Поначалу настроенный скептически, Акира своими глазами наблюдал, как Нирен осваивал новые возможности семимильными шагами и догонял Маширао. И вот когда догнал, тогда он, Акира, наконец осознал, что парень перед ним не просто талантливый или целеустремленный мальчишка. Во-первых, боец, который не сдается и идет к цели, какой бы там она ни была. А во-вторых - самородок, который из ничего... ну ладно, не из ничего, но из ограниченной второсортной причуды "Б-листа" создает... нечто.

Нирен, будто кузнец собственного счастья, гнул и перековывал саму основу применения этой причуды, не меняя ее суть. Делая из нее что-то совершенно другое, куда более опасное, универсальное и многофункциональное. Будто бы применял ее вопреки "заводским настройкам", будто знал что именно получит в итоге, и, что самое главное, оно работало!

Серьезно, парень буквально за два месяца стал в несколько раз опаснее, чем до этого - он и так-то был крайне сильным, особенно для своих... сколько там... тринадцати, вроде, лет, бойцом. За счет причуды имевшим шанс свалить даже самого крепкого взрослого. Но теперь-то, с такой скоростью и мобильностью...

И это даже не учитывая реальные возможности всего спектра применения его причуды, которые, как Акира подозревал, он и близко не видел, ведь Нирен ее толком и не демонстрировал.

Страшно было представить что из него в итоге получится.

И, как бы ни печально было это признавать, с таким потенциалом он оставит Маши-куна далеко позади... прямо как Шишидо оставил его.

Акира скрипнул зубами.

Дело, в случае ребят, в простой математике. Против цифр не попрешь: у Маши всего одна "сверхконечность". Пусть даже его хвост будет силен так же, как рука Всмогущего, ну или хотя бы мизинец - уже этого хватит для успешной геройской карьеры, поверьте - это все равно соотношение один к четырем. Один хвост у Маширао - и четыре ноги-руки у Нирена.

И в контексте спарринга двух примерно равных по своим навыкам противников это решало... все.

Вздыхнув, усатый и немного хвостатый мужик вернулся в настоящее, внимательно наблюдая за боем и делая мысленные пометки.

Техника у Маширао была на высоте, как, впрочем, и всегда, но вот мобильность уже уступала - невозможно, имея один сверх-хвост, одновременно быстро перемещаться по полю и блокировать атаки со всех сторон. Да и удары у Нирена в данный момент были такие... лучше не подставляться или хотя бы не принимать на глухой блок. В итоге Маши был вынужден уйти в глухую оборону, вертясь хвостатой юлой на месте и беря все удары в скользящий.

Чем Нирен и воспользовался - на ускорении зашел из слепой зоны, благо Маши сам же себе ее и создавал, и завершил бой мощной подсечкой, от которой сын улетел вверх тормашками.

Правда, Маширао в последний момент успел среагировать и, зацепив плечи парня хвостом, свалил его следом, протащив по инерции в сторону тех самых многострадальных матов.

Бам! Помещение наполнилось аплодисментами, стонами, приглушенными ругательствами и восхищенными перешептываниями.

Но вот Нирен лишь валялся на спине, раскинув руки и тяжело дыша, и молча улыбался потолку.

Акира Оджиро ухмыльнулся себе в усы. Ну, Маши-кун еще долго будет в состоянии подкинуть этому самородку пару-тройку неприятных сюрпризов. Уж он-то, как их сенсей, об этом позаботится...

Нирен.

После триумфального возвращения в ряды “зад надирающих” отдельно взятого додзе я неспеша хромал домой (дело было в воскресенье, к тому же вечером). Запросы моего черного сердца о реванше за последние месяцы были удовлетворены сполна.

Хотя Маши, собака такая, умудрился таки меня подловить в конце! Вроде и простой он парень, вроде и нет в нем хитрецы и особой выдумки, да и причуда (внешне, ага) не впечатляет, а вот все равно - глаз да глаз нужен! Да и учитель у него тот еще зверь. А иначе - сказать слово “собака” не успеешь, как Маширао, виновато улыбаясь, тебя обскочит и вперед вырвется.

Ну, значит, есть еще куда расти, да...

Я, кстати, пару раз на тренировках в запале таки называл его “хвостатым псом” и “блохастым”, так его лицо в ответ так недоуменно-обиженно вытягивалось, что я извинился и зарекся его так называть.

Вслух.

Щеночков нельзя обижать, да!

Ухмыляясь, я глянул вниз, под ноги.

Мерное движение кроссовок навело на кое-какую мысль: уж если, маневрируя руками во время распрыжки, во время хлопка я создаю сразу две точки действия причуды... и прыгаю в драке, как кузнечик, маркируя себе подошву и усиливая каждый шаг... то ведь и каждый мой шаг одновременно может оставлять маркер и на земле.

То есть, по сути, я могу заминировать все поле боя в реальном времени.

Е-е-е... это ж какие возможности открываются-то. Правда, и уследить-то хотя бы за четвертью подобных точек мне не представляется возможным. Точнее, не представлялось бы. Раньше.

Последнее время я начал думать, что с моей памятью в этом мире что-то... не то что не так, наоборот, очень даже так! Слишком “так”! Не могу сказать, что она стала эйдетической, нет, и многие вещи из тех же учебных предметов, на которые я мало обращал внимания, приходилось переучивать, к тому же я активно пользовался знаниями из прошлого мира - мнемониками, флэшкартами, повторением через интервалы и так далее. Тут, в общем, без особых изменений. Хотя в этот раз я старался, в целом, больше - и результаты выходили, в целом, лучше.

Однако вот та часть памяти, которая отвечает за запоминание непосредственно... м-м... окружающего меня рельефа, на визуальном и, в меньшей степени, тактильном уровне... то есть - тех самых точек, куда я помещаю “маркеры” причуды... так вот эта часть памяти работает невероятно круто. Сверхчеловечески круто, пожалуй. Я запоминаю десятки таких вот точек и без особого труда держу их в голове многие минуты. А как побочный эффект - очешуительно ориентируюсь на местности. Может быть, таким образом работает тот самый “фактор

причуды”, сиречь, комплекс приспособительных реакций организма человека к сверхспособностям? У всех-то эти приспособления разные.

Это бы многое объяснило - и то, как мой сформировавшийся разум мог "записаться" на неразвитую кору новорожденного при попадании, и то, почему у меня совершенно обычное, хрупкое тело, не устойчивое к физическим повреждениям. Эх.

Возвращаясь же к моему “минированию”...

Получается вот что: я... Сайрекс!

Или даже круче и пафоснее, Смоук!

Боже, удивительно, какие вещи временами помнит мозг... спустя лет двадцать уже, наверное, и одно переселение-реинкарнацию...

Суть вот в чем. В файтингах - в частности, в моем любимом Мортал Комбат (которого здесь, черт побери, не существует) - одна из существующих тактик заключается в том, чтобы тем или иным ударом, проще всего простым апперкотом, поднять супостата в воздух, а затем заученной комбинацией приемов в буквальном смысле держать противника в воздухе, продолжая его колотить и не давая опуститься на землю, сгруппироваться и поставить блок, оборвав твоё комбо.

Так вот, в Мортал - девятом, который всегда был моим любимым - всего два персонажа, Смоук и Сайрекс, могли помножить оппонента на ноль всего одним, нескончаемым комбо, подняв разок в воздух и сняв все сто процентов хитбара за раз, продолжая беспомощного противника пинать и держать в воздухе.

Но это было не самой простой задачей, и пару вечеров я, помнится, убил на задротство. Пальцы после этого болели...

Так вот, я один в один тот же Сайрекс, только симпатичнее внешне. Для меня вполне реальна тактика боя, при которой я буду, под ускорением от причуды на ногах, кружить вокруг противника и атаковать его руками с тем же усилением, одновременно заставляя пятиться на “бомбу” - свой маркер, оставленный ранее - которая подбросит его вверх, ну или хотя бы выбьет опору из-под ноги, лишит баланса и заставит открыться.

А там я еще ускорения вертикального придам...

Пожалуй, мне даже повезло, что в этом мире толком и нет такой базовой атрибутики всяких “исекаев” (это, все-таки, Япония, хоть и другого мира, но интересы, за вычетом карьеры героя и фанбойства по ним же, у молодежи те же), как МАНЫ. Не, ну а что? Если я умер и очнулся в другом мире, нелепом, ярком, анимешном и буквально причудливым, не значит ли это, что с такой же вероятностью я мог проснуться и в любом другом аниме или кино? Типа того популярного сериала про ниндзя или, вот, той вселенной, где Железный Человек, Человек-Паук, Человек-Капитан, ну вот вот все. Или в тех же фэнтезийных исекаях.

Так что мне повезло, и еще как повезло!

Почему? Да потому что я тут... ой, не то. Потому что причуды потому и сравнивают с мышцами тела, что они точно так же поддаются тренировке и точно так же в результате этих тренировок позволяют десятки, а то и сотни ее применений подряд без особого напряжения.

Вот и я могу использовать свои “маркеры” уже, наверное, под сотню “импульсов” за один бой, причем с разными целями и на разной дистанции (мои-то собственные тренировки в уединенных уголках парков, где я прорабатывал дистанционное воздействие причуды и ее комбинирование с ближним боем, никто не отменял), потому что “прокачался” в разнопланового и почти, если не считать околонулевою защиту, универсального бойца.

А иначе, будь тут другой мир, а я - маг примерно с теми же способностями, стал бы либо хрустальной пушкой с одним-двумя ударами, либо слабым и бесполезным пушечным мясом ближнего боя.

Впрочем, у любой “прокачки”, как и у любого игрового класса, есть свои недостатки.

Помнится, в той версии реальности, которая для меня в прошлом мире была аниме про “прогероев”, мое толстое и низкое альтер-эго Ниренгеки умел активировать свою причуду на значительном расстоянии, примерно... не знаю, не помню уже. С пять сотен метров? С километр? Боец дальнего боя и поддержки как он есть. При этом не видя цель... да потом этот прием еще и повторил тот парень, как его там... который копирует способности.

А я так не могу. Радиус, с которого я могу активировать “маркер”, не превышает, ну... допустим, метров шестидесяти самое больше. Вот как я в первой своей школе сидел у окна и, еле дотягиваясь, ломал причудой ветки деревьев на улице, которых касался до этого на перемене - вот с тех пор он и не вырос. И то, для этих метров шестидесяти нужно будет точку воздействия обязательно видеть и, даже, наверное, выкинуть из головы все остальные запасенные точки, иначе не хватит концентрации или там башка лопнет от напряжения. Или кровь из носа пойдет, а в моей новой родине это даже хуже, потому как чревато для репутации - обзовут тебя легковозбудимым извращенцем, и не отмоешься потом сто лет.

Как бы то ни было, я выбрал ближний бой и презрел дистанционные атаки. Возможно, это упущение. Даже наверняка, ведь любое преимущество в бою является полезным в моем начинании.

Однако я не особо жалел, ведь не развивал этот навык, сосредоточившись на собственном боевом потенциале и попросту банальном выживании.

Да и не все так плохо с дистанцией моей, если уже на то пошло. Помнить-то маркеры я могу хоть за километры, расставить могу заранее, главное - добраться до них, чтобы активировать. А со скоростью передвижения у меня недавно все стало значительно лучше.

Вот и славно.

И вот еще какой забавный момент, кстати. В нашей истории есть главгад, который забирает, комбинирует и отдает причуды, и есть второстепенный персонаж-пацан, личинка героя, который их просто копирует. Там вроде ограничение у него и по числу причуд, и по времени удержания, и невозможности их сочетать... Так вот. Мне кажется, или между ними заметно что-то подозрительно общее? Может, этот товарищ из “В” класса какой-нибудь неудачный отпрыск Все-для-Одного? А что - может быть, он ведь тоже гад...

Моргнув, я обнаружил, что уже минут пять гипнотизирую входную дверь дома. За всеми этими мыслями не заметил, как дошел.

И, пожалуй, на эти размышления я также спишу свою абсолютную неподготовленность к той... ситуации, которую подготовили мои родители.

<http://tl.rulate.ru/book/93663/3144466>