

Я хмыкнул про себя, нанося тонкий мазок белой краски на металлическую маску. Она была безликой, если не считать черных линз, закрывающих глаза. Она скрывала все лицо, оставляя видимыми только волосы. Я улыбнулся, любуясь своей 67-й разработкой.

«Я очень хочу вернуться в тело демона и создать еще несколько систем, но для этого мне нужны материалы. А я планирую заниматься фармом, насколько это возможно в этом мире.» подумал я, прежде чем взять еще одну маску. Она была черной, с фиолетовыми линзами и футуристическим видом.

«Это моя.» подумал я с улыбкой.

Это было мое 17-е творение после того, как я освоил формовку металла. Остальные маски я сделал похожими на свою, но белыми с черными метками, чтобы их различать.

Я улыбнулся своим творениям и уже собирался продолжить, как меня прервала пара экранов, появившихся перед моим лицом.

[Система- убийцы протагонистов поглотила чужую систему под названием Систему лута уровня -78-D]

[Созданы новые функции и обновлена система]

[Статус - показывает физическое состояние пользователя в цифровом формате.

Навыки - показывает изученные навыки и мастерство владения ими, а также увеличивает коэффициент усиления навыков на большую величину.

Способности - отображение имеющихся способностей с указанием их ранга и информации об их использовании.

Инвентарь - позволяет поместить в инвентарь все, что дает хозяину практически неограниченное пространство для хранения всего, кроме живых существ.

Поиск протагонистов - позволяет пользователю получать информацию о протагонистах.

Квесты - предоставляет пользователю квесты, выполнив которые, можно получить вознаграждение от системы.

Пространство для лута - если поместить что-либо в пространство для лута, то все, что находится внутри, будет разделено на части, поглощено и превращено в полезные компоненты из которых состоял предмет.

Очки эволюции - материал, поглощаемый в пространстве для лута, превращается в очки эволюции, способные развивать и увеличивать силу любой способности, используемой на более высоком уровне].

«О, это...!?!?» Не успел я закончить эту мысль, как мое тело начало дрожать, и я посмотрел на свои вены, которые начали проявляться по всему телу. Я с любопытством смотрел на них, пока боль не пронзила мое тело. Переживая эту боль, я неожиданно подумал.

«...А ведь это не так уж и плохо.» подумал я, когда мое тело перестало реагировать на меня и начало корчиться на полу. Моя кожа почернела, а глаза стали фиолетовыми. Затем на моей голове выросла пара небольших рогов.

Но пока все это происходило, я думал, что это не так уж и больно. Это было похоже на легкую мышечную боль после тренировки.

И вот я три часа просто лежал на полу, наблюдая, как мое тело меняется на клеточном уровне. И, чувствуя все это.

И вот, спустя еще час, мое тело успокоилось, но я почувствовал, что меня одолевает сильная сонливость. И тут, прежде чем я успел заснуть, появился экран.

[Квест: Убей Оборотня.[Завершен]

Награда: - \$100 000: Эта сумма была переведена на личный счет, зарегистрированный на ваше имя. Это легальные деньги.

Примечание: Карту и документы вы можете найти в своем инвентаре.

-Функция "Гачи": Эта функция позволяет получать все, что угодно в пределах вселенной Marvel, в зависимости от вашей удачи.

-Фактор апгрейда[S+]: Этот фактор позволяет "улучшить" любой предмет с помощью энергии. Модернизированный предмет может иметь различные функции, в зависимости от его природы].

Я уснул сразу после прочтения сообщения.

Проснувшись, я почувствовал, что мои мышцы напряглись, а затем расслабились. После на меня нахлынула внезапная легкость в теле.

Я слегка коснулся земли и взлетел в воздух. Быстро вернув себе контроль над телом, я перевернулся в воздухе и мягко приземлился на землю.

Я не чувствовал никакой боли или дискомфорта.

«Ух ты, кажется, я только что получил усиление.» сказал я с ухмылкой. Я уже собирался открыть экран состояния, как вдруг перед глазами появилось окно.

Это был экран завершенной миссии с оборотнем. Я посмотрел на награды и присвистнул.

"Это... многовато для такого простого задания, но я не жалуюсь". сказал я с улыбкой. Я достал свою банковскую карту и проверил ее, ухмыляясь. Затем я положил ее обратно в инвентарь и задумался о том, как потратить деньги.

«Надо бы залезть в темную паутину и купить что-нибудь нелегальное.» пробормотал я про себя. Я посмотрел на окна своего склада и увидел, что уже наступила ночь. Это натолкнуло меня на мысль.

«Надо пойти и найти еще людей для обращения, но на этот раз... надо быть осторожнее.» сказал я себе, оглядываясь по сторонам и разглядывая сделанную мной безликую маску. На моем лице появилась злобная ухмылка.

"Пора поиграть в злодея..." сказал я с ухмылкой, подходя к маске. Затем над маской появился экран.

[Предмет: Черная маска

Ранг: E+

Описание: Маска, созданная после многих проб и ошибок, но эта маска нашла отклик у создателя, что позволило ей стать стандартом для остальных.

Эффекты: Дает незначительную естественную ауру, скрывающую лицо владельца].

«Хм? Значит, способность наблюдения работает... теперь у предметов есть ранги? Это что-то новенькое, но ведь моя маска ранга E+ должна что-то значить, верно? И у нее даже есть эффект?» с ухмылкой подумал я, когда идеи захлестнули мой разум.

«Интересно, смогу ли я сделать кольца с особыми свойствами, как во "Властелине колец"... или, еще лучше, как насчет колец, подобных тем, что используют Зеленый Фонарь в DC?» По мере того как все новые и новые идеи вторгались в мой творческий разум, мне приходилось останавливать себя, энергично тряся головой. Я боялся, что если этого не сделать, то я потеряю себя в создании вещей.

Я подумал про себя, глядя на другие маски, которые я сделал:

«Еще нет... еще нет. Мне еще нужно кое-что сделать...» На каждой маске были красивые знаки, делавшие их отличными друг от друга.

"И мне нужно создать организацию... Мне нужны пешки, которые будут выполнять мои приказы в этом мире и забирать все ценное, что я смогу здесь найти, прежде чем вернуться в ад". С этими мыслями я опустил маску и огляделся вокруг.

"А не сделать ли мне еще и броню? Не костюм Железного Человека, конечно, но что-нибудь такое же полезное... Почему у меня вдруг появилось столько идей из ниоткуда?» Я усмехнулся про себя, глядя на луну сквозь высокие окна склада.

"Ну... наверное, сегодня я туда не пойду..." подумал я.

—Но перед этим, Статус. — сказал я вслух и только тогда, сосредоточившись, понял, что мой голос стал намного глубже, чем был.

[Имя: Натаниэль Хоторн.

Возраст: 16 лет.

Раса: мутант.

Lv-3

МР: 1,789,000/1,789,000

Статы -

Сила: 320

Скорость: 300

Живучесть: 350

Прочность: 250

Интеллект: 248

Энергия: 1,789

Свободные статьи-30]

"Черт." сказал я, не зная, как реагировать, в основном из-за моего показателя энергии и количества маны, которое у меня теперь было.

«Увеличение физических характеристик, вероятно, связано с моей кровью, а скачок энергии - с душами, которые я использовал для создания ядра души. И похоже, что множитель энергии увеличился со 100 до 1000". подумал я, пытаюсь манипулировать энергией внутри своего тела. И тут из-под моей руки мягко просочилась черная полупрозрачная энергия. Не успел я залюбоваться красотой галактического вида своей маны, как перед моим лицом появился экран.

[Дзинь! Вы создали навык: Манипуляция маной-ур-1]

[Дзинь! Манипуляция маной повысила уровень]

[Дзинь! Манипуляция маной повысила уровень]

[Дзинь! Манипуляция маной повысила уровень]

[Дзинь! Манипуляция маной повысила уровень]

[Дзинь! Манипуляция маной повысила уровень]

...

...

...

Через некоторое время после того, как одно и то же сообщение было выведено на экран, я вдруг заметил, что после нескольких десятков таких сообщений мне стало... очень... очень легко концентрироваться на манипулировании и создании маны вне тела.

«О?... что ж, это интересно. Похоже, система дает тебе преимущества по мере развития твоих навыков...» подумал я с улыбкой. Наконец-то мне даже не нужно было сосредотачиваться, чтобы манипулировать маной внутри и снаружи своего тела. И, глядя на последнее сообщение, я понял, почему.

[Манипуляция маной достигла максимального уровня]

<http://tl.rulate.ru/book/94054/3227011>