

Вечер. Палящий и яркий солнечный пейзаж луга, сменился на мягкую теплоту заката. Жужжание и стрекотание суетливых насекомых сменился нежным шуршанием растений.

Дракон крепко спал, замятый в траву, покрытый засохшей кровью. Так бы ящер продолжал сладко лежать, если не один очень знакомый звук, тот, что уже навечно отпечатается в его душе.

Жужжание.

Ящер отмахнулся от облака мух, и лениво открыл глаза. Это было невероятно тяжело, не только из-за сонливости, что-то липкое мешало открыть веки. Первый протер их, и встал.

От борьбы остались лишь разворошенная земля, помятая трава и кровь, много крови, и требухи. Дракон взглянул вниз, и увидел лужу крови, которую оставил уже он. Но, осмотрев своё тело, Первый заметил что полностью излечился. Даже шрамов не осталось! Плюс, следовало ожидать, что он похудеет еще больше, но он наоборот — набрал массы. Это из-за уровня? Это из-за яиц? Дракон задумчиво почесал свои рога и цикнул — один из них был отломан, и жутко чесался.

Он оглянулся, над требухой летали облака из насекомых, а по его лапе ползла жуткая многоногая тварь, дракон с омерзением ее раздавил и оттряхнулся, от мерзкого насекомого осталась лишь зеленая, слегка шипящая лужа. С уставшим стоном он обернулся.

Раздавленный труп птицы облепили насекомые. Вот чёрт! А ведь дракон очень хотел испробовать её плоти. Жаль, что не всякое мясо можно есть. Ящер был очень голодный, но несварение получить он был не готов.

Инстинктивно он отстранился от трупа, и ушел от места битвы, вглубь травы.

Теперь скрывать себя было совсем тяжело. Во время сна произошел новый скачок роста, и теперь он в высоту где-то сто восемьдесят сантиметров. Напрягать шею, чтобы выглянуть из под травы, теперь совсем не надо, но при этом своим продвижением он оставляет настолько глубокий след из вмятой растительности, как будто бы тут прошла карета. Дракон опустил взгляд на свою переднюю лапу. Если стряхнуть грязь и кровь, то под ней виднелась чешуя толстая и плотная, что она была похожа не монолитные пластинчатые доспехи. Теперь Первый был похож на живую гору. Но при этом, сжав ладонь в кулак, дракон увидел мощные мышцы, что даже под каменной броней было видно, как они вздулись.

Ящер вспомнил о своем Статусе, и одной мысленной командой вызвал его:

[Каменный дракон 16 ур.

Характеристики:

Сила 179

Выносливость 227

Защита 249

Ловкость 91

Интеллект 9

Магическая мощь 0

Способности: [Толстая каменная шкура], [Слабая регенерация тролля], [Рытьё], [Хвост-булава], [Спячка], [Рывок], [Слабая защита от магии], [Тяжелый удар], [Могучий рост]

Титулы: [Уроженец брошенного гнезда], [Братоубийца], [Каннибал], [Охотник на монстров]

Первый удовлетворенно пророкотал. Хоть он чуть не умер, но такой прогресс... да, это стоило того. Система его очень щедро наградила за риск.

Первый не получил никакого наслаждения от битвы, ему было очень больно, и дракону это очень сильно не понравилось. Но такой рост... вот это его действительно возбуждало.

Дракон мысленно раскрыл подробности о новообретениях.

[Охотник на монстров]

Вы убили монстра, который прошел [Эволюцию]

1+ к интеллекту, +5 к силе]

[Слабая регенерация тролля] Способность регенерировать со скоростью, который, при хорошей внимательности, может уловить неворуженный глаз. Немного повышает эффективность каждой единицы [Выносливости]. Скорость регенерации зависит от [Выносливости]

[Тяжелый удар] Даёт возможность совершить сверхестественно сильный удар любой конечностью, за счёт своей [Выносливости]. Имеет дополнительный модификатор от [Силы], мощь удара так же зависит от небольшой доли [Защиты].

[Могучий рост] умножает [Выносливость] и [Силу] в вашем статусе на 1.15

Дракон всё так же ничего не понял, но ему это и не нужно было. Он уже ощущал, как внутри него кипела мощь и энергия! Ухх, сейчас он этим оленям рога выкрутил бы в красивую спиральку!

Где они!?

Злобно оглядевшись, Первый так никого и не увидел. Лишь безмятежный пейзаж вечерного луга.

Дракон раздражённо фыркнул, почесав своё пузо. Живот требовательно заурчал. Да-да, время поужинать.

Первый привычно прильнул к земле и принялся. Но вместо привычных росчерков, многочисленных ароматов, он ощутил лишь один мерзкий, тёрпкий запах, который заполнили все его ноздри, словно вата.

Дракон чихнул.

Он снова попробывал вдохнуть, но этот запах продолжал его преследовать. Даже перебежав на сотню метров от прежнего места — ничего не исправилось.

Да и тихо как-то, конечно, сейчас вечер, но должен же слышать дракон какое то шуршание? Пение насекомых? Хотя, да, они слышатся, но там, далеко.

Как будто бы всё, что находится рядом с ним — умирает.

Снова вдохнув, дракон решил последовать за этим ароматом! Закрыв глаза и сосредоточившись, он направлял свою морду в сторону зловонного источника, и, вытянув шею, ящер уткнулся в свою подмышку.

Первый закашлялся от противного запаха и осознания. Теперь то всё встало на свои места!

Первому нужно помыться...!

Ящер задумался и почесал свой локоть.

Вроде как, та неприятная холодная жидкость, которая падала с неба, называется "Вода", и ему, дракону, нужно это "воду" найти. Ну, в виде уже водоёма, а не капель. Да, ящер что-то такое то-ли припоминает, то-ли представляет. Вода ему нужна для того, чтобы избавиться и от запаха, и от назойливой чесотки...

Первый опустил взгляд и увидел, как он оставил на локтевой пластине глубокий след от когтей.

Что-то как-то ещё спина жутко зачесалась, а достать своими относительно короткими лапами он до нее не смог...

Дракон помотал головой, чтобы развеять собственный аромат, и приняхаться. Влага... она там, на юге! Ящер развернулся неспешно потопал в эту сторону, и уже на границе поляны, он в последний раз оглянулся.

Эхх, эта поляна, можно сказать, стала ему родной... Но решимость Первого была непоколебима, словно скала.

Дракон фыркнул, пора идти.

Ночной лес был тихим. Очень. Он и днем то был довольно молчаливым, а сейчас... разве не должны стрекотать кузнечики? Ухоть сова, хотя бы? Дракону это казалось странным, он то привык уже к шумному лугу.

В темноте казалось, будто бы высокие, нависающие над драконом сосны угрожали ему. И вообще, ящеру казалось, что он чувствует какое-то недоброе присутствие. Это заставило его идти к влаге чуть поспешнее.

Прошло несколько часов, давно полночь, лес стал совсем тёмным. Только благодаря невероятно острым драконьим чувствам, и слабому ночному зрению Первому удавалось ориентироваться. Но он ощущал точно: земля под ногами становилась более мягкой. Гигантские сосны медленно заменялись низенькими деревьями. Зато проходить через кусты и высокую траву стало ещё невыносимее.

Ящер почесал свой нос и привстал на задние лапы, чтобы лучше оглядеться.

Запах влаги стал совсем сильным, вдалеке, как он мог видеть, деревья совсем редели, полностью заменяясь высоким, очень высоким камышом, а ещё звук, да... теперь он слышит — мерзкое жужжание и стрекотание. И, хоть его и окружило облако из комаров, дракон почувствовал даже какое-то облегчение, а в груди что-то разжалось.

Ящер сделал очередной шаг... и плюхнулся в воду!

Тьфу-тьфу! Дракон закашлялся и сплюнул. Он упал в какую-то большую лужу! Ящер помотал головой, стряхивать влагу и фыркнул.

Он упал в какой-то пруд, полностью покрытый тёмно-зелеными кувшинками, так, что не было видно голой воды.

Дракон опустил взгляд. Вода была стоячая, мутная. Скользкая жидкость смогла протечь даже сквозь самые малые щели в его чешуе, даря чувство холодности, дискомфорта и уязвимости. Ящер вздрогнул.

Так, помыться, да? Хотя Первый и не представлял, как это делается, он начал импровизировать — зачерпнуть воду в свою ладонь, брызнуть на грязную конечность, и потом просто тереть своей шершавой чешуёй. Мокрая грязь и кровь стекала, а особо прилипчивые пятна дракон ковырял своими короткими коготками.

И вот, таким неспешным темпом он и помыл свои конечности, живот, бока, но вот осталось одно но — спина. Хотя убейте, но ящер не мог до нее дотянуться! Причем, чесотка там обострилась так неожиданно, что Первый просто от раздражения не мог себя куда то деть, и просто скакал по воде, пытась смыть назойливое чувство.

Не помогло.

В итоге он придумал прижаться спиной к дереву, и просто тереться об него. Оооу, да. Это было чудесная идея. Такая волна удовлетворения!

Правда, чахлое болотное дерево прогнулось под весом дракона, и чуть не упало. А ещё острые грани каменной чешуи оставили огромную борозду на ней. Рассматривая результат своего действия, дракон подумал примерно так: "Вроде как, по этому следу меня могут выследить..." Правда, разумная осторожность утонула под тем фактом что ОН(!) тут, альфа-хищник, кто мог на него в здравом уме охотиться, а? Да если даже и посмеют, то... то он сможет получить новые уровни!

Ящер хитро улыбнулся своей мысли: "Да, это разумно"

В этот момент из пруда выпрыгнула змея! Перелетев несколько метров берега, она врезалась в дракона! Острые, даже сверкающие от своей бритвенной смертоносности острые клыки, ударились об каменную кожу дракона!

В сочетании с силой прыжка и неожиданности, змея... Неудачно отскочила, обломав зубы.

Змея от боли ворочалась на земле и шипела, оглушенная ударом как будто об кирпичную стену. Дракон, слегка испугавшись от неожиданности, спешно её раздавил.

Под мощной широкой лапой змеиный череп треснул, и был расплюснут в блин. Кровь и мозг растеклись под пальцами дракона.

Ящер облегченно выдохнул. Змея выпрыгнула настолько стремительно и неожиданно, словно молния. Гадкий ползун даже не вызвал никакого волнения в воде, прилетев словно из ниоткуда.

Дракон фыркнул, то ли змея не рассчитала силы, то ли само болото отправило угрозу, в ответ на его мысли. Но эта ситуация лишь подтвердило мысль о доминации!

На поляну, к сожалению, не вернуться — ящер не смог запомнить дорогу в лесном мраке, так что... Оставалось только идти вглубь.

Первый встряхнул влагу, и неспешно потопал дальше на юг...

Прошёл примерно час ходьбы, под лапами дракона влажная земля глубоко продавливалась. Подлое болото то и дело пыталось заставить его утонуть в тине. Но ящер был слишком большим и сильным, чтобы застрять в какой-то грязи.

А вот с добычей пропитания возникли проблемы. В прудах есть рыба, и ее не мало — но она слишком была для Первого ловкая и стремительная. А другие мелкие вкусные обитатели прятались в плотных зарослях камыша, или под мутной водой.

Помимо той змеи, никто не хотел об него убиваться.

За весь час дракон смог поймать только неудачливого рака — дракон проходил у берега, и заметил его, когда членистоногое что-то рыло на суше. Ему раки понравились, ими можно было долго похрустеть, и пожевать.

Ящеру вообще в последнее время хотелось что-то жевать. Поэтому сейчас он лениво путешествует с небольшим камешком в пасти, неспешно грызя его.

Скучно — так можно было охарактеризовать болото, ни крупной дичи, ни малой дичи, а под влажной и ненадёжной почвой никто не живёт, эхх, вот бы вернуться в поля... –

Что-то хрустнуло.

Драко тут же приободрился и напрягся, его змеиные зрачки сузились, и он развернулся в сторону шума.

В зарослях сухого камыша что-то хрустнуло и погнуло траву. Ага!

Дракон оскалился, и утробно зарычал. Тихо, но угрожающе, и широкими шагами подкрался к кустам, в тот момент, когда до кустов оставалось несколько метров, что-то завопило:

— ЭЭЭЭ-ВИУ-ВИУ-ВИУ! —

Мгновение спустя, в драконью морду что-то прилетело и с треском отскочило!

Дракон от неожиданности отвел морду в сторону после удара, и тут же взревел, прыгнув в кусты! Его тело врезалось в другое существо, и дракон, нависая над незнакомым животным, осмотрел его: Какой-то гуманоид, его кожа была тёмно-зеленого, болотного цвета, низкий рост, около ста сорока сантиметров, длинный остроконечный нос, длинные острые уши, это животное стиснуло свои небольшие, но многочисленные острые зубы, а зрачки были такими же, как у ящера — узкими. Лицо было полно уродливых морщин, маленькие, впалые глазки испуганно на него смотрели.

И, что самое для дракона странное — одет он был в какую-то шкуру, обёрнутое на бедре, а за его спиной находился колчан с дротиками. Но думал ящер не долго, он одним легким движением передней лапы раздавил гоблина череп.

Да, это были гоблины!

Вокруг Первого зашуршала трава, собраты того гоблина начали наступление! Кто полоснёт копьём, кто снова кинет дротик, но всё это против дракона бесполезно — примитивное каменное оружие просто отскакивало от чешуи, без шанса даже сделать скол. Ящер зашипел, и начал метаться в кустах!

Одно движение хвостом — и какой-то гоблин с перемолотым боком и ребрами улетает прочь, дракон напрыгивает на другого, и пастью просто отрывает кадык.

Одного гоблина, притаившегося в траве он даже не заметил, и раздавил своим длинным хвостом, во время замаха.

Группа охотников тут же потеряла всю смелость, и разбежалась. Ну уж нет! Первый не оставит свою добычу! Он напряг конечности, да так, что когти вдавились в землю, и в первый раз использовал свой навык — [Рывок]!

Ящер, словно снаряд из натянутой рогатки, взлетел, и напрыгнул на гоблина, снова давя его лишь своей массой, и острыми гранями своей твердой чешуи. Дракон еще раз использовал навык, и очередной неудачник, в панике бежавший, был размолот.

Бой был на этом окончен. Шесть раздавленных трупов. Ящер выдохнул, до использования навыка он вообще не напрягался, а сейчас осталась приятная усталость в его конечностях.

[Каменный дракон 16 ур. —> 17 ур.]

Ящер удовлетворенно заурчал.

Обнюхав поле боя, он стал подходить к трупам. Один гоблин был размазан, словно какое то пятнышко, другой неестественно выгнутый просто неподвижно лежал. Жуткий вид того, как высокоуровневый зверь может легко отнять чужие жизни, но дракону не было времени и

желания об этом думать, он начал перемалывать трупы в своих челюстях, перерабатывая всю плоть, хрящи, мышцы, набедренную повязку и кости в одну кашу. Для челюстей Первого не было вообще никакой разницы.

Кстати, а куда делся камень?

А камень уже успел проглотиться, но дракон этого даже не заметил.

Разобрался с трупами Первый очень быстро. Ненадолго уняв свой голод, дракон лёг, и осмотрел статус:

[Каменный дракон 17 ур.

Характеристики:

Сила 197

Выносливость 251

Защита 293

Ловкость 101

Интеллект 10

Магическая мощь 0

Доступен выбор класса!]

Да, хорошо, очень хорошо... Ящер прищурился, на новую мигающую строчку, и мысленно развернул её:

[Достигнут показатель интеллекта десять единиц. Достигнут полуразум. Достигнут пятнадцатый уровень. Появилась возможность выбрать класс!]

[Классы:

Плут:

Большой прирост [Ловкости]

Средний прирост [Интеллекта]

Маленький прирост [Силы]

Класс, который специализируется на скрытности, воровстве, а также социальном взаимодействии. Имеет небольшое количество боевых навыков, зависящий от [Ловкости], так же некоторые навыки этого класса благодаря [Ловкости] могут повысить восприятие.

Может дать некоторые навыки убеждения, социального взаимодействия и опознания, зависящих от [Интеллекта]

Новые навыки:

[Тихий шаг]

Способность снизить шум от собственного тела, шагов, и носимого снаряжения. Подавление звука зависит от [Ловкости].

[Опознание имени]

Способность узнать имя другого существа, шанс успешного применения зависит от разницы в [Интеллекте]

Улучшение навыков: —

Хищник:

[Большой прирост ловкости]

[Средний прирост выносливости]

[Высокий прирост силы]

Доступно по причине: звериное происхождение. Класс, специализированный на охоте, отслеживании и быстром убийстве своей жертвы. Имеет небольшое количество активных навыков для усиления физических безоружных атак. Большое количество пассивных навыков. Все навыки зависят от вашего вида.

Новые навыки:

[Спринт]

Позволяет за счёт [Выносливости] ускорить собственный бег, скорость бега зависит от [Ловкости]

[Ультра-инстинкт]

Позволяет узнать разницу в характеристиках между вами, и другим существом. Полнота информации зависит от разницы в [Интеллекте]

Улучшения навыков:

[Хвост-булава] улучшается в [Хвост-лезвие]

[Хвост-лезвие] на конце хвоста образовывается острое лезвие, благодаря чему можно наносить мощные удары, и игнорировать 1/20 [Защиты]. Удар хвостом приобретает дополнительный модификатор от [Силы] и [Ловкости]

[Рывок] улучшается в [Хищный прыжок]

[Хищный прыжок] дает возможность сделать рывок в нужную сторону, потребляя [Выносливость]. Скорость, а, соответственно, и сила прыжка, зависит от [Ловкости].

Травоядный:

Большой прирост [Выносливости]

Маленький прирост [Силы]

Средний прирост [Защиты]

Доступно по причине: звериное происхождение. Класс, специализированный на выживании, побеге, и защите. Имеет небольшое количество активных навыков для самообороны, а также большое количество пассивных навыков. Все навыки зависясят от вашего вида.

Новые навыки:

[Чутьё опасности] Позволяет обнаружить враждебное присутствие поблизости, шанс обнаружения зависит от разницы вашего [Интеллекта] и чужой [Ловкости].

[Хвост-спасатель] Позволяет отбросить свой хвост на растерзание врагам. Перед потерей, конечность начинает источать аромат, применяющий [Провокацию] ко всем, кроме хозяина.

Привлекательность хвоста зависит от чужого [Интеллекта].

Скорость роста нового хвоста зависит от вашей [Выносливости] и навыков регенерации.

[Окаменение]

Позволяет принять форму камня, повысив свою [Защиту] в несколько раз. Во время работы навыка полностью теряется мобильность.

Улучшения навыков:

[Могучий рост] улучшается в [Крупный могучий рост]

Умножает вашу [Выносливость] и [Силу] в статусе на 1.20, Умножает вашу [Защиту] на 1.10

Щитоносец:

Большой прирост [Выносливости]

Большой прирост [Силы]

Средний прирост [Защиты]

Класс, специализированный на ношение доспехов, с большим показателем [Защиты], защите себя, и союзников, а также на навыках, зависящих от физической мощи. Имеет большое количество навыков, взаимодействующих с защитным снаряжением, и контролем врагов.

Новые навыки:

[Оглушающие удары]

Позволяет всем вашим атакам дробящим и тупым оружием наносить на врагов легкое [Оглушение].

Шанс [Оглушения] зависит от вражеской [Выносливости], вашей [Силы], и прилагаемых усилий. При использовании навыков, улучшающий физический удар, шанс значительно повышается.

[Дополнительная защита доспехов] умножает количество [Защиты], даваемое надетым снаряжением, на 1.20

Улучшение навыков:

[Рывок] превращается в [Тяжелый рывок]

[Тяжелый рывок] дает возможность совершить резкий рывок в нужную сторону, потребляя выносливость. Сила и скорость рывка зависит от [Силы], а также небольшой доли [Защиты]

Берсерк:

Большой прирост [Выносливости]

Большой прирост [Силы]

Средний прирост [Ловкости]

Класс, специализированный для боя один на один, или один против многих. Имеет огромную живучесть и физическую мощь, но при этом может получить штрафы, или негативные эффекты, от применения навыков.

Новые навыки:

[Рукопашный бой] Позволяет использовать оружейные навыки своим естественным оружием.

[Оглушающие удары]

Позволяет всем вашим атакам дробящим и тупым оружием наносить на врагов легкое [Оглушение].

Шанс [Оглушения] зависит от вражеской [Выносливости], вашей [Силы], и прилагаемых усилий. При использовании навыков, улучшающий физический удар, шанс значительно повышается.

[Состояние ярости]

При критическом состоянии здоровья, или эмоциональной нестабильности, этот навык применяется принудительно. Умножает [Силу] и [Выносливость] в статусе в два раза, сопротивление чужому контролю так же повышается от [Силы]. При этом вы входите в состоянии дикой ярости, без возможности контролировать себя, отступить, или применять магию, основанную на символах.

Пассивно повышает сопротивление магии от малой доли [Силы]

Улучшения навыков:

[Могучий рост] улучшается в [Крупный могучий рост]

Умножает вашу [Выносливость] и [Силу] в статусе на 1.20, Умножает вашу [Защиту] на 1.10

Убийца:

Большой прирост [Ловкости]

Маленький прирост [Выносливости]

Маленький прирост [Магической мощи]

Класс, специализированный для отслеживания, скрытности, и мгновенного убийства. Имеет возможность заполучить множество навыков для огромной взрывной мощи, побега и скрытности. Имеет возможность заполучить некоторые мистические способности.

Новые навыки:

[Тихий шаг]

Способность снизить шум от собственного тела, шагов, и носимого снаряжения. Подавление звука зависит от [Ловкости].

[Спринт]

Позволяет за счёт [Выносливости] ускорить собственный бег, скорость бега зависит от [Ловкости]

[Пробитие защиты] каждый протыкающий удар оружием игнорирует 1/20 чужой [Защиты]

Улучшения навыков: — ]

Охо-хо-хо... От количества символов у дракона закружилась голова! Его глаза жадно засверкали. И снова то самое чувство важного выбора, от которого зависит вся его жизнь!

И, хоть он и не мог прочитать слова напрямую, он смог найти некую закономерность. Особенно в словах, подчёркнутые квадратными скобками. Вроде бы, именно от [Защиты] зависит крепость его шкуры, да?...

Ящер постучал себя по чешуе. Не было глухого звука, будто он стучал по живой плоти. Стук был довольно чётким.

Но всё же... Не хватает ему знаний языка, чтобы полностью понять контекст.

Ящер закрыл глаза, прислушиваясь к глубинам своего разума. На этот раз он прислушается к опыту предков более осознанно!

Но что мощный драконий инстинкт выберет? Ящер, в некоем подобии медитации, ждал ответа...

<http://tl.rulate.ru/book/93592/3344676>