

## Глава 49: Команда Героев

Пока Итан размышлял о том, как усилить своих Божественных Драконов-Воинов, прозвучало системное уведомление.

[Динь! Обнаружены Герои, проходящие в окрестностях Зброшенного Храма.]

Итан немедленно активировал форму Божественного Дракона и вернулся в лагерь.

В этот момент все в подземелье суетились, и все Божественные Драконы-Воины отложили свои исследовательские задачи и вернулись в лагерь.

Увидев, что Итан возвращается в лагерь, Божественный Дракон-Воин быстро подошел и сообщил: — Мастер! Снаружи находится команда Героев, и они, похоже не люди, а энты.

Глаза Итана просветлели.

Он беспокоился о том, как получить Души Героев, и эти люди как раз оказались на его пороге.

Он сказал своим Воинам: — Хорошо, я понял. Неважно, кто они. Все, будьте готовы к битве. Сегодня они не уйдут отсюда живыми!

Тем временем, за пределами заброшенного храма.

Герой-энт Захари с отвращением посмотрел на другого героя Мэтью.

— Какой смысл тебе таскаться за мной? Твоя сила едва достигает D+ ранга. Даже строительство лагеря - сложно для тебя. После изнурительных тренировок я вчера поднялся до C+ ранга. Я мог бы вытереть тобой пол одним пальцем. Служи мне хорошо, и, может быть, если я буду в хорошем настроении, я возьму тебя под свое крыло.

Мэтью хотел возразить после того, как Захари принизил его, но другой герой Николас, остановил его.

Николас повернулся к Захари: — Большой брат, почему ты вызвал нас из Деревни энтов?

Тот усмехнулся, а затем указал на Зброшенный храм: — Я полагаю, вы все получили предупреждение о том, что где-то поблизости находится Король Демонов? Игра началась совсем недавно. Мы должны воспользоваться относительной слабостью Королей Демонов, чтобы победить их на ранних стадиях. Мы можем накапливать очки, для победы в игре, а также можем уменьшить количество Героев в нашей деревне. Это буквально, убийство 2ух зайцев одним выстрелом.

Слова Захари ошеломили двух других.

Он взглянул на них, прежде чем спросить: — Как вы думаете, сколько Героев в нашей деревне?

Мэтью немного помолчал, а затем ответил: — За исключением главы деревни и нескольких NPC торговцев, все остальные — Герои .

Захари кивнул, продолжая: — Правильно, в нашей деревне слишком много Героев! Их как минимум более 200! Вы заметили, что награды за квесты в нашей деревне часто ниже, чем в других деревнях? Это потому, что Героев слишком много! Квестов не хватает, все пытаются заработать как можно больше, в результате чего все берутся за любой квест, простой или

сложный. Это серьезно влияет на рыночные цены.

Когда он говорил, он выглядел глубоко огорченным.

Он продолжил: — Я ошибался раньше, Мэтью. Я думаю, ты тоже один из тех людей. Я прошу прощения. Но все же тебе лучше прислушаться к моему совету... В конце концов, разрыв в силе между нами более чем незначительный

Мэтью поспешно кивнул: — Я понимаю, это была моя ошибка раньше. Теперь я буду слушать тебя!

Захари удовлетворенно кивнул.

Увидев взволнованное лицо Мэтью, он подумал про себя: «Какой придурок! Я использовал немного психологии, и обвел его вокруг пальца. Чем он отличается от этих бесполезных Героев в деревне? Если бы не тот факт, что мы одной расы, я бы даже не стал с ним разговаривать, не говоря уже о вербовке.»

— А как насчет тебя, Николас? Что ты думаешь? Я думаю, что ты довольно умен, и мы хорошо ладим. Вот почему я решил пригласить тебя в свою команду. Я не позволю присоединиться к моей группе кому угодно.

В этот момент Николас глубоко задумался и его вывел голос Закари из задумчивости.

Увидев нерешительность на его лице, Закари быстро воспользовался моментом: — Не переживай. Эти бесполезные Герои должны умереть! Ничего не могут сделать, но мечтают стать победителями игры? Николас, я знаю, что ты амбициозен, у меня тоже есть мечты. Но для реализации наших мечтаний нам нужна поддержка. Скажи, какое качество квестов, которые ты недавно брал?

Николас медленно ответил: — Уровень низкий, награды скудные!

— Точно! — воскликнул Захари. — Какая основная причина этого?

— Слишком много героев?— Тот нерешительно ответил.

— Правильно! Видишь ты понимаешь этот принцип. Если ты хочешь осуществить свою мечту, естественно, тебе придется заплатить цену.

Николас немного помолчал, а потом сказал: — Ничего, я не могу преодолеть это препятствие. Сначала я вернусь в деревню.

Веселое выражение лица Закари застыло.

Он посмотрел на Николаса, насмехаясь: — Такая доброта неуместна в игре. Убей или будь убитым, разве ты не понимаешь?

Он хотел завербовать Николаса в команду по двум причинам.

Во-первых, Николас был умнее Мэтью и наверняка помог бы привлечь в команду больше Героев. Во-вторых, его сила достигла С-ранга, что подходило больше, чем Мэтью.

Но теперь, кажется, у него не было другого выбора, кроме как неохотно остаться с Мэтью.

Закари глубоко вздохнул, снова изменив выражение лица.

Он повернулся к Мэтью с ухмылкой: — Не беспокойся. Уход Николаса не сильно повлияет на наш план. Давай вернемся в деревню.

Мэтью быстро кивнул.

Как только они вернулись в свою деревню, Закари сразу же начал представление.

С помощью яркого описания он изобразил их миссию как соблазнительную возможность, создав образ слабого Короля Демонов. Он даже придумал историю о столкновении с битвой между Королями Демонов во время своего исследования, где вышеупомянутый Король Демонов вышел победителем, но был тяжело ранен. Если бы они пожелали последовать за ним, они, безусловно, получили бы кусок пирога.

Речь Закари заставила всех Героев присоединиться к нему. Не только из их деревни энтов, но и Герои из других деревень также присоединились к его команде. Увидев, как Герои соревнуются за право стать частью его команды, на его лице появилась холодная улыбка...

К полудню Закари посмотрел на суетливую толпу и сказал: — Хорошо, в нашем отряде достаточно людей! Еще немного, и награды для вас, ребята, уменьшатся. Позвольте мне подсчитать количество, и тогда мы можем уйти.

Герои, которые не смогли присоединиться, били себя в грудь и топали ногами от сожаления, говоря: — Закари, в следующий раз, когда будет такой квест, обязательно дай мне знать заранее!

— Точно, я прошёл 5 километров только для того, чтобы обнаружить, что команда уже полна. Какая гнилая удача!

Закари, с широкой улыбкой на лице, сказал: — Хорошо, хорошо. Тот Герой, который проделал такой длинный путь, для тебя точно достоин быть в нашей команде.

Ему вдруг стало немного страшно от того, что он чуть не проболтался о своих истинных мыслях. К счастью, вокруг было достаточно шумно, чтобы никто не услышал.

По подсчетам Закари, команда теперь состояла из 134 Героев.

Сила большинства членов команды варьировалась от D-ранга до C-ранга.

Он удовлетворенно кивнул, позвал Мэтью, который быстро шагнул вперед и крикнул: — Все, успокойтесь! Пора выдвигаться!

Их впечатляющая группа в конце концов прибыла в Зброшенный храм.

Итан, отправивший Божественных Драконов-Воинов проверить приближающихся Героев, как только они подошли к Зброшенному Храму, не мог не ухмыльнуться.

«Ну-ну, столько Душ Героев созрело для сбора урожая!»

Он заранее сделал так, чтобы подземелье было обнаружено любыми злоумышленниками, как только они приблизятся к Зброшенному храму.

Он даже подумывал над тем, чтобы поставить табличку с надписью "Добро пожаловать" у входа

в подземелье.

Закари, глядя на огромную команду, больше не мог больше ждать.

Он указал в направлении подземелья и сказал людям в начале очереди: — Это территория Короля Демонов. Когда мы войдем, не разбегайтесь. Мы будем двигаться группой, сражаться в группе. Передайте это людям за вами.

Закари привел команду ко входу в подземелье, а затем направил команду внутрь.

Итан, наблюдая за длинной чередой Героев, не мог не восхищаться.

Сколько их было?

Он приказал Бэймаксу вести себя сдержанно и позволить войти им всем.

Когда передняя часть команды попала на первый этаж подземелья, там быстро стало шумно, бесчисленное количество Героев ворчали.

— Здесь так темно, я ничего не вижу... Эй! Прекрати толкать меня сзади!

— Ты думаешь, я хочу тебя толкнуть? Здесь слишком много людей, а проход слишком узкий! Я ничего не могу с собой поделаться, если люди продолжают толкать меня сзади!

— Эй! Кто наступил мне на ногу?!

— Где Закари? Где Король Демонов? Почему это место похоже на бесплодное подземелье?!

— Знаю, знаю! Закари сам сказал мне. Как только все окажутся внутри, он прикроет наш тыл. Он сказал, что у нас слишком много людей, и какие-то монстры посматривают на нас.

<http://tl.rulate.ru/book/93999/3242422>