

Сразу же я открыл функцию навыков, чтобы посмотреть, какие навыки этого тела были достойны того, чтобы быть помещенными внутрь.

[Навыки-

Программирование - 39

Компьютерная инженерия -38

Мастерство инженера- 41

Мастер меча - 2

Манипуляция маной - максимальный]

«А? Мои навыки, полученные из книг, не перешли?»

Я задумался, приподняв бровь, а потом решил открыть один из навыков, чтобы увидеть больше.

[Манипулирования маной - Макс.

Навык позволяет пользователю свободно контролировать, создавать и манипулировать маной.

Эффекты:

+100% Контроль над маной.

+100% регенерации маны.

+100% Магический интуитивизм].

« Вот это да!»— подумал я, прежде чем открыть навык —Мастерство меча.—

[Мастер меча - 2

Навык позволяет пользователю получить глубокую связь с умением использовать и сражаться 'мечом'

+2% Урон при сражении мечом.

+2% эффективности при сражении мечом].

«Теперь надо создать костюм для себя,»— подумал я, подходя к сотням различных предметов на полу. Я начал придумывать дизайн костюма, который был бы одновременно эффективным и крутым. Приняв решение, я подошел к шкафу и достал оттуда несколько типов тканей, кожу и украденный кевлар. Я вернулся и начал работать, не обращая внимания на уведомления, которые сыпались на меня в течение всего процесса.

-10 часов спустя...

Я наконец закончил работать над костюмом суперзлодея и почувствовал прилив гордости за свое первое в жизни творение.

Передо мной лежал красивый черный плащ, сделанный из кожи и кевлара. В уязвимых местах он был подбит металлоидными накладками.

Черная кевларовая футболка с водолазкой и черные брюки военного образца, подходящие к плащу. Они были модифицированы, чтобы выдерживать больше урона.

Были еще перчатки и ботинки, но не обычные.

Это были механические перчатки, обтекаемой формы, напичканные сложными механизмами. Некоторые из них я изобрел на месте.

Перчатки позволяли передавать в них часть своей маны, которая превращалась в энергетические лучи, способные плавить железо или разряжать дуги электричества.

Ботинки были оснащены двигательной системой, которая позволяла мне прыгать на большую высоту. В сочетании с моей природной силой я мог даже лететь короткое время.

Правда, я не мог передать в них слишком много своей маны, так как материалы, из которых они были сделаны не могли справиться с большой нагрузкой.

Я тут же применил к ним свою способность оценки.

[Предмет: Плащ Жнеца.

Ранг: D+

Описание: Прекрасно сделанный плащ, искусно сшитый из кевлара и кожи.

Эффекты: -10% урона, наносимого носителю.

+20% защиты].

[Предмет: Черная стойкая футболка.

Ранг: E+

Описание: Черная кевларовая футболка, созданная и модифицированная таким образом, чтобы максимально противостоять урону, наносимому пользователю.

Эффекты: -8% урона, наносимого хозяину.

+5 защиты хозяина].

[Предмет: Бронированные штаны.

Ранг: D-

Описание: Штаны, созданные для боя, повышающие производительность и прыгучесть пользователя, а также придающие ему устойчивость к повреждениям.

Эффекты: -14 Урон, наносимый хозяину в разумных пределах.

+10 Защита.

Увеличивает прыгучесть и скорость передвижения].

[Предмет: Перчатки Энергоид

Ранг: С-

Описание: Перчатки, способные собирать энергию тела и выбрасывать ее в виде энергетических взрывов.

Может преобразовывать энергию в электричество и разряды и даже манипулировать ею в очень незначительных масштабах, пока у хозяина есть энергия].

[Предмет: Сапоги-скороходы

Ранг: С+

Описание: Сапоги, которые позволяют пользователю прыгать на большие расстояния или даже летать].

«Как, черт возьми, я сделал это из украденного мной хлама?» подумал я, разглядывая сделанные мною предметы. Я взял маску, которую создал первой, и надел ее. Линза на ней засветилась фиолетовым светом.

—Пора проверить это в деле...— сказал я искаженным голосом, меняя цвет волос на белый и придавая коже более светлый оттенок.

—Надо бы сделать модификацию капюшона на плаще.— подумал я и, начал собираться. Закончив, я направился к двери склада.

-Час спустя/ В случайном банке.

Стоя на крыше какого-то случайного банка, который я нашел, я начал думать, как проверить возможности своего костюма в бою. Первое, что пришло в голову, - ограбить банк и ждать, пока какой-нибудь случайный герой выбьет из меня все дерьмо.

—Пора дебютировать.— сказал я, спрыгивая с края крыши банка. Тут же мои ботинки приобрели мягкое фиолетовое свечение, благодаря которому я беспрепятственно и свободно скользил в небе. Используя репульсорные установки, я начал летать над банком и даже прошелся по его окнам, разбив их.

Но когда я приблизился к переднему входу банка, я использовал свои перчатки, чтобы выстрелить лучом энергии позади себя, в результате чего я ускорил свой спуск. Из-за этого я приземлился так, что проломил под собой бетонную плиту. Шумное и эффектное появление - первое правило хорошего злодея.

—Арррххх!!!— испуганно закричала девушка, которая собиралась войти в банк. Мое громкое приземление и крик девушки насторожили двух охранников, охранявших входную дверь. Они подняли на меня пистолеты.

—Стоять! Ляг на землю!— Охранники отдали два противоречащих друг другу приказа, которые я проигнорировал. Я поднял руки и выпустил два энергетических луча прямо им в лица, которые пробили их как масло.

Вокруг меня закричали люди, смотревшие на поднятый мною переполох. Они смотрели на двух безголовых охранников, чьи тела упали на тел.

—Ха-ха-ха... Мне это даже нравится...— сказал я искаженным голосом, а затем посмотрел на

приближающихся охранников, которые с пистолетами наизготовку бежали к входной двери банка.

—Развлечемся немного...— сказал я, вставая и направляясь к охранникам, которые уже вышли из банка, готовясь разрядить в меня обоймы.

<http://tl.rulate.ru/book/94054/3231070>