

Глава 9: Откровения и удача— А больше нигде не болит? — спросила Альшад, касаясь пальцами моей головы.— Нет, спасибо, мисс, — ответил я, придерживая ее руку. Боль ушла, и на лбу не осталось ни единой шишки. Опухоль, видимо, была гематомой, откуда-то взялась кровь. Но как она могла исчезнуть? Восстановительная магия — это чудо, а не просто магия. — Так что там с цветом твоих глаз? Тот, кто тебя схватил, тоже был удивлен, но есть ли в этом что-то особенное?— У каждого человека есть склонность к определенной магической силе, — ответила Альшад. — Это называется магическая способность, и она просто означает, к какому виду магии человек способен. И эти магические способности легче всего увидеть по цвету глаз.— Понятно. И каковы же мои магические способности? Я задумался. У меня золотистые глаза, которые всегда будоражили мою чуунибё-душу. С этим цветом чаще всего ассоциируется светлая магия. Но у персонажей, владеющих светлой магией, обычно не было золотых глаз. К какой же магии способен персонаж с золотыми глазами? — ...Это редкий атрибут грома, — произнесла Альшад, глядя на меня с легкой улыбкой. — Именно так, гром. Первый известный персонаж, владеющий магией атрибута грома, — это наемник Риос...Почему я не заметил этого раньше? Реинкарнация в персонажа из ролевой игры — явление нередкое. В оригинале наемник Риос выглядел так: черные волосы, золотистые глаза, резкие черты лица, испещренные шрамами. Если бы я вырос, то, наверное, выглядел бы так же, верно? Согласно оригинальному сеттингу, его магические способности — атрибут грома, а оружие — копье. Он вырос сиротой в трущобах, стал наемником, прошел через множество сражений... Если все совпадает, то я и есть Риос, персонаж из "Хроник Вилдии".— Значит, я Риос... Это немного волнительно из-за высокого потенциала, — прошептал я себе под нос.Наемник Риос — персонаж второго плана, появляющийся на ранних этапах игры. У него достаточно сил, чтобы противостоять обычным монстрам даже на поздних стадиях битвы с боссом, что делает его надежным сильным персонажем на ранних этапах. Это просто хороший персонаж для перерождения, но после завершения ранних этапов Риос внезапно исчезает. Многие игроки предположили, что после окончания ранних этапов персонаж поддержки просто исчез и переехал в другую страну, но среди некоторых игроков ходили слухи о том, что с ним произошло что-то ужасное. По слухам, он мог умереть. Хотя на более поздних этапах об этом не говорилось прямо, но некоторая информация вроде бы свидетельствовала об этом, и доверие к этим слухам возросло. Другими словами, существует большая вероятность того, что я когда-то умру, хотя я не знаю, через сколько лет.— Я должен благополучно разрешить этот инцидент и каким-то образом оказаться в хороших отношениях с семьей Бальцфельд! Ради моей собственной безопасности!Изначально, после того, как все закончилось, я думал о том, смогу ли я работать на семью Бальцфельд в качестве подмастерья слуги или чего-то подобного. Это была моя мечта или цель — стать странствующим торговцем, так как я мог зарабатывать деньги более безопасно. Поэтому для меня как для человека было бы естественно выбрать этот вариант. Были еще варианты, например, стать авантюристом или наемником, но я не хотел заниматься профессией, связанной с риском для жизни, не зная, смогу ли я найти достойного наставника. Но если я перевоплощусь в наемника Риоса, то это уже совсем другая история. Если я смогу работать солдатом, защищать себя, то смогу стремиться к повышению в плане потенциала, а также смогу получить достойного наставника.— Если я смогу самостоятельно достичь уровня сильного персонажа-босса, то вызов эндшпиля с достойным наставником будет не просто мечтой, — сказал я, не замечая, как широко улыбаюсь.— Эй, ты слушал, что я говорила? — спросила Альшад, глядя на меня с легкой укоризной.— Ах, прости, я не слушал, — покраснел я, неловко почесывая затылок. — Да, я так и думал. Ты уже некоторое время сам по себе делаешь различные выражения.Я заметил, что Альшад пристально смотрит на мое лицо. Удивленный, я сделал шаг назад. Было очень неловко, когда мне сказали, что по моему выражению лица она может понять, о чем я думаю.— Мне повторить? — спросила Альшад.— Да, пожалуйста, — ответил я, сосредоточившись на ее словах, чтобы ничего не упустить.— Атрибут грома — очень ценный атрибут среди редких атрибутов. Знаешь, почему? — спросила она.— Нет, не знаю, — ответил я.— От магии атрибута грома трудно защититься без

использования магических средств, а многие заклинания магии грома обладают высокой разрушительной силой. Проще говоря, она хороша для использования в военных действиях. Поэтому, когда находят человека со способностями к магии грома, многие дворяне стараются его завербовать, — объяснила Альшад. Я отращивал волосы, потому что мама говорила мне не показываться на глаза тем, кому я не могу доверять, но, видимо, на то была причина. — Повезло, что у Риоса была челка. Иначе тебя могли бы похитить и продать какому-нибудь дворянину, — продолжила Альшад. — Это действительно удача... Я не хочу, чтобы меня использовали на поле боя, — ответил я. — Хахаха, если только ты не маньяк, помешанный на сражениях, то любой будет чувствовать себя так, — засмеялась Альшад. Я думаю, что учения моей матери защищали меня до сих пор, хотя моя ошибка была раскрыта Ламдо. — А те парни заметили цвет глаз Риоса? — спросил я. — Да, парень по имени Ламдо хорошо их рассмотрел, — ответила Альшад. — Тогда, если мы сможем успешно решить этот вопрос, не хотите ли вы служить нам? Я, правда, думаю, что ты станешь солдатом, но гарантирую, что на поле боя ты не пригодишься, — сказала Альшад, улыбаясь. — Правда? Спасибо, я благодарен! Пожалуйста, заботьтесь обо мне впредь, — ответил я. — Взаимно, я с нетерпением жду возможности работать с вами. Мне, как офицеру, очень приятно иметь в качестве доверенного лица такого перспективного молодого воина, как вы, — ответила Альшад. Я мысленно погрозил кулаком, так как неожиданно достиг своей цели. Бремя с моих плеч было снято, но это не означало, что я мог просто не спеша идти к выходу из тайного хода. В этом тайном проходе в игре появляются враги, хорошо расставленные монстры. Думаю, с Альшад все будет в порядке, но в зависимости от количества противников, возможно, придется сражаться и мне. — ...Риос, ты слышишь какие-нибудь звуки? И чувствуешь ли ты какой-нибудь запах...? — спросила Альшад, оглядываясь по сторонам. — Я тоже их слышу. И я чувствую какой-то запах... Он определенно воняет, — ответил я, внимательно прислушиваясь к звукам. Из глубины темного прохода раздался глухой удар, словно два камня столкнулись в кромешной тьме. В нос ударил резкий, тошнотворный запах разложения — знакомый аромат трущоб, где смерть бродила по улицам. Враги, обитающие в этих подземельях, — самые слабые среди нежити, классические монстры, что населяют страшные легенды: скелеты и зомби. Казалось бы, что может быть проще? Но для обычного человека, подобного мне, без единого оружия, даже скелет становился грозным противником, а зомби — кошмаром, воплощенным в плоти. Скелеты — существа хрупкие, с легкими костями. Если быть осторожным, можно избежать их укусов и острых костей, даже будучи безоружным. Несколько ударов, и их хрупкие тела разлетаются на части, кости разлетаются по полу, оставляя лишь безжизненный остов. Да, они считаются самыми слабыми монстрами, но только в теории. На практике же, столкновение со скелетом может обернуться трагедией. Зомби же — медлительны, но невероятно сильны. В схватке с ними шансов практически нет. Удары руками и ногами — бесполезны. Если же зомби подберется слишком близко, он схватит вас, повалит на землю и разорвет на части. И самое страшное — жидкость в их телах ядовита. Достаточно лишь прикоснуться, и место соприкосновения онемевает, движения станут невозможны. — Здесь только один скелет. Давайте быстро победим его, — прошептала Альшад, ее голос был тихим, но решительным. Из прохода появился скелет, но не успел он сделать и шага, как Альшад, словно тень, метнулась к нему. Скелет даже не успел среагировать. Она схватила его, и с невероятной силой раздавила череп каблуком. Скелет рухнул на землю, безмолвный и неподвижный. — Если есть скелет, значит, должен быть и зомби, — я прошептал, оглядываясь по сторонам, — Нужно найти что-нибудь, что можно использовать в качестве оружия. Я не хочу сражаться с зомби голыми руками. Если ничего не найдем, придется использовать кости этого скелета... — Подождите! — Альшад остановила меня, — Сейчас я сделаю что-нибудь, что можно использовать в качестве оружия. Использовать человеческие кости... это слишком... Альшад явно была против того, чтобы использовать кости скелета, но я не мог допустить этого. Я поспешно достал из кармана кошелек, который успел прихватить с собой.

<http://tl.rulate.ru/book/93679/3169475>