{Одно очко навыка начисляется за убийство демона}

{Одно очко навыка начисляется за убийство демона}

{Одно очко навыка начисляется за убийство демона}

{Поздравляем, вы достигли 3-го уровня. Вам начислено два свободных очка и обновлены характеристики}

Очень слабая улыбка появляется на моем лице при виде постоянного потока сообщений от Системы.

Вот это приятно.

Несколько секунд я лежу на месте в тишине, пока Тар вдруг не говорит: — Возможно, тебе стоит вернуться к использованию своих волчьих ушей.

Мои брови на секунду нахмурились, но через ещё секунду я мысленно пожала плечами и снова переключился на свои уши, слегка поморщившись, когда шум из-за щита проник в мои уши.

Именно поэтому я и переключилась на человеческие уши, несмотря на то, что это почему-то было довольно неудобно.

— Ее ухо дернулось! Ты это видел?! Я хочу потрогать ее ушки!!!

Мои глаза распахиваются, как только я это слышу, и фокусируются на камере наблюдения, которую я теперь вижу над бункером.

Что за хрень?!

— Ты бы заметила, если бы не переключила слух на свои неполноценные человеческие уши, но люди в бункере наблюдали за тобой всю эту битву, — говорит тануки, и удовлетворение и самодовольство практически сочатся из его слов.

Я чувствую, как разгораются мои щеки, и быстро пытаюсь встать, игнорируя пульсирующую боль в ноге, чтобы как можно быстрее выйти из комнаты, хотя бы для того, чтобы скрыться от этих камер.

— О, она ушла!

Я чувствую, как по спине пробегает дрожь от разочарования, которое я слышу в голосе этой маленькой девочки. Как будто она потеряла игрушку, с которой хотела поиграть.

Дети - это страшно.

И вообще, почему здесь ребенок?

Я продолжаю хромать по коридору, пока не нахожу кабинет с окном, и ложусь у стены рядом с ним, чтобы лунный свет от кровавой луны проникал в мою рану. Но, в отличие от прежней раны на руке, я не закатываю штаны, потому что они слишком тесны для этого. Да и рана на этот раз гораздо серьезнее.

Затем я со вздохом облегчения прислоняюсь к стене.

Это было больно.

Но в конце концов это того стоило.

Напряженная улыбка растягивается на моем лице, затуманенная только болью в ноге, когда я открываю свой статус.

Окей. Этого количества Очков Навыков хватит еще на два обычных умения.

Кроме того, я снова обращаю внимание на описание Кровавых Когтей, чтобы посмотреть, не изменилось ли оно.

{Кровавые когти - позволяет покрыть руки кровавыми когтями. Кровь, используемая в этом навыке, либо создается с помощью маны, либо высасывается из тела того, в кого пользователь вонзил свои когти, либо берется из тела пользователя, если у него закончилась мана}

Ладно, в принципе, это то, чего я ожидала.

Я быстро вкладываю два свободных очка на Психику, просто чтобы поддержать её на уровне двух других характеристик, прежде чем выйти из статуса и открыть магазин навыков.

Подождите, необычный навык? Это радует.

Хищник II.

— Я бы взял его, — говорит Тар, появляясь из воздуха и подплывая к окну. — Это позволит тебе сравняться по характеристикам с демонами на уровень выше тебя.

Я киваю в знак согласия, а затем покупаю навык и обнаруживаю, что он заменяет мне навык «Хищник I».

Вполне вероятно, что все, с чем я столкнусь в этом месте, будет выше меня по уровню.

Хотя жаль, что у меня уже не хватает Очков Навыков на покупку «Ремонта». Но это может подождать. Я же не собираюсь рвать эту куртку в клочья или что-то в этом роде.

Купив навык, я выхожу из своего статуса и из магазина навыков, а затем выглядываю в окно. С этой стороны здания лунный свет не такой сильный, как в прошлый раз, когда я остановилась, чтобы подлечиться. Но это потому, что это другая сторона здания, обращенная в противоположную сторону от луны.

Не повезло, но ничего не поделаешь.

Потому что с такой ногой я ни за что не встану.

Я закрываю глаза, чтобы послушать демонов, откровенно игнорируя тоненькие голоса, которые я слышу, принадлежащие людям в бункере. К счастью для меня, две гончие, похоже,

ушли наверх, если судить по хныканью, доносящемуся с лестницы, ведущей наверх.

Так что я смогу справиться с ними после того, как моя нога восстановится.

Надеюсь, это не займет слишком много времени.

<http://tl.rulate.ru/book/94080/3164136>