

Разобравшись, почему магия не работала, я теперь мог колдовать. Магия, или же "фокус", заклинание, что должно исцелять. В этом и крылась проблема, я не вкладывал намерение в ДУШУ, из-за чего не было никакого эффекта. Но, кроме самого исцеления, я ничего сделать не мог, так как только "фокус" мне был доступен.

Как развить магические способности, или способности ДУШИ, и создавать свои заклинания, я пока понятия не имел. Есть только одно предположение, и оно касается колдуньи улитки, что обитает где-то в этих пещерах. Но до нее еще добраться нужно.

Идя по пещерам, я все же нашел трамвай, он находился в одном из отделанных туннелей. Но, пройти в него я не мог, как и запустить, так как он не работал.

- Для него нужен проездной, а это не скоро. - Вспомнив где находится проездной, я слегка вздрогнул.

Вернувшись на путь исследования пещер, я вскоре вышел через один туннель в длинную комнату, что тянулась глубоко вниз. Разные платформы ездили тот вверх, то вниз, а в самом верху слышался голос жука.

Движимый любопытством, я запрыгнул на платформу и она подняла меня вверх, прямо к жуку. Это был старческого вида жук, он дёргал рычажки, опуская и поднимая платформы. Над его головой кружился оранжевый дым, и он, похоже, делал все бессознательно.

Тихо подойдя к нему, я потряс его за плече и он проснулся, начав оглядываться. Жук был толстоват, но не упитан, он был из рода мокриц, выдавал его панцирь и несколько пар рук.

- Ох... Я вновь здесь. Спасибо, что разбудил меня от того сна. Не нравилось мне, то что видел я.
- Вытерев пот со лба тряпкой, он продолжил.

- Можешь обращаться ко мне Джемм, с двумя м в конце. Я был управляющим перепутья, активировал платформы в разных комнатах и открывал закрывал двери. Если тебе когданибудь понадобится моя помощь, то можешь обратиться, если, конечно, хочешь пройти куда-то на перепутье. - Ласково произнес Джемм с доброй улыбкой.

- Приятно познакомиться, я Овервойд. Обязательно обращай за помощью, когда понадобится. - Кивнул ему с благодарностью.

"Джемм, в игре его не было. Этот мир намного отличается от игры." Задумчиво произнес я в мыслях.

- Вот и договорились. Так что, куда тебе?... - Спросил он вставая у руля платформ.

Он мне помог исследовать каждый из десятка проходов в этой длинной комнате. Два верхних

вели в одно место, в деревню гусеничек, просто один тоннель вел в конец, другой в начало. Пообщаться с дедушкой гусеничкой мне не удалось, я не понимал его язык, или как он там говорил. Попрощавшись, я ушел дальше.

Один проход полностью оброс зеленью и вел в зелёную тропу, ее охранял древний Бальдр, точнее, у него там было гнездо. Маленькие Бальдры катались по земле и стукались друг с другом. Оставив их, я продвинулся дальше.

Там была пещера, вокруг росли острые камни, полностью усеивая землю или потолок. Пройдясь по полу, теряя немного пустоты из-за камней, я ее возвращал и протискивался дальше. Шел я долго, иногда поднимаясь, иногда спускаясь, пока не дошел до целого кладбища.

Много тел мертвых жуков лежали на земле, их панцири и внутренности были разрушены. Что из них можно было взять, это уцелевший панцирь и их верхние лапы, что были остры как лезвие. Пока я собирал части тел жуков, складывая их внутрь себя, я услышал душераздирающий вопль.

На меня сверху прыгнул жук, но я был достаточно ловким и быстрым, дабы уйти от атаки и не быть раздавленным. На месте падения, стоял жук похожий на улей и на тех мертвых жуков. Я помнил его, так как это был один из босс жуков, что встречался в игре. Я знал, что встречу с ним, если буду ходить по этому кладбищу жуков.

- Чревень... - Тихо произнес я слушая бесконечный вопль существа.

Он шел на меня, размахивая своими отростками, и плевался чумной жижей, лишь тронув то, что лежало на полу, я получил ожог и жгучую боль.

- Чума, она мне вредит? - посмотрел я на руку, что немного плавилась.

Сомневаться в этом не приходилось, но и причину этого стоило узнать. Возможно, если понять причину по которой чума вредит, можно понять как от нее избавиться и как вылечить. Но, так как это не вирусное или бактериальное воздействие, а что-то сравни мистическому и божественному, я был не уверен, что получится.

Уходя от плевков чумой, я защищался от лап чревня и был его. Мои болты с каждым ударом оставляли на чревне след от удара и немного треснувший панцирь.

Увернувшись от его удара, я нанес один удар в тело и тут же разорвал дистанцию. Чревень прыгнул вверх и постарался меня раздавить, но я был быстрее и когда он приземлился я запрыгнул на него и ударил по голове. Чревень взревел и вместе со мной прыгнул, скинув меня с себя, так как в я был перчатках и не смог удержаться.

Упав на пол, я не получил повреждений, но на мгновение был обездвижен. Повезло, что он меня в это время не атаковал, но думаю я бы и так успел уйти.

Перевернувшись, я ухожу от косого удара отростком и поднимаюсь с земли в перекате. Рога чуть не помешали мне это сделать, зацепившись за землю.

Двигаясь змейкой, я начал наносить непрерывные быстрые удары по телу, атакуя и в те моменты, когда удар врага должен был поразить меня. Таким образом, я и урона не получал, отражая атаку своей же атакой, и наносил постоянный урон, что вскоре дал о себе знать. Панцирь бальдра треснул и сломался, из него полилась чума.

Я не прекратил свои атаки, наоборот, стал даже быстрее, но, я все еще считал, что не стоит убивать других. Даже если бы это было милосердно, или по другой глупой причине.

Нанеся еще две атаки, я увидел как весь панцирь покрылся трещинами и несколько частей были сломаны, а чревь упал на землю. Он был без сил, и не мог продолжать дальше.

В его теле я заметил белый осколок, я даже догадался, что это было. Подойдя достаточно близко, я протянул руку без перчатки и просунул руку в панцирь чревня. Ухватившись за осколок, я проглотил его изнутри и вытянул руку. Немного подумав, я воспользовался "фокусом". Панцирь чревня немного восстановился, но не до конца, оставаясь сломанным и треснувшим.

Забрав все, что требовалось мне, я нашел выход из пещеры.

Походив по бесчисленным тоннелям перепутья, я встретил одну гусеничку, что сидела в банке. Ее освободить не было проблемой, мне стоило только взобраться по камням на верх и открыть банку. Поблагодарив меня, гусеничка убежала.

Что странно, Корнифера я еще не встретил, но я не боялся за него. Он не настолько глуп, чтобы погибнуть.

Я ходил по разным местам, как тем, что были обработаны жуками, так и простым пещерам, находя самых разных врагов и постепенно обучаясь лучшим приемам для устранения опасности. Эффективней всего себя показал мощный удар в голову, от которого все враги теряли сознание. Никто не умер, я проверял. Правда, мощным ударом его сложно назвать, так как все удары у меня были фиксированы по физиологии и каждый удар был со всей доступной силы.

Из поверженных жуков, я собирал разные пожитки, например гео, щиты, и разное другое. По медленному, я восстанавливал ДУШУ и учился управлять ей. Это понадобится в дальнейшем, для заклинаний и другого.

Я помнил, как заклинания в игре, кроме фокуса, не имели эффекта зарядки или чего то подобное. Это натолкнуло меня на разные мысли, но теорий было несколько. Первая теория, исцеляющие заклинания используются по другому, нежели боевые. Вторая, "фокус" был создан так, чтобы его применение не было мгновенным. Третья, заклинания строятся по определенному принципу с определенным эффектом и их использование разнится.

Все могло быть совсем не так, но я больше не знал, какие еще теории строить на этот счет.

Труднее всего было справиться с летающими врагами, что плевались в меня чумой, а так же с большими жуками. Те кто носил оружие, они им пользовались совершенно примитивно и всегда пропускали самый первый мой удар, валяясь в отключке. А вот для больших, требовалось взобраться на них и нанести как минимум пять ударов по голове.

Стоило мне зайти в украшенную комнату, как на меня с потолка выпрыгнул Ложный рыцарь, я даже понять не успел и получил удар по телу. Пустота разлетелась, маска треснула, а я быстро начал уходить с прошлого места. Я даже предположить не мог, что набреду на него тут, так как нигде не было ни станции рогача, ни чего то подобного.

Начав лечиться, я восстановил себе пустоту и треснутую маску, пришел в себя и прекратив лечение начал маневрировать по комнате. Ложный рыцарь как тупой болванчик бил своим оружием, большой булавой, точно по мне, но из-за моей скорости, он промахивался каждый раз.

Его оружие создавало разрушительные волны на земле, что переносили в себе силу удара. Получив от такой волны, я пострадал точно так же как и от удара его оружием. Это не очень меня обрадовало, так как эти волны он запускал в мою сторону с каждой атакой.

Стремительно зигзагом приблизившись к нему, я проскальзываю между ног, и развернувшись, прыгаю на спину. Сняв на пояс болт, я хватаюсь своей рукой за плече доспеха, но соскальзываю с него.

- Ц... - Цокнув и быстро уклоняясь от удара по себе, я переносу последний болт на пояс и достаю две лапы чревня.

Вновь приблизившись к нему, я захожу уже с боку и прыгаю, пытаюсь схватиться за плече лапой. Коготь проскальзывает по доспеху, оставив на нем порез, сотня таких и может одержу победу.

Изменив тактику, я вернул два когтя в пустоту и вновь надел болты, уклоняясь от каждой атаки. В момент, когда очередная атака должна была ударить по земле, я резко прыгаю в ее сторону, и перепрыгну волну, приземляясь на булаву, что поднимал Ложный рыцарь. Подняв ее достаточно, я прыгаю второй раз, и приземляюсь ногами на плечи Ложного рыцаря, наношу удар прямо по шлему.

Раздался сильный звон, а под доспехом он был еще сильнее, но я не остановился, второй удар, за ним третий и в конце четвертый. Личинка в доспехе не выдержала и упав, открылась миру сняв с себя шлем. Я воспользовался ситуацией и сняв болты, хватаю личинку и вытаскиваю ее с доспеха. С трудом это сделав, я выкидываю его в сторону, а тот пришел себя и начал нападать на меня без доспеха.

В его глазах был оранжевый свет, он уже был заражён и не понимал, что творит, пытаюсь меня убить. Сделав милосердный поступок, ударом правой вырубив личинку, я немного подумав, достал из пустоты верёвку и связал его. Теперь он точно никому не навредит.

У меня был соблазн взять с собой доспех, но тот был слишком большим для меня. Я даже не знал, пробовать ли. Но, все же решил попробовать, даже несмотря на его размер.

Подойдя к нему, я начал поглощать доспех в себя, но я не мог сделать себя больше доспеха и тот перестал поглощаться. Негодуя от такого поворота событий, я пнул доспех, моя нога была затвердевшей и удар мне не навредил, и начал наносить удары по доспеху болтами. Это нужно было для того, чтобы сжать их и поместить в себя не весь доспех, а его спрессованную версию. Это заняло порядком двух часов, за это время личинка успела проснуться, но ее забрали две другие личинки.

Я им сказал, что они должны быть аккуратны с их сородичем, но не знаю, поняли ли они меня, или нет.

Доспех был полностью превращен в пластину с меня размером, и я с трудом, но проглотил плиту. Что важно, моя физиология позволяет хранить любые вещи внутри себя, только если они с меня размером. Это значит, что я могу хранить все, что угодно.

Проходив по комнате, я не нашел других проходов и ушел из нее, продолжив бродить по пещерам перепутая. В какой-то момент мне повстречался горячий источник, к тому времени я полностью заблудился в пещерах и не смог найти Корнифера.

Спустившись в горячий источник, я ощутил как мое тело не смешивается с водой и держит форму. Необычное чувство, хочу доложить, думаю, масло с водой чувствуют себя так же. Но это все еще было хорошо и теперь я был расслаблен, сидя в источнике.

Моя ДУША начала восполняться, и я захотел провести эксперимент, но как только я нарушил спокойствие, ДУША перестала восполняться. Я ощущал, что сам источник имеет мистическую силу, но похоже, она не работает если ты не расслаблен или что-то подобное. Кроме эффекта восполнения ДУШИ, источник исцелял тело и восстанавливал пустоту.

- Как работает этот источник? Он такой же как и "фокус"? - Задался я вопросом, но без знаний было сложно даже предположить о чем то.

Пока я сидел и нежился в источнике, ко мне зашел жук. Сначала я услышал его грузные шаги,

посмотрев в сторону прохода, а после увидел и его. Это был Корнифер, толстоватый жук с подсумком с разными бумагами. У него был длинный жучиный нос, длинные усики свисающие на пол и панцирь вместо тела.

"Нужно бы уже привыкнуть к тому, что у всех жуков тут будет панцирь вместо тел. Даже несмотря на их человеческие лица. Даже странно, что жуки в этом мире, являются отчасти людьми. Хотя, с одной из сторон, это весьма логично, из-за их интеллекта и прямоходящей формы." Я настолько сильно задумался, что не заметил, как Корнифер остановился возле меня, посмотрев мне в маску.

- Здравствуйте, я Овервойд, приятно познакомиться. - Протянул я руку жуку.

- Да, очень приятно, Корнифер. - Протянул он мне свою руку для рукопожатия.

- Значить, это ты картограф, из магазина на поверхности. Я ожидал, что встречу тебя тут, но значительно раньше. Удача не подсобила мне в этом. - Со смешком произнес я.

- Все верно. Сейчас вот дорисовываю карту этой области. Хочешь купить копию моих набросков? - Спросил он показывая часть карты области.

По одному рисунку было видно, что туннелей в перепутье было много, и вели они в разные места и иногда заканчивались тупиком. В одной из областей на карте, я увидел очертания дома, могу только предположить, что это улитка колдунья.

- А для полной карты мне следует подождать? - С интересом спросил я и увидел ошеломлённое лицо.

- Ну... Скорее всего полная карта будет продаваться в магазине. - Почесав затылок Корнифер.

- Хорошо, тогда, пожалуй, возьму карту. С ней будет проще. - Достав из своей руки мешочек с гео, я передал его Корниферу.

Тот пересчитал гео, отсыпав себе нужное количество и вернул мне чуть опустевший мешочек. Таких мешочков с гео у меня было ещё шесть, примерно по двести гео в каждом. Передав карту, которую я поглотил пустотой, Корнифер заговорил.

- Сколько себя помню, я всегда любил исследовать мир. Представь себе — как только я вылупился, то сразу же убежал смотреть по сторонам, оставив мою мамашу с братьями и сестрами недоумевать! - Весело сказал он смеясь про себя.

- Именно поэтому при первой же возможности я со своей женой переехал в Грязьмут. Такое огромное Королевство для исследований, только выйди за порог. Да кто бы смог устоять? - Невзначай спросил он, а я лишь пожал плечами.

- Ладно, не буду тебя задерживать. Если удача сообразовалась, мы встретимся снова. Будь осторожен и прощай! - Сказав это, он повернулся и ушел.

Я еще некоторое время провел в воде, изучая ДУШУ и пытаюсь взять ее под контроль. Получалось так себе, я мог "фокусироваться", но использовать ДУШУ без костылей или заклинаний было невозможно. За экспериментами я провел минут десять, пока не добившись никаких результатов.

Вылезая из воды, я был полностью чистым, хоть грязь на меня и не накапливалась, и ни разу не мокрым, так как вода стекала по мне с большой скоростью и не оставалась на мне. Достав из руки карту, я проверил свое положение на ней, и понял, что пока в неизведанной на карте части, точнее на не нарисованной. Это заставило меня двинуться в путь, в поисках любого ориентира на карте. Надеюсь, я пойму когда обнаружу его.

<http://tl.rulate.ru/book/93948/3152157>