В то время как мой интеллект остался прежним, показатель восприятия резко упал.

Тем не менее, даже с самого начала кто-то с восприятием 15 был бы редкостью как среди монстров, так и среди людей.

По мере восстановления воспоминаний о ней, я вспомнил, что у Ен Хи была привычка тщательно записывать информацию о своих призывах при жизни, и были случаи, когда некоторые из её записей были публично обнародованы после её смерти и стали горячей темой.

Хотя я не запомнил всю информацию о призывах, которая была раскрыта, одно было несомненно: показатель интеллекта солдата-скелета не был таким высоким.

Под влиянием изменившегося уровня интеллекта, казалось, что моя магическая сила также немного увеличилась.

"Поскольку характеристика восприятия - это естественная способность, которой солдаты-скелеты не обладают, я думаю, мне следует рассматривать её как сочетание моей первоначальной характеристики и характеристики солдата-скелета".

Восприятие было навыком, который позволял чувствовать невидимые вещи, такие как ловушки, яд, скрытность и скрытые места, или находить путь на нижний уровень в подземелья.

К тем, кто обладал этим навыком, относились с уважением, куда бы они ни пошли, поскольку их было меньшинство. Охотники с этим навыком обычно живут в качестве проводников.

"Я был таким же".

Поскольку спешить было некуда, я читал каждую статистику, пытаясь расшифровать их значение. Но внезапно она подошла ближе, приобняв, заставив меня на мгновение замереть.

- Январь? Это действительно ты, кого я вызвала? Я не могу поверить, что у тебя есть [Восприятие]! И даже [Скрытность]?

По-видимому, не в силах сдержать своё волнение, она схватила мою рёберную кость в качестве ручки и потрясла ею взад-вперед. Я был на мгновение ошеломлен тем, что она тщательно изучила мою информацию.

"Вполне естественно, что информация о вызванном монстре передается владельцу ..."

Кивнув головой, я возобновил свой мыслительный процесс, который на мгновение приостановился.

Черты [Украсть] и [99 Жизней] были способностями, которыми я обладал с момента моего пробуждения в моей предыдущей жизни.

Глядя на окно статуса сейчас, казалось, что эти способности были добавлены к первоначальным чертам солдата-скелета.

В моей предыдущей жизни эта черта [100] вообще не была объяснена системой.

"Интересно, что это за способность [100]. Могу ли я узнать, что это такое, прежде чем умру?"

Раньше я постоянно так жаловался, но узнал об этом только после своей смерти.

"Теперь это 99 жизней... Если я умру один раз, это должно уменьшиться на 1, верно? Тогда что произойдет, если я умру в этом состоянии?"

Возродился бы я как совершенно другое призванное существо или продолжал бы жить как скелет? Даже думать об этом было странно.

Скелет... останки умершего организма. Нечто, что никогда больше не сможет двигаться.

Было довольно странно, что я, бросивший вызов этому естественному порядку, беспокоился о том, что произойдет, когда я умру.

Ну, в любом случае, что было интересно, так это то, что цель навыка [Украсть] изменилась.

[Украсть ур.1

- Случайным образом крадёт навык при первой победе над монстром.

- 10% шанс кражи случайного навыка при повторном убийстве монстров]

"Изначально предполагалось, что при убийстве Пробуждающегося он крадет навыки с вероятностью 20% ..."

Навык первого убитого монстра может быть случайным, но он был повышен до подтвержденного шанса украсть [Навык], и даже с низким шансом он может украсть навык у неоднократно убиваемых монстров... Разве это не удивительно?

...

"Нет... Учитывая, что моя статистика превратилась в мусор, такого рода улучшений может быть недостаточно".

Когда я был человеком, вероятность также составляла 20%, и поскольку для запуска способности требовалось убийство и Пробуждение, у меня не хватило смелости её использовать.

Если бы это была способность, которую можно было активировать со 100% вероятностью, я мог бы прожить жизнь злодея высшего уровня, используя этот навык совместно со скрытностью.

Однако, несмотря на существование этих обманчивых способностей, что меня взволновало, так это наличие навыков атаки, которые у меня никогда не было возможности использовать в качестве охотника.

[Удар Ур.1

- Наносит сильные удары с 250% силы атаки]

"Наконец-то я сам могу попробовать использовать навыки атаки".

По мере того, как я повышал уровень охотника, я неизбежно приобретал новые навыки и черты характера. К сожалению, мне не повезло, и я так и не получил ни одного навыка атаки.

По мере того, как ключевые слова приходили на ум, всплывали фрагменты забытых воспоминаний.

Исследовать подземелья только с одним навыком скрытности на ранних стадиях пробуждения было действительно утомительно. Даже если ты являлся проводником.

Наносить удары с 250% силы атаки - это была простая, но эффективная способность.

"Неплохо. Среди навыков той же категории это самый полезный".

Сила атаки была результатом сочетания силы, ловкости, выносливости, магической мощи и многого другого.

Без таких навыков атаки мне приходилось полагаться на обычные атаки для борьбы с монстрами. В то время как другие могли прикончить их двумя ударами, мне приходилось нанести семь ударов изо всех сил, чтобы победить.

"Это вызывает ностальгию... Те дни, когда я боролся в подземелье гоблинов... Это очаровательно. Действительно, хех... Было бы так хорошо..."

С фиолетовыми глазами, которые мягко мерцали, как свет зари, она посмотрела на меня и тихо хихикнула. Она казалась такой радостной и счастливой, но...

"Должно быть, сейчас для неё самое трудное время ..."

Она не была призывателем с самого начала. Как и большинство охотников, она пробудилась только с одним навыком атаки и около полугода боролась в подземельях более низкого уровня.

"Её мать скончалась. Она сильно хворала и лежала в больнице..."

Подземелье открылось, и концентрация маны в атмосфере постепенно возросла. В то время участились случаи, когда непробужденные люди умирали от неизвестных болезней. Её мать была одной из них.

Мать Ен Хи, которая была её единственной опорой, скончалась, и в результате она пережила своё "Второе пробуждение" из-за шока. Вот почему она была известна как призывательница, искусная как в магии, так и в стрельбе из лука.

"Её первым умением было... Божественная защита Данти, верно? Я полагаю, оно увеличило силу атаки из лука на 20% и проникновение?"

Меня, погрузившегося в созерцание и вспоминая прошлого, внезапно вывел меня из задумчивости её голос:

- Завтра я собираюсь отправиться в подземелье гоблинов! На самом деле, я пробыла там всего несколько месяцев, хе-хе.

Она почесала затылок, по-видимому, смущённая своим замечанием. Но в этом не было ничего постыдного. Было неразумно проявлять чрезмерную осторожность при исследовании подземелий, но также было важно избегать безрассудных испытаний.

"Да, нет необходимости выходить за рамки нашего нынешнего уровня".

- Сейчас ты со мной, но я хочу отправиться в знакомое место и приспособиться к

изменившимся условиям.

- Ттт-Тик!..

Я слегка стиснул зубы, показывая своё согласие с её мыслями.

"Это было в том подземелье? В том, где на нее плеснули в лицо кислотой Слизняка?"

Сейчас у неё была кожа безупречная, как белый нефрит. Но в её предыдущей жизни, которую я помнил, после второго пробуждения Ен Хи, в подземелье, где она впервые работала со своим призванным зверем, на неё напала кислотная слизь, и у неё был большой шрам на лице.

"Я не могу позволить этому случиться на этот раз".

Подземелье гоблинов было низкого уровня, населенного гоблинами, слизняками и травоядными монстрами, известными как гномы.

Обычно подземелья назывались в честь самого сильного монстра в них. Итак, боссом в этом подземелье был Наземный щенок.

"Во-первых, я хочу повысить уровень, победив Наземного щенка".

Мои текущие способности, исключая интеллект и восприятие, были на уровне, который едва превышает половину охотника F-ранга, самого низкого.

Моей боевой мощи настолько не хватало, что было неясно, смогу ли я победить даже гоблина в бою один на один.

"Сила - это одно, но ловкость - это просто мусор. Всего 2? Не то чтобы я полный придурок или что-то в этом роде ..."

- Январь, не волнуйся. Я сильнее, чем кажусь, верно? Хе-хе.

"..."

- ...Почему ты не отвечаешь? Мне нельзя доверять? Понятно! Завтра мне придется тебе кое-что показать!

Щелчок! Щелчок!

Она неловко продемонстрировала удары руками и ногами, которые давали представление лишь о её неуклюжести.

- Фух...

Закончив свои неумелые движения, она вытянула ладонь вперед и сделала глубокий вдох - восхитительное зрелище.

"Итак, у неё была такая яркая индивидуальность..."

Хотя в моей прошлой жизни мы вместе исследовали много подземелий в одной гильдии, я редко видел её улыбку, поэтому был удивлен ещё раз.

"Проблема во мне. Я должен думать о том, чтобы начать с нуля".

Во всяком случае, судя исключительно по её нынешнему виду, она, казалось, полностью забыла о смерти своей матери.

- ...Такое чувство, что прошла целая вечность с тех пор, как я вот так болтала...

"..."

В разгар спадающего возбуждения она на мгновение замолчала, глядя в пустое пространство, прежде чем заговорить снова:

- Давайте сначала посмотрим, насколько хорошо мы сработаемся в команде.

В течение часа она заставляла меня ходить в разных направлениях, прыгать, держать предметы и даже похлопывала себя по плечу, повторяя различные команды, которые приходили ей в голову.

Я не мог много бегать или делать что-то из-за ограниченного пространства, но это казалось по-своему довольно серьезной проверкой, когда она проводила различные тесты.

- Хм... Январь, ты действительно слаб, да?!

"..."

Это был факт, поэтому мне нечего было сказать. Поскольку я был сделан из жестких костей, было нелегко точно удерживать предметы. Поэтому, несмотря на то, что у меня уже была низкая физическая сила, я не мог приложить больше усилий.

- Хотя всё в порядке! У Января есть скрытность. Даже учитывая твой интеллект и магию, твоя сила атаки, кажется, на одном уровне с силой гоблина... Если я нападу первая с луком, ты сможешь тайно нанести удар своей дубинкой!

- Ттт-Тик!..

Я проявил свое единственное оружие из инвентаря.

[Старая Деревянная Дубинка

- Сила атаки +1

- Долговечность 10/20]

Оказалось, что у неё была сила атаки, равная 1.

"Чёрт возьми..."

Пока я глупо пялился на деревяшку, Ен Хи на мгновение наклонила голову, а затем положила руку на моё оружие.

- Хех... Мощность атаки невероятно мала. Что это?

По какой-то причине я чувствовал себя подавленным, потому что это было похоже на оценку самого моего существования.

- Хе-хе, но всё в порядке. Я всегда была одна. Если ты будешь рядом, по крайней мере, это поможет отвлечься, так что я уверена, это будет большая помощь.

- Ттт-Тик!..

Это было справедливое суждение. Наличие кого-то, на кого можно положиться, по крайней мере, кто прикрывал бы ей спину, полностью изменило бы динамику сражения.

С другой стороны, её слова обеспокоили меня. Даже при том, что Подземелье Гоблинов считалось подземельем низкого уровня, не часто кто-то входил в него в одиночку.

Из-за её красивой внешности грязные ублюдки должны были пробовать присосаться к ней, что, должно быть, способствовало её недоверию к соратникам.

- Фух... Мне пора спать. Завтра пятница, так что будет много людей. Мне нужно лечь пораньше.

Она непонимающе посмотрела на меня и продолжила со слегка извиняющимся выражением лица.

- Итак, ты можешь пойти и отдохнуть сегодня, хорошо?

http://tl.rulate.ru/book/93745/3144715