

Глава 19: Копейщик Божественного Дракона

Сердце Итана подпрыгнуло от радости, когда он быстро открыл страницу улучшения для Божественных Воинов Дракона.

Одна из трёх ветвей развития сияла светом.

С легким движением его разума в его сознании появилась панель Рыцаря Божественного Дракона.

[Имя: Рыцарь Божественного Дракона

Интеллект: Элитный воин с более чем пятидесятилетним боевым опытом.

[Сила: D+

Особая способность: Подавление родословной (можно использовать в бою, заставляя драконов с более низкой родословной терять сопротивление на 5 секунд)

Направление улучшения: Лидер Рыцарей Божественного Дракона, Элитный Лучник Божественного Дракона, Элитный Маг Божественного Дракона]

Сила Святого Света: Может временно увеличить силу атаки (можно использовать только один раз за битву).

Ездовое животное: Божественный Крылатый Дракон (как эксклюзивное средство передвижения рыцаря Божественного Дракона, оно значительно увеличивает скорость рыцаря Божественного Дракона и обладает способностью воздушного боя)]

Рыцарь Божественного Дракона был значительно улучшен с точки зрения скорости, силы и интеллекта по сравнению с Воином Божественного Дракона.

А с существованием Божественного Крылатого Дракона это могло позволить рыцарю Божественного Дракона наносить воздушные атаки, а это означало, что у Итана было больше вариантов в будущем, будь то нападение или защита.

Особенно эта способность воздушного боя, когда другие Короли Демонов все еще были вовлечены в наземную войну, способность Итана к воздушному бою, несомненно, была сильным подспорьем.

Однако стоимость этого улучшения была поразительна.

Для этого требовалось колоссальные 200 единиц еды, 50 единиц древесины, 200 единиц железа и яйцо божественного крылатого дракона.

Он мог смириться с тратой таких ресурсов прямо сейчас, в лучшем случае ему пришлось бы сохранить немного еды на некоторое время, а затем он мог бы превратить всех Воинов Дракона в Рыцарей Дракона.

Но загвоздка была в том, что ему нужно было яйцо Божественного Крылатого Дракона. Как ездовое животное рыцаря Божественного Дракона, система не давала его бесплатно.

Вместо этого Итану пришлось искать и получать его самому.

Без яйца Божественного Крылатого Дракона он не мог выполнить условия улучшения и не мог улучшить Воина Божественного Дракона.

Итан нахмурился и спросил систему.

— Как мне получить яйцо божественного крылатого дракона?

[Динь, хозяин может сам исследовать неизвестные здания.]

Система выдала только это предложение, и ничего больше.

Итан скривил губы, подсказка системы лишь указала приблизительное направление.

По строению оно должно быть похоже на инкубатор Белого Феникса, но как достать яйцо было неизвестно.

Теперь у него не было вариантов.

Единственным известным зданием была кузница, и ее только что начали строить.

Остальные здания еще не выполнили условия разблокировки.

Как их разблокировать?

Он внезапно подумал об условии открытия Рыцаря Божественного Дракона, которое заключалось в том, что Воин Божественного Дракона должен был выжить в течение трех дней, прежде чем успешно разблокировать ветку улучшения.

Будет ли следующее улучшение до Лидера Рыцарей Божественного Дракона таким же? Или как юнитам боевого типа им нужно было убивать врагов, для разблокировки?

Итан тщательно подумал, но так и не пришел к выводу.

В конце концов, это было только его предположение. Он нуждался в дальнейшем исследовании и проверке.

Он покачал головой. Сейчас было не время думать об этих вопросах.

Ему только что удалось помешать крупномасштабной атаке фракции Героев, что дало ему еще немного времени для наращивания силы. Он не мог позволить себе упустить возможность.

Он призвал на алтаре еще двух Воинов-Драконов и десять Земляных Драконов-Рабочих и разделил их на две команды, чтобы еще больше ускорить исследование неизвестных областей.

Таким образом, у Итана было четыре исследовательские группы.

Число Воинов Божественного Дракона достигло шести. Число Рабочих Земляных Драконов достигло двадцати.

За исключением тех, кто помогал на двух плантациях, трое были размещены в шахте Горы Небосвода для добычи железа.

Остальные пятнадцать Рабочих Земляных Драконов были заняты исследовательскими работами.

Пять Земляных Драконов-Рабочих под предводительством Воина-Дракона сформировали команду по сбору ресурсов. Когда Земляные Драконы-рабочие достигли предела грузоподъёмности, они ходили туда-сюда между Зброшенным храмом и границей неизвестной области, чтобы передать ресурсы, а затем продолжили сбор ресурсов.

Оставшиеся три Божественных Воина-Дракона сформировали исследовательскую группу, которая специализировалась на уничтожении ядовитых насекомых и зверей в неизвестных областях, чтобы предотвратить ненужные угрозы Земляным Драконам-Рабочим.

Оставшиеся гоблины Святого Света использовались в качестве транспортировщиков ресурсов внутри лагеря.

Хотя Итан мог напрямую переносить ресурсы, но не для Мастеров Божественного Дракона.

Устроив все это, Итан обратил свое внимание на сундуки с сокровищами D-ранга в своем рюкзаке.

Это была награда за карту Горы Небосвода.

Она уже была полностью исследована, пока он наблюдал, как герои сражаются друг с другом.

Плюс, поскольку задание было с ограниченным временем, на этот раз было два сундука с сокровищами.

Итан, не колеблясь, решил открыть их.

[День, поздравляем хозяина с открытием сундука с сокровищами D-ранга и получением: Башня нежити. (Может непрерывно производить низкоуровневых солдат-нежить)]

[День, поздравляем хозяина с открытием сундука с сокровищами D-ранга и получением: Инкубатор роста (Таинственный предмет, может вдвое сократить время инкубации и повысить уровень инкубируемого существа)]

Итан был вне себя от радости.

Башня нежити была не очень нужной, пушечного мяса у него было предостаточно. Он ограничивал размножение гоблинов, чтобы потребление пищи не было слишком быстрым. Но если ему понадобится пушечное мясо, эти гоблины могут создать команду пушечного мяса за считанные минуты.

Самым главным был второй предмет - Инкубатор Роста.

Способность этого предмета была довольно экстраординарной. Это могло не только сократить время инкубации, но и повысить уровень инкубируемого существа. Эта функция не может быть измерена золотыми монетами!

Итан достал инкубатор роста из своего рюкзака и посмотрел на него в руке.

Он выглядел как шлем с несколькими антенноподобными штучками наверху.

Его улыбка застыла.

Если бы кто-то сказал Итану, что эта штука собрана из мусора, он бы поверил.

Не похоже, чтобы у него была такая экстраординарная функция.

Итан вздохнул.

Поскольку система описала функцию настолько понятно, он мог только опробовать ее.

Он подошел к инкубационному дому Белого Феникса и поднял брови.

Но неожиданно обнаружил важную проблему. Этот инкубатор явно нужно было ставить на яйцо. Но размеры были разные! Этот инкубатор был явно намного меньше яйца. Можно ли это отрегулировать?

Итан взял инкубатор роста и внимательно посмотрел на него.

И действительно, он нашел две кнопки на внутренней стороне.

Одна была красного цвета другая зелёного.

Он нажал зеленую кнопку, и инкубатор немного сжался. Он нажал красную кнопку, и инкубатор немного увеличился. Таким образом Итан отрегулировал инкубатор до подходящего размера. Через несколько минут он успешно поставил инкубатор на яйцо.

Итан не медлил.

Надев его, он плотно закрыл деревянную дверь, боясь повлиять на инкубацию Белого Феникса. Он вытер водяной пар с лица и прикинул время...

Белому Фениксу требуется не более трех часов, чтобы вылупиться из своей скорлупы.

Он не знал, сработает ли это сейчас.

Чтобы не терять время, он открыл систему и посмотрел на свои собственные ресурсы.

Теперь у него было достаточно воинов Божественного Дракона, но их боевой мощи было недостаточно, чтобы изменить ход поля битвы.

Ему нужна была единица, способная нанести врагу большие потери.

Он открыл интерфейс вызова.

Среди трех юнитов, которые он разблокировал в прошлый раз, таран мало влиял на повышение боевой мощи и был полезен только для осады.

Улучшение боевой мощи целителя также было невелико, монстр F + ранга, и как лечащий класс его боевая мощь определенно не была бы высокой.

Таким образом, он мог выбрать только Копейщика Божественного Дракона.

Ресурсов, необходимых для его призыва, требовалось не так уж много. Ежедневное потребление пищи было всего на 5 единиц больше, чем у Воинов Дракона.

Но с точки зрения способностей у них была беспрецедентная производительность в битвах. Копейщики могли угрожать врагам в радиусе трех метров вокруг себя. Эта чрезвычайно ненормальная дальность атаки значительно увеличила смертоносность формации Итана.

По его плану, он мог позволить гоблинам быть пушечным мясом и расположить копейщиков позади них. После смерти гоблинов, копейщики могли переместиться за спины Воинов Божественного Дракона.

Силы уровня D+ было достаточно, чтобы копейщики доминировали на поле битвы!

В лобовом бою они были как комбайны.

В то же время Итан также заметил проблему: оборонительные способности его юнитов.

Хотя защита Воинов Дракона была в порядке, но в этого было недостаточно. Если бы противник бросился в безрассудную атаку, он мог бы прорвать линию обороны.

Итану срочно понадобились Танки, но другие юниты еще не были разблокированы.

Отложив эти мысли, он призвал на алтарь четырех Копейщиков Божественного Дракона.

Когда вспыхнул белый свет, перед Итаном появилось несколько драконорожденных с чрезвычайно длинными копьями на спинах.

<http://tl.rulate.ru/book/93999/3196398>