

"" — разговоры; «» — мысли

Когда скелет встречает священный свет, две силы с конфликтующими качествами сталкиваются.

Просто это чувство было слишком глубоким, и скелет был застигнут врасплох и загорелся на месте.

Недостроенные скелеты солдат были разобраны на куски, и силы коалиции быстро двинулись к алтарю. Бог Скелетов, наслаждавшийся пиром, мгновенно разгневался.

«Вы все ищете смерти!? И я дарю ее вам!»

С ревушим ревом более сотни скелетов на алтаре в одно мгновение завершили свою трансформацию, каждый из которых излучал серебристо-белый свет.

"Серебряные скелеты!" - Знающий дворянин сразу их узнал. Атмосфера на изначальном удручающем на поле боя стала более приподнятой.

Серебряный скелет не страшен, страшен аватар Бога Скелетов, который только что им угрожал. Особенно четыре бледно-золотистых скелета перед ним. С первого взгляда можно сказать, что эти золотые скелеты, которые вот-вот завершат свою трансформацию.

"Жрецы и священники, благословляйте Святым Светом!"

"Группа магов, атакуйте аватара бога скелетов!"

"Рыцари, за мной, раздавите эти кости и нечисть во славу королевства..." — торопливо приказал граф Пирс.

Разум подсказывал ему, что сейчас не время для нерешительности. Если он не нанесет удар первым, пока аватар Бога Скелетов только что был призван и его силы еще не восстановились, позже вы неизбежно заплатите высокую цену.

Они все старые соперники. Культа черепов и костей занимается восстанием в королевстве Альфа на протяжении сотен лет, и Бога Скелетов ни разу не призвали.

Опираясь на прошлый опыт, граф Пирс прекрасно знал, что если он не сможет убить этого аватара немедленно, город Дадир вскоре превратится в некрополис.

Увидев омерзительный святой свет, нисходящий на него, Бог Скелетов, который уже был полон ярости, больше не мог сдерживаться и повел группу подчинённых в атаку, надеясь первым делом разобратся со жрецом.

Как только он сделал шаг вперед, его приветствовали молнии, клинки ветра, огненные шары... все разом.

Бог-скелетов, еще не приспособившийся к своему телу, в одно мгновение понес огромную утрату. Все волосы и одежда на его теле обратились в пепел, и даже тело его обветшало, единственное, что было крепким, — это его кости.

Чтобы получить физическое тело, потребовалось немало усилий, но теперь оно превратилось в скелет. Бог Скелетов был в полном гневе.

«Вызов мертвых!»

Вместе с ревом лежавшее тела начали шевелиться, как будто собирались ожить.

"Нет, он хочет превратить всех мертвецов в нежить. Священники остановите это..."

Прежде чем граф Пирс успел закончить свои слова, священники коалиционной армии уже начали действовать. Великое очищение, выпущенная десятками священников, охватила все место.

Под воздействием техники очищения более слабые скелеты развалились на месте. Сила мощных скелетов также была подавлена.

Рыцари Храмовой Стражи, которые были готовы в течение долгого времени, достали приготовленную заранее святую воду и напрямую ею поприветствовали скелетов. После их соприкосания произошла химическая реакция, скелеты, облитые святой водой, воспламенялись.

Увидев эту сцену, находившиеся поблизости люди коалиции, естественно, не упустили возможности добавить еще больше ран и начали свои сильнейшие атаки на скелеты. В одно мгновение более десяти серебряных скелетов превратились в обломки костей.

Огни душ без защиты бога скелетов носились вокруг, пытаясь вырваться из окутанной святым светом области.

Для него Бога скелетов, было неестественно наслаждаться ванной из святой воды. Призыв нежити также был прерван в середине процесса.

Хотя он и не возгорелся, звука трескающихся костей с его тела было достаточно, чтобы доказать, что он в данный момент не в хорошем состоянии.

Не особо заботясь об виде, раненый аватар Бога Скелетов тут же схватил кусок огня души

и засунул его в рот, надеясь компенсировать свой ущерб.

Жаль, что идея неплохая, но реальность жестока. Независимо от того, как быстро заживает его тело, он не может исцеляться быстрее, чем атака людей коалиции.

Бесчисленные летающие копья падали с неба, окутывая аватар Бога Скелетов. Все это оружие имеет общие характеристики. Они благословлены святым светом и круглый год пропитаны святой водой. Они обладают сильной поражающей аурой на нежить.

«Враги были подготовлены!»- мысли аватара бога скелетов.

Реакция коалиционных сил на его действия и только что ему раскрыла то, чтобы у врагов есть возможность серьезно ранить его. К сожалению, его поймали. Поняв это, аватар Бога Скелетов немедленно захотел отступить. Жаль, что если он захочет уйти, то это будет зависеть от того, согласятся ли коалиционные силы.

Невозможно, чтобы повстанцы из культа черепов и костей постоянно атаковали из улиц. Как ветераны призывов злых богов много раз, они еже достаточно давно известны людям особенно его слабости.

К сожалению, сам аватар Бога Скелетов не знает этих вопросов. Ведь каждый раз, когда приходит отделенный кусочек души, она никогда не возвращалась, а основное тело вообще не могло принять послание.

Логически говоря, если вы терпите неудачу слишком много раз, вам следует извлечь уроки.

Но жадность сделала его неспособным устоять перед искушением жертвоприношений. Будучи вызванным снова и снова и уничтоженным снова и снова, его можно назвать самым жалким богом среди злых Богов.

Пока враг ранен, он убьет тебя. Добавление оскорбления злого бога не повредит чести знати. Напротив, убийство злого бога по-прежнему является высшей честью на Аслантском континенте.

Даже мирные жители могут быть посвящены до статуса дворянства, если они убьют аватар злого бога. Это просто лучший выбор для подъема по социальной лестнице.

Хотя Бог Скелетов перед ними не является его истинным «я», за честь убийства аватара злого бога все же стоит побороться.

Столкнувшись с толпой рыцарей, аватар Бога-Скелетов мгновенно потерял самообладание. Независимо от образа злого бога, он убежал.



Все офицеры и солдаты коалиции, участвовавшие в битве, чувствовали себя некомфортно, как будто вокруг них кто-то за ними подглядывали или их пометили.

Столкнувшись с сомнениями, охватившими всеобщее сознание, пастор Дебон вышел и успокоил: "Не волнуйтесь, последнее, что выпустил злой бог, это только маркирующая магия, и она не причинит прямого вреда вашему телу и душе. Если только Бог Скелетов не причинит прямого вреда вашему телу. И однажды если он придет снова в этот мир, вы его почувствуете, и он вас тоже. А чтобы снять метку то..."

Звучит нестрашно, но на самом деле все не так просто. На самом деле это всего лишь маркирующая магия, но это также магия, привлекающая ненависть.

Мало того, что их будет преследовать Бог Скелетов, но всякий раз, когда они встречаются нежить, то он мгновенно будет наполняться ненавистью и не перестанет их атаковать пока не умрет.

<http://tl.rulate.ru/book/93710/3305525>