

-Один месяц спустя-

Спустя месяц после убийства великана Бром чувствовал одновременно и боль, и радость. После их возвращения устроили большой пир в честь победы, а Соратники начали больше уважать юношу, услышав, как храбро он сражался.

С тех пор Бром постоянно тренировался. Его навещали мастера и адепты, как минимум раз в три дня, чтобы обучить различным приемам и небольшим ухищрениям. У Эйлы он учился стрельбе из лука, у Вилкаса - обращению с двуручником, у Фаркаса - тяжелой броне, у Атиса - одноручному оружию и легкой броне, у Ньяды - блокированию а у Йорлунда - кузнечному делу.

Когда он тренировался у Йорлунда, ему дали новое оружие. Вилкас сразу настоял на ещё одной тренировке с новым мечом, дабы привыкнуть и освоиться. В итоге за этот месяц парень сильно продвинулся в плане боя, выучил много нового и даже обучился кузнечному делу.

Вскоре Бром покинул Соратников. Ему не хотелось слишком долго задерживаться, ведь тогда они пригласят его во внутренний круг. Это дало бы Гирцину излишнее преимущество. (Внутренний круг компаньонов - оборотни, проклятие/награда, данная Гирцином <https://elderscrolls.fandom.com/ru/wiki/Хирсин>).

Теперь настало время учиться магии - именно этого он ждал с тех пор, как попал в Скайрим. Магия способна сделать сильным даже самого слабого человека, и Бром был готов наконец стать таковым. Единственная причина, по которой он не отправился в Коллегию Винтерхолда раньше, заключалась в том, что путешествие могло быть опасным, если идти пешком, а он уже был в Вайтроне.

Поэтому, поставив перед собой новую цель, Бром первым делом отправился в Шахту и сложил все свои ненужные вещи. Он даже убрал свой новый меч - если он хотел быстро научиться магии, то должен был полностью полагаться на нее. Он взял свой плащ и новые модифицированные доспехи из стальных пластин, которые он награбил на одной из своих многочисленных охот за головами. Доспехи были выкрашены в черный цвет с красными акцентами, и Бром использовал свои улучшенные кузнечные навыки, чтобы доработать их и сделать более подходящими. Путешествие предстояло долгое, ведь путь лежал через весь Скайрим, на север, к морю. Поэтому ему понадобятся плащ и доспехи.

В этом путешествии Брому придется сделать несколько остановок: он планировал проехать через горы до Дома Буранов, затем направиться в форт Данстад. Оттуда по дороге в Доунстар, где он переночует и купит припасов. И наконец, продолжить путь до Винтерхолда. Весь путь займет около полутора недель, если ничего не случится. Но Бром знал, что всегда что-то идет не так.

Оставив свою временную базу под замком, парень отправился в путь на своей лошади, которую уже успел назвать Пятницей. В свободное время он обновил двери, чтобы снаружи всё выглядело солидно, а внутри хорошенько их укрепил. Ведь мысль быть обокраденным и в мгновение ока лишиться всех накопленных вещей ему не прельщала.

По пути к Дому Буранов Бром практиковал контроль над магией. Ему хотелось научиться управлять количеством вложенной в заклинание магии, чтобы контролировать силу заклинания. А чтобы скоротать время юноша читал фолиант с заклинаниями, который раздобыл еще при разграблении Лагеря Оставленного Потока (Лагерь Оставленного Ручья). Он решил выучить заклинание, которое раньше никогда не знал - "Трансмутация минеральной руды"

Изучив страницы книги, он понял, что в обучении заклинаниям есть несколько этапов. Вначале в фолианте объяснялись основы магии. Весь мир наполнен магией, заложенной в само существование материи. Чтобы использовать магию, необходимо было получить доступ к своей собственной магии. Затем нужно контролировать эту магию своей волей и использовать определенные техники, которые можно найти в томах по заклинаниям, а также глубоко понимать, что должно делать заклинание, чтобы манипулировать сплетением энергии в мире.

В томе для адептов объяснение было кратким и очень сжатым, полное же объяснение можно найти только в томах для начинающих. Однако это не объясняет как драконы пользуются магией. Они просто говорили на своем языке и магия срабатывала.

Бром размышлял об этом день или два и пришел к выводу. Драконы, естественно, могли использовать магию благодаря своей огромной воле и глубокому пониманию слов, которые они произносили. Произнесение этих слов силы на драконьем языке называлось криком. Чтобы кричать в игре, нужно было найти слова силы, затем поглотить души драконов, чтобы получить их понимание слова. Затем игрок мог с помощью этих слов воздействовать на мир. Соединив полученные сведения, парень понял, что язык драконов описывает слова в их истинном значении. С помощью силы воли они могут манипулировать своей магией, просто произнося эти слова!

Как раз в тот момент, когда Бром пришел к этому выводу, он догадался и о другом. Чтобы кричать, ему не нужно было поглощать душу дракона, достаточно было знать слова силы и их истинное значение! Учитывая его прошлый опыт игры, где он неоднократно использовал все крики в игре. Знание того, что должны делать эти слова, было ему доступно. Воодушевившись, Бром тут же попробовал крикнуть самое известное из них.

Бром крикнул "ФУС", но ничего не произошло. Бром стиснул зубы: "Черт побери".

Конечно, это было не так просто, Бром понимал, что ему еще нужно понять настоящую трактовку этих слов, а не только то, что показывала игра. Тем не менее, все эти выводы и теории помогали ему расти в понимании того, как устроен этот мир. Кроме того, он все еще был на много шагов впереди всех остальных в изучении этих криков, поскольку уже имел базовое представление о них.

Бром продолжил свой путь и добрался до Дома Буранов гораздо быстрее, чем предполагал. Путь занял всего около 10 часов. Он решил, что доберется до форта и отдохнет там, а затем отправится к Данстару. По пути Бром использовал свои новые знания о заклинаниях и магических манипуляциях, чтобы создать заклинание начального уровня, назвав его "Железный кулак" в честь героя своей другой жизни. По своей сути это было простое заклинание, но без тех знаний, которые Бром имел об игре и ее криках, его было бы невозможно создать. Бром объединил свой богатый опыт использования слова силы ФУС и более глубокое понимание магии, чтобы создать заклинание, придающее его атакам большую силу. И вот, проехав еще 12 часов, он наконец достиг форта Дунстад. После столь долгого путешествия и придумывания нового заклинания Бром и его лошадь были измотаны, но перед сном ему предстояла еще одна задача. Ему нужно было очистить форт.

Этот форт кишел разбойниками, и, если Бром правильно помнил, в нем даже была боевая яма для скиверов(злокрысов) и собственный бар. Захотев испытать себя на прочность, Бром привязал лошадь к дереву и просто пошел к форту. Не имея оружия и используя всего три атакующих заклинания, Бром был уверен, что сможет очистить форт.

Заметив его, первые дозорные закричали и подняли тревогу, а затем выпустили в него стрелы. От большинства из них он уклонялся простыми взмахами и шагами в сторону, а те, что попадали в него, не причиняли особого вреда благодаря его броне. Он продолжал идти к воротам, не проявляя никаких эмоций, и когда он добрался до них, главарь бандитов уже появился и стоял по другую сторону, вместе с еще 20 или около того бандитами. Теперь, когда он стоял под дугой ворот, и лучники не могли попасть в него, он обратился к главарю.

"Я дам вам один шанс сдаться", - сказал Бром спокойным и неторопливым голосом.

Лидер, услышав это, рассмеялся и посмотрел на Брома как на сумасшедшего. "Сдаться? Ты даже не сможешь пройти через ворота, если я не разрешу!"

"Хочешь поспорить?" Сказав это, Бром начал идти к воротам,

Разбойники так и не увидели нового заклинания "Железный кулак", наложенного на руки Брома, а когда он внезапно ударил по воротам, и деревянная рама разлетелась на куски, все застыли на месте от шока. Бром быстро выстрелил пламенем с обеих рук и быстро расправился с большинством слабых ворчунов. Затем он подошел к главарю бандитов, который уже достаточно оправился, чтобы броситься на Брома. Нанеся удар Железным Кулаком, Бром просто ударил главаря сзади, когда тот приблизился, и удар снес бандиту голову.

Видя мощь этого человека, оставшиеся немногие, кого не уничтожило ни взрывом ворот, ни волной огня, пришедшей сразу после этого, бросили оружие. Неприязненный взгляд, то, что стрелы не действовали на него, и легкость, с которой он уничтожил их лидера, полностью деморализовали и травмировали их. Они были полностью деморализованы и травмированы этим монстром.

"Нет, нет. Я уже предложил тебе шанс на пощаду". Бром посмотрел на ближайшего бандита холодными глазами и подошел к нему. "Или сражайся на ногах, или умри на коленях!" - с этими словами он свернул бандиту шею.

Видя, что пощады от этого монстра не дожидаться, многие разбойники разбежались, но некоторые, более смелые, собрались и встали в строй, а последний маг наложил на них защиту. (Варды защищают от вражеских заклинаний). Тогда их лучники начали обстреливать Брома. Он улыбнулся и начал бежать зигзагами, легко уклоняясь от стрел с близкого расстояния, и молча благодарил Алеа за этот урок. Затем, приблизившись, он вызвал с одной стороны Мороз, а с другой - Пламя. Используя их скорее как перчатки, чем как ручищи, Бром обрушил на бандитов все свои боевые навыки.

Он танцевал сквозь них, поражая только уязвимые места, которые были полностью уничтожены либо обморожениями, либо ожогами третьей степени. Он продолжал пробираться сквозь толпу, пока не подошел к магу. Он ударил ногой, сломав ему колено, а затем нанес апперкот рукой с Пламенем, мгновенно убив его. Развернувшись, он направил остатки своей магии в пламя на обеих руках и поджег оставшихся бандитов, которые больше не были защищены магами.

Когда последний бандит с криком упал замертво, Бром подошел к ближайшей лестнице, ведущей на вершину крепостной стены, и рухнул. Он был близок к тому, чтобы переусердствовать с использованием магии, да и раны, которые он получил, теперь настигали его. В бою он не обращал внимания на обе эти проблемы, зная, что его главным преимуществом является фактор устрашения.

Бром забрал свою лошадь, поставил ее в конюшню и направился в казармы. Здесь он убил

большинство бандитов, а остальные разбежались. Он зашел в комнату, которая, очевидно, принадлежала вождю, разграбил ее, забрал золото и даже нашел большую жемчужину души (жемчужины души задерживают душу существа, только черные жемчужины могут задерживать человеческие души). Затем он установил возле разных дверей несколько проводов, предупреждающих о вторжении, и лег спать.

<http://tl.rulate.ru/book/93651/3130895>