

— Вы должны меня отпустить, — сказал я дежурному. К сожалению, в данный момент это был грузный гном-солдат - тот самый, который даже не сделал вид, что сомневается в моей правоте.

— Барон требует тебя в свидетели, — хриповато ответил он.

— А свидетелей обычно сажают в тюрьму, не так ли?

Охранник улыбнулся той же насмешливой улыбкой, которую я видел в камере допросов: — Обычно они не нулевого уровня.

— И что это меняет, почему?

— Мы тебя отпустим, и нет никакой гарантии, что тебя не убьет бандит. Или бродячая корова. Или...

— ...особенно сильный порыв ветра? — предположила женщина в камере напротив.

Гном показал ей большой палец, как бы говоря: — Да, или это.

— Со мной все будет в порядке! — запротестовал я. — Я не буду торопиться. Пойду за какими-нибудь начальными зверями, убью волков или что там нынче в моде. Полегче. Я буду в порядке.

— Даже большинство двенадцатилетних имеют за плечами пару уровней боевых навыков, не так ли? Не уверен, как бы я оценил твои шансы против волка. Может быть, в этих подземельях есть крысы?

— Хорошо, — пробормотал я, бросив быстрый взгляд на пол.

Охранник повернулся, чтобы уйти и открыть дверь, чтобы вернуться на свой пост снаружи.

— Вы не имеете права держать меня здесь!

В ответ на это гном лишь пожал плечами и снова закрыл за собой дверь подземелья.

— Очень убедительно, — сказала женщина напротив.

— Спасибо.

Темно-карие глаза женщины не отрывались от меня.

— Могу я вам чем-то помочь? — спросил я.

— Как ты дошёл до такого возраста, не получив ни одного навыка? Ты что, богатый дворянин или что-то в этом роде?

Я... — начал я, потом вздохнул. — Это долгая история.

Женщина жестом указала на камеру вокруг себя: — У меня много времени.

— Ну, а у меня нет.

— Нет?

— Нет. Я должна найти способ выбраться отсюда.

Другой заключенный ухмыльнулся - меня уже начинало тошнить от этих издевательских улыбок, от которых люди, казалось, не могли отказаться: — Мммх? Дай мне знать, как все пройдет, хорошо?

Я закатил глаза и отвернулся, но не мог отделаться от ощущения, что глаза заключенной все еще смотрят на меня. Не то чтобы я мог винить ее: здесь не на что больше смотреть. И уж точно ничего красивее меня.

Ну да. Что я мог вообще сделать?

Без навыков побег был бы... Не хотелось говорить «невозможен», поэтому я выбрал слово «очень труден». Единственное, что у меня было в запасе? Пятикратный прирост опыта - то, что может дать мне преимущество. Но получать его придется в этой камере.

Как только я выберусь отсюда, подумал я, все будет просто. Я смогу в кратчайшие сроки повысить уровень своих навыков, и для этого у меня будут все необходимые инструменты. И теперь, когда я знал систему - вернее, знал, чего я от нее хочу, - я мог сделать лучший выбор. Например, я не стал бы недоинвестировать в ловкость: низкая выносливость всегда была проблемой. А когда у меня появится возможность выбирать способности - каждый раз, когда я буду получать 5 уровней любого навыка, - я смогу делать более разумный выбор. Лучше.

Может быть, это было замаскированное благословение.

До тех пор, пока я мог, ну, знаете, выбраться отсюда.

Я огляделся. Один из навыков, который я мог развивать в любой ситуации, - это Оpozнание. Для изучения нужны были только люди или предметы. Может быть, это и не очень поможет в моем побеге, но для начала вполне.

Начав с самого обычного предмета, я уставился на камень, вмурованный в стену рядом с моей кроватью. Я заставил себя активировать навык Оpozнания, хотя прекрасно знал, что это такое - за время пребывания на Альтерре я видел немало так называемых «камней». Потребовалось мгновение концентрации, прежде чем на экране появилось уведомление.

Оpozнание - +50 опыта

Последующее уведомление сообщило мне, что это действительно камень. Тип камня, увы, остался для меня загадкой на этом уровне. Я сосредоточился на другом предмете - кровати под собой - и активировал навык точно таким же образом.

Оpozнание - +50 опыта

Оpozнание повышено до 1-го уровня!

Получены базовые очки - +1 Мудрости, +1 Интеллект, +1 свободных очков  
(Мудрость/Интеллект)

Разблокирована способность - Базовое Оpozнание

Базовое Оpozнание (Оpozнание) - обнаруживает основные атрибуты конкретного объекта или человека. Способность зависит от [Мудрости] + [Интеллект].

Уровень Повышен!

Вы достигли 1-го уровня!

И вот оно! Мой первый уровень. Я официально сравнялся с двухлетним ребенком - папа был бы очень горд. По мере появления этих уведомлений и повышения уровня я ощущал прилив бодрости, который на самом деле не был сравним ни с чем.

За прошедшие годы я забыл, как легко можно получить совершенно новые навыки. Для получения первого уровня требовалось всего 100 опыта, а для получения каждого последующего уровня требовалось еще по 100 опыта. К тому времени, когда навык достигал 50-го уровня, до следующего уровня оставалось примерно 150 000 опыта? Может быть, чуть меньше; математика никогда не была моей сильной стороной.

К тому же я достиг требований к навыкам, чтобы мой общий уровень повысился до 1-го; я

полагал, что это не так уж и неудобно. До второго уровня оставалось еще два повышения навыка!

С повышением навыка у меня появилось несколько базовых очков. Не так уж и много для такого незначительного навыка, но это было уже кое-что - одно добавлялось к моей характеристике мудрости по умолчанию, а другое - к интеллекту. И, конечно же, у меня было одно свободное очко, которое я мог вложить в любой из них - я выбрал мудрость, поскольку прибавка к мане, связанная с интеллектом, меня не очень интересовала. Не то чтобы это была единственная причина вкладывать ресурсы в этот базовый показатель, конечно.

Я вздохнул с облегчением: это был небольшой прогресс, но все же прогресс. Если бы я просто продолжал Опознавать как можно больше вокруг себя, я бы не успел оглянуться, как уже был бы на новом уровне.

\* \* \*

Когда я наконец исчерпал все предметы в своей крошечной камере, я поднял уровень Опознания до 4-го, прибавил 5 очков к интеллекту и 7 к мудрости и даже поднял себя до 2-го уровня.

И все это сопровождалось любопытным взглядом заключенной напротив.

— Развлекаешься там? — спросила она.

Я проигнорировал ее, обшаривая каждый уголок своей камеры в поисках нового объекта для Опознания. Я ничего не нашел.

— Вижу, что у тебя уже второй уровень, — сказала женщина. — Ты, должно быть, очень доволен собой.

Я не удержался и бросил на нее неприличный взгляд.

— Если хочешь, можете меня Опознать?

Упс. Я так долго думал о предметах, находящихся в камере, что забыл, что могу Опознавать и людей. Я переключил свое внимание на раздражающего меня заключенного.

Уровень 27 ???

Раса: ???

Черт побери. Я не был достаточно высокого уровня, чтобы Оpoznать ее. Конечно, не хватало уровня. Нет, если она была 27-го уровня, а я все еще 2-го. И что самое ужасное? Она должна была это знать.

Улыбка растянулась по лицу женщины: — Что ты получил? Ничего?

— Ничего, — хмыкнул я.

— Я так и думала, — она еще несколько мгновений смотрела на меня, затем просунула руку сквозь решетку своей камеры. — Кстати, меня зовут Вэл.

— Хотел бы я сказать, что рад знакомству, но...

— Ты мог бы назвать хотя бы свое имя.

— Стик, — ответил я.

Женщина снова улыбнулась: — Забавное имя.

— Смешное имя для человека по имени Вэл.

На это заключённая только пожала плечами: — Ты уже готов рассказать мне, почему ты здесь? Думаю, это как-то связано с твоим низким уровнем.

Я вздохнул, присаживаясь на край своей кровати, все еще находясь на виду у женщины в другом конце коридора: — Не знаю, поверишь ли ты мне. Те, кто там наверху, — я указал на потолок, — точно не поверят.

— Попробуй.

Я вытер руки о лицо. Что я теряю, говоря правду? Еще один человек, который сочтет меня сумасшедшим, а также слабым: — Игрок убил меня.

Вэл села вперед: — Чего прости?

— Я знаю, знаю, — сказал я, отмахиваясь от женщины. — Игроки так не поступают. Игроки благородны. Бла-бла-бла. Я все это знаю. И все же... один из них убил меня. И при этом сжег целый город.

Вэл изучала меня сузившимися глазами: — Ты издеваешься надо мной?

— Это не очень похоже на шутку, не так ли? Где же убийственная развязка?

Последовавшее за этим молчание было странно жутким; уже было установлено, что эта «Вэл» с трудом держит язык за зубами, так что увидеть, как она делает это без труда...

— Где? — спросила она, и вся веселость исчезла из ее тона.

— Пленсайд, — ответил я. — Ты... веришь мне?

На это Вэл улыбнулась: — О да, я тебе верю. После того, что я видела... да. По крайней мере, я верю, что Игрок способен убивать, а вот насчет «возвращения к жизни» - не знаю, — Вэл поднялась, стряхивая пыль со своей облегающей легкой брони, затем переместилась к решетке своей камеры и уставилась сквозь нее. — Мне нужно, чтобы ты рассказала мне все, что знаешь об этом Игроке.

— Я расскажу тебе все, что знаю обо всем, если ты вытащишь меня отсюда...

— Договорились, — сказала Вэл, снова просовывая руку сквозь решетку.

Я посмотрел вниз на протянутую руку: — Ты же знаешь, что я не могу до нее дотянуться?

— Это просто символически. Так сделка, или как?

— Что за сделка?

Вэл посмотрела на меня как на дурака: — Я вытаскиваю тебя отсюда, а ты рассказываешь мне об этом Игроке.

Я наморщил лоб, глядя на эту странную женщину: — Если бы ты могла выбраться отсюда, ты бы уже ушла.

— Нет, если бы я от кого-то пряталась.

— Я... — Я на мгновение опустил голову на руки, ни на секунду не веря этой женщине. — Ладно. Договорились.

— Отлично! — сказала Вэл и повернула протянутую руку так, чтобы ладонь была направлена вверх.

Мгновением позже земля задрожала, и камень вокруг прутьев моей камеры начал крошиться.

Стик

- Уровень 2 Крестьянин -

- Характеристики -

Живучесть 0

Интеллект 5

Ловкость 0

Сила 0

Мудрость 7

Харизма 0

- Навыки -

Опознание - уровень 4

- Способности -

Базовое Опознание (Опознание) - обнаруживает основные атрибуты конкретного объекта или человека. Способность зависит от [Мудрости] + [Интеллект].

- Активные эффекты -

Наследие Сизифа

Прирост Опыта увеличен на +400%

<http://tl.rulate.ru/book/94079/3154942>