

- У нас недостаточно сил для этого. - возразил второй капитан. - Там сотни этих тварей и как минимум один гигантский монстр. У нас нет боеприпасов, чтобы расправиться с ними в одиночку; сомневаюсь, что мы сможем это сделать даже в полном составе!

- Тогда что, по-твоему, мы должны сделать? - спросил Баркус у второго капитана.

- Милорд, - кивает второй капитан. - Я предлагаю занять оборонительную позицию на одном из множества маленьких плавучих островков неподалеку; в тылу у нас будут плавучие огненные бочки, маги и снайперы. Мы приманиваем рой к себе и сокращаем их численность по мере приближения, поручая Доспехам и кораблям замедлять их, насколько это возможно.

- У нас нет материалов, чтобы создать сколько-нибудь стоящую оборону, а наши боеприпасы ограничены. - вмешался Леон. - Создание плавающих огненных стволов означает использование черного пороха пушек, а они нам нужны для залпов картечью. Они будут ключом к тому, чтобы мы справились с этим.

- Вы говорите истину, молодой Бальтфолт. - первый капитан кивает. - Имея всего два Доспеха и три боевых корабля, люди, которых мы расположим на плавучем острове, окажутся под угрозой разгрома.

- И следование обычной тактике зачистки монстров тоже не сработает из-за нашей малой численности. - отвечает второй капитан. - У нас нет достаточного количества пушек, чтобы уничтожить всю стаю одним залпом, а два Доспеха не смогут сдержать такое количество монстров.

Леон взглянул на карту, еще раз мысленно подсчитал имеющиеся силы, прогнал несколько планов и мысленно смоделировал их эффективность.

Ни один из них не приводил к чистой победе; потери почти всегда были велики, как в материальных средствах, так и в потерянных жизнях. Независимо от того, какой план сражения они выберут, без людских потерь не обойтись. Они должны были лишь максимально сократить эти цифры.

Баркус тихо выдохнул, и Леон понял, что его отец думает о том же, о чем и он.

- Вот что мы сделаем. - Наконец сказал Баркус, и все прислушались. - Флот разделится на две части: шхуны и канонерские лодки составят одну часть, а Доспехи и "Ястреб" - другую. Шхуны

и канонерские лодки займут фланговые позиции вокруг входа в пещеру на острове, а все их орудия будут сдвинуты к одному борту; правый или левый борт не имеет значения, лишь бы все пушки были направлены на остров. Ястреб припаркуется прямо перед входом в пещеру. - Барон Бальтфолт склонился над столом, рисуя грубый эскиз острова и предполагаемых позиций флота. - Доспехи полетят к пещере и спровоцируют находящихся внутри монстров покинуть ее, а оттуда...

- Мы обстреляем их со всех сторон. - Леон кивает, понимая план.

- Поэтапный огонь, по очереди каждым кораблем, чтобы максимизировать количество монстров, которых мы сможем убить за одну атаку. - уточнил Баркус, обращаясь к двум присутствующим капитанам. - Я попрошу матросов на "Ястребе" дать сигнал ракетами вашим шхунам, чтобы вы открыли огонь, капитаны. Синяя - для корабля капитана Джошуа, зеленая - для капитана Дерка.

- Темные облака на северо-востоке быстро приближаются, лорд Бальтфолт. - отметил капитан Джошуа. - Если они налетят, видимость станет низкой; настолько, что эти сигнальные ракеты могут остаться незамеченными.

- Тогда я попрошу магов создать огни нужного цвета, чтобы вы знали, когда наступит ваша очередь стрелять. - ответил Баркус. - Эти канонерские лодки будут прикрывать ваши шхуны; возможно, они не смогут уничтожить больших монстров, но они будут служить предупреждением, если кто-то из них придет за вами.

- Я полагаю, что Доспехи, которые пойдут с "Ястребом", будут служить прикрытием, как и канонерские лодки для шхун? - спросил Леон.

- Да. Учитывая местоположение "Ястреба" в этой операции, Доспехи лучше подойдут для сражения с любыми монстрами, которые подберутся поближе. - Баркус кивает.

- Подойдут, да. - Леон кивает в ответ. - Но есть ли у нас планы по противодействию большим монстрам? Размером с корабль? Картечные и шрапнельные снаряды отлично справятся с мелкими, но для крупных нужен концентрированный огонь и крупные снаряды.

- Разведчики не доложили, что видели что-то во время разведки. - сказал капитан Джошуа.

- Не видели, но такая возможность есть. - отмечает Баркус. - У такой большой стаи монстров

должно быть какое-то доминирующее звено, которое держит их в узде, иначе они бы все разом хлынули в наше баронство. Возможно, Старый Монстр.

Леон и два капитана сглотнули.

Монстры технически никогда не перестают расти с возрастом, а в сочетании с их причудливой физиологией им и есть-то особо не нужно. Потенциально все монстры могут вырасти в кошмар размер с боевой корабль, если им дать достаточно времени для роста, что ведет к необходимости постоянно сокращать их численность. Это привело к тому, что была создана элементарная таблица угроз для измерения приблизительной силы всех монстров, встречающихся в подземельях и дикой природе.

Ювенильные монстры - новорожденные или молодые особи размером не больше маленьких животных или детей.

Взрослые монстры - особи, которым удалось пережить молодость и достичь зрелости, размером они с взрослого человека или крупное животное, вплоть до небольшого транспортного средства.

Старые монстры - особи, которые прошли стадию взросления и выросли до размеров Доспеха или небольших кораблей, как у них.

И Древние монстры - одни из самых старых из ныне живущих монстров, чьи размеры могут соперничать с полноценными боевыми кораблями или даже небольшими плавучими островами.

- Это не может быть Древний монстр; мы бы узнали о нем намного раньше и призвали бы на помощь корону. - возразил Леон. - И с ювеналами, и со взрослыми можно справиться с помощью того, что у нас есть сейчас. Но Старый монстр...

- У нас есть доспехи, чтобы справиться с ним. - ответил Баркус. - Если появится большой монстр, то у Доспехов будет приказ замедлить его, насколько это возможно. Даже если у них не хватит огневой мощи для прямого боя, их будет достаточно, чтобы задержать монстра, пока мы не разберемся с мелкой рыбешкой.

- А смогут ли два устаревших Доспеха справиться со старым монстром? - спросил капитан Джошуа.

- Должны. Если нет, то мы справимся. - кивнул Баркус. - Вопросы?

Ни одного не возникло.

- Тогда совещание закрыто. - объявил Баркус. - Капитаны, возвращайтесь на свои корабли. Леон, останься.

Два капитана поклонились Баркусу и ушли. Леон кивнул им и остался, чтобы выполнить пожелание отца.

- У тебя есть оружие, да? - спросил патриарх Бальтфолтов. - То, для которого ты заказал детали и сделал все сам?

- Оно у меня в каюте. Я возьму его и организую огневую позицию на вершине грот-мачты. - кивнул Леон.

- Отлично. Тогда ты будешь нести вахту. - сказал Баркус. - Отстреливай отставших и сообщай обо всех крупных, которые пройдут мимо Доспехов. А если они пройдут, что ж... не зря же у тебя есть пушка.

- Само собой. - усмехнулся Леон. - Давай готовиться.

<http://tl.rulate.ru/book/93654/3324434>