

****Глава 55: Миссия выполнена!****

К моменту возвращения в Цзинчжоу 2010 год уже наступал.

В компании всё работало гладко, зарплаты и аренда выплачивались вовремя, а расходы покрывались средствами системы. Если Пэй Цянь удастся потратить все деньги, и игра провалится, он легко заработает свои 500 000.

В то же время наступила неделя экзаменов в школе. Пэй Цянь старался не пропускать занятия, чтобы не провалить предметы, поэтому редко появлялся в компании.

В любом случае его особо не волновал результат игры. Было бы даже лучше, если бы она провалилась...

Четверг, 7 января.

Пэй Цянь закончил очередной экзамен и вернулся в свою съёмную квартиру, с удовольствием растянувшись на диване.

Дата урегулирования системы приближалась, и цель Пэй Цяня по потере денег была близка к достижению — это, наконец, принесло ему спокойствие.

Он вызвал систему и проверил состояние средств.

<Система конвертации богатства>

<Владелец: Пэй Цянь>

<Коэффициент конверсии прибыли 100:1. Коэффициент конверсии убытков 1:1>

<Следующее урегулирование: через 25 дней.>

<Средства системы: 138 754,5 (↓ 361 245,5)>

<Личное богатство: 1 255>

Он сделал это!

Его деньги, наконец, почти полностью были потрачены!

Пэй Цянь был так тронут, что почти заплакал. После всех его усилий большая часть прибыли, наконец, превратилась в убытки!

Сейчас у компании *Tengda* оставались несколько крупных расходов: аренда офиса, зарплата сотрудников, оплата сверхурочных, счета за электроэнергию, ежедневные расходы и различные закупки. Время от времени он даже организовывал ужин для сотрудников, чтобы внезапно потратить ещё немного денег.

Таким образом, он, наконец, смог потратить большую часть денег, заработанных на *Призрачном генерале*, и средств системы осталось совсем немного!

Текущее состояние средств системы считалось убытком по сравнению с изначальными 500 000.

Теперь Пэй Цяню оставалось обеспечить выполнение двух вещей.

Во-первых, нужно было загрузить *Океанскую Крепость* онлайн, чтобы выполнить требования системы — не оставлять незавершённых продуктов за неделю до урегулирования.

Во-вторых, необходимо было продолжать тратить деньги, чтобы остаток полностью исчез!

После этого он мог просто ждать и наслаждаться своим заработком после урегулирования!

Что касается маркетинга *Океанской Крепости*... Пэй Цянь не планировал заниматься им вообще. Он считал, что как только игра будет размещена на официальной платформе, работа будет завершена. На самом деле, было бы лучше, если бы никто её вообще не заметил!

Если он хочет потерять деньги, нужно постараться сделать так, чтобы игроки не узнали об игре!

"На всякий случай я должен организовать мероприятие для сплочения команды после завершения игры, чтобы потратить оставшиеся деньги. Чем меньше их останется, тем лучше."

"Ведь все усердно трудились над игрой. Думаю, не будет лишним, если компания отправится в кино, на ужин и в караоке, верно?"

С этой мыслью Пэй Цянь позвонил помощнице Син.

— Помощница Син, пожалуйста, организуй мероприятие для сплочения команды на пятницу вечером, чтобы отпраздновать завершение *Океанской Крепости*. Начнём с похода в кино, затем ужин и закончим караоке. Бронируй самые лучшие места, какие найдёшь!

— Да, с датой всё в порядке. Вечером в пятницу.

— Суббота и воскресенье — выходные. Мы не можем использовать выходные для организации мероприятия, это было бы нечестно.

— Верно, просто назначь его на вечер пятницы.

— Хорошо. Отправь мне расписание, когда всё спланируешь. Требования такие же — всё должно быть на высшем уровне, поняла?

Пэй Цянь дал несколько простых указаний и собирался уже закончить разговор, когда помощница Син продолжила:

— Пожалуйста, подождите, Босс Пэй. Есть ещё кое-что.

— Вы помните девушку, которая говорила с вами, когда мы были в студии Sun Strike в Гуанчжоу? Её зовут Линь Вань.

Линь Вань? Пэй Цянь смутно припоминал это имя.

— Что с ней?

— Она сейчас в Цзинчжоу и сказала, что хочет присоединиться к нашей компании. Она настаивает на этом и утверждает, что согласна работать даже без зарплаты.

Пэй Цянь замер. — Что? Где она сейчас?

— В офисе. Она только что приехала, и я её встретила.

"Разве она не отлично справлялась в студии Sun Strike? Почему она теперь в Цзинчжоу?"

"Она хочет работать в нашей компании даже без зарплаты?"

"Так не пойдёт!"

Пэй Цянь задумался на мгновение и спросил:

— Помощница Син, что ты думаешь о ней?

Син Хайлу немного помедлила, прежде чем серьёзно ответить:

— Босс Пэй, мне кажется, она из довольно влиятельной семьи. Она должна быть наследницей богатой семьи. Я заметила, что её одежда и сумка — все известные дизайнерские бренды. Её наряд стоит как минимум десятки тысяч юаней.

— Однако она ведёт себя очень скромно и имеет хороший характер. Я лишь беспокоюсь, что она может быть немного наивной и не подготовленной к работе. Но, конечно, решать вам, принимать её или нет.

"Наивная и неопытная?"

"Это просто значит, что у неё нет рабочих навыков?"

"Это замечательно! Это именно тот тип сотрудника, который мне нужен!"

Пэй Цянь решил, что Линь Вань идеально подходит под все его требования к новому сотруднику!

Беззаботная наследница из состоятельной семьи, которая не слишком хороша в работе — разве это не прекрасно?

— Хорошо, тогда нанимай её! Что касается зарплаты... давай начнём с 4000 юаней в месяц, а потом можно будет её увеличить. Подпиши с ней трудовой договор для меня! Что касается работы... пока у нас не так много дел, так что давай не будем её нагружать. Пусть делает, что захочет. Ах да, не забудь включить её в список на мероприятие в пятницу!

Пэй Цянь коротко завершил разговор и продолжил мечтать о своих 500 000.

...

В компании разработка *Океанской Крепости* была на завершающей стадии.

Поскольку Бао Сю не поехал в Гуанчжоу, он все дни проводил за игрой, прорабатывая сюжет *Океанской Крепости* и записывая все моменты, которые казались ему неудобными, чтобы Хуан Сибо мог их исправить.

Бао Сю не был теоретиком в области дизайна игр, он просто доверял своему чутью.

Всё, что вызывало у него сомнения, он записывал и передавал Хуану Сибо.

Хуан Сибо потом ломал голову над тем, в чём именно проблема, и как-то умудрялся её

исправлять.

В глубине души Хуан Сибо знал, что сюжет был важным элементом *Океанской Крепости* и ключом к тому, чтобы игра выделялась. Поэтому он старался сделать её идеальной!

Однако другие аспекты, такие как чувствительность управления, модели персонажей, их движения и другие режимы, помимо сюжетного, были не менее важны, так как они определяли игровой опыт.

Всем этим занимался Бао Сю. Он был заядлым игроком, и единственное, что изменилось, — это то, что он играл в собственную игру, а не в чужие.

Он не находил свою работу трудной. Наоборот, ему это нравилось!

Когда он играл в другие игры, Бао Сю чувствовал бессилие, если находил моменты, которые ему не нравились.

Это потому, что, отправив отзыв как клиент, он знал, что его мнение вряд ли дойдёт до команды разработчиков, и даже если дойдёт, скорее всего, ничего не изменится.

Однако с *Океанской Крепостью* всё было иначе. Если он находил какие-то проблемы, он мог сразу сообщить об этом Хуану Сибо, и всё быстро исправлялось!

Большинство крупных изменений были сделаны в начале проекта. Остались только мелкие детали, которые требовали доработки, такие как траектория пуль и хитбоксы персонажей. Хотя эти аспекты были важны для игрового опыта, их можно было легко изменить с помощью простых корректировок значений.

По мере приближения дедлайна Хуан Сибо вздохнул с облегчением.

Он выполнил свою миссию!

Разработка *Океанской Крепости* будет завершена вовремя, и качество игры будет на высоте — он не подвёл доверие Босса Пэя!

Однако Хуан Сибо ничего не знал о том, как следует рекламировать и распространять информацию об игре.

Его это не слишком волновало, поскольку решения по этому поводу должен был принимать Босс Пэй.

Мог ли он сомневаться в планах Босса Пэя?

Человек, придумавший рекламировать *Призрачного генерала* через Weibo, наверняка найдёт отличный способ продвижения новой игры!

<http://tl.rulate.ru/book/93586/4765227>