

****Глава 25: Что происходит с цифрами?!****

Ма Ян был в затруднении.

«Брат Цянь... наша игра действительно такая отстойная? Совсем нет ажиотажа вокруг неё...»

«Когда новая игра выпускается, обычно она получает несколько десятков тысяч загрузок только в первый день. Почему у нас всего несколько десятков...»

Ма Ян был явно подавлен.

С момента публикации игры он каждые несколько минут обновлял статистику для "Призрачного Генерала" на официальной платформе игр, чтобы проверить количество загрузок и отзывы игроков.

Прошел час... Три часа... Пять часов... Цифры практически не изменились!

Это было потому, что "Призрачный Генерал" занял лишь небольшое место в списке рекомендаций, и само название не привлекало особого внимания, как и отсутствие красивых рекламных изображений — кто вообще мог заметить такую игру?

Одинокую дорогу в пустыне обнаружил Учитель Цяо, потому что он был ведущим блогером, который специализировался на критике одиночных игр и регулярно искал новые игры.

Можно сказать, что это было исключение из всех исключений.

Большинство мобильных геймеров не ищут новые игры, если они не являются крайне популярными или обещающими стать такими.

Для новой мобильной игры, такой как "Призрачный Генерал", вероятность того, что она будет забыта, была почти 100% без каких-либо маркетинговых мер.

«Не волнуйся, с новыми играми всегда так. Нужно просто подождать и посмотреть», — утешил его Пэй Цянь.

Подождать и посмотреть?

Да, конечно!

Хотя внешне Пэй Цянь выглядел таким же обеспокоенным, как и Ма Ян, внутри он уже ликовал.

Отсутствие загрузок было нормальным — в конце концов, откуда бы взяться игрокам, если об игре ещё никто не знает?

Даже спустя несколько дней эта игра, вероятно, так и останется в стагнации, даже спустя неделю или месяц!

Пэй Цянь только ждал, когда пройдет неделя. В конце концов, "Призрачный Генерал" выпадет из списка рекомендаций на платформе, и его популярность тоже упадет. Когда это случится, система конвертирует все 300000 фондов в его личное богатство.

Великолепно!

Утешения Пэй Цяня не принесли много пользы, так как Ма Ян всё ещё выглядел подавленным.

«Эх, дай-ка я снова проверю цифры. Возможно, спустя три часа что-то изменилось», — сказал Ма Ян, открывая официальную платформу игр ESRO и вводя в поиск "Призрачного Генерала".

Когда он зашел на страницу с информацией об игре, Ма Ян был ошеломлен.

Он протёр глаза, думая, что ему это померещилось.

Когда он проверял её в прошлые разы, количество загрузок было всего несколько десятков. Но теперь оно внезапно увеличилось до более чем 2000!

Ма Ян подумал, что ему это показалось. Но когда он просмотрел оценки и отзывы игроков, он понял, что это правда.

Какая-то группа игроков действительно обнаружила эту игру!

Первое, что Ма Ян проверил, была оценка игры — она составила впечатляющие 9,7!

Изначально раздел с отзывами был совершенно пуст, но теперь там уже было сотни комментариев!

«Почему эта игра продается за 10 юаней? Это дороже, чем *Qute Three Kingdoms*, что за ерунда?!»

«Предыдущий комментатор, ты, наверное, ещё не играл в игру, да? Ты жалуешься, что 10 юаней — это дорого? Да это слишком дешево!»

«Я немного поиграл и обнаружил, что это мобильная карточная игра, сделанная с душой! Главное то, что продается только одна постоянная карта членства. Если сложить её стоимость с ценой самой игры, всё обходится всего в 40 юаней!»

«40 юаней за неограниченное количество игр, и все равны без всяких донатов и платных функций. Я в шоке! Это вообще мобильная карточная игра?»

«Качество этой игры весьма приличное. Как преданный фанат мобильных карточных игр, я наконец нашёл игру, которая действительно выделяется!»

«Самое запоминающееся — это персонажи в игре! Я никогда не видел, чтобы кто-то изображал персонажей Троецарствия таким уникальным образом! Это просто невероятно! И в то же время освежающе!»

«Оригинальные арты просто потрясающие! Я бы даже готов платить в игре просто ради этих артов! Что? Я не могу потратить деньги в игре? Похоже, мне остаётся только поставить 5 звезд!»

Руки Ма Яна дрожали от волнения. Прокручивая страницы с отзывами, он не мог найти ни одного отрицательного комментария!

Это было не только из-за того, что оригинальные арты были удивительными, а игра продавалась по разумной цене, но и потому, что первые игроки пришли сюда именно ради оригинальных работ!

После того как художники из группы Чэнь Ци поделились изображениями на своих страницах

Weibo, игра получила тёплый приём, и эти люди нашли игру, введя её название.

Хотя большинство из них были немного разочарованы тем, что "Призрачный Генерал" оказался не одиночной или крупной онлайн-игрой, они не смогли поставить плохую оценку после того, как начали играть.

Ведь в игре действительно была душа!

Качество было на уровне, будь то художественные ресурсы или музыка. Затраты для Пэй Цяня не имели значения, и первое впечатление от игры было потрясающим.

Вкупе с тем, что в игре не было доната, всё больше игроков были убеждены в её достоинствах!

Таким образом, "Призрачный Генерал" получил потрясающие отзывы после того, как первая волна игроков начала его с энтузиазмом рекламировать!

Ма Ян выглянул из верхней койки и сказал Пэй Цяню: «Брат Цянь, у нас получилось! Количество загрузок растёт, и у нас много отличных 5-звездочных отзывов!»

«Пффф!»

Пэй Цянь пил воду и тут же поперхнулся, кашляя целую минуту.

«Что ты сказал?» Он подумал, что ослышался.

Ма Ян повторил с воодушевлением: «У нас уже более 2000 загрузок! Кроме того, все оставляют отличные отзывы, и даже хвалят мои дизайны персонажей!»

Пэй Цянь был полностью ошеломлен.

Загрузки превысили 2000?

Как это возможно? Откуда игроки узнали об игре?

И все оставляют 5-звездочные отзывы?

Это не имеет смысла! Игра была полностью сделана на основе универсальных шаблонов для мобильных карточных игр, и в геймплее не было никаких прорывов — откуда такие высокие оценки?

Если бы это была чужая игра, первой реакцией Пэй Цяня было бы то, что создатели наверняка сами купили лайки и отзывы!

Но это была его собственная игра!

Он точно знал, что не покупал никаких отзывов!

Он уже потратил все свои деньги, откуда бы у него взялись средства на покупку фальшивых отзывов?

Кроме того, даже если бы у него были деньги, Пэй Цянь никогда бы этого не сделал. Он больше всего хотел, чтобы игра тихо исчезла — как он мог сделать что-то, что вызовет столько шумихи?

Может быть, какая-то другая компания случайно купила фальшивые отзывы и написала их на неправильной игре?

Но и это казалось маловероятным. Кто мог бы оказать такую плохую услугу, что даже отзывы разместил бы на неверной игре?

Неужели... случилось что-то подобное предыдущей игре?!

Пэй Цянь зашел на сайт ресурсов ESRO и посмотрел на цифры загрузок игры.

Ма Ян не лгал — загрузки действительно взлетели!

Кроме того, отзывы игроков выглядели так, будто их написали фальшивые рецензенты — все хвалили "Призрачного Генерала" за его душу!

Число загрузок продолжало быстро расти вместе с количеством людей, которые купили постоянную карту членства в игре!

Пэй Цянь был полностью ошеломлен, глядя на стремительно увеличивающиеся цифры.

Что происходит с этим миром?!

Где он снова допустил ошибку?!

В глазах потемнело, и Пэй Цянь рухнул обратно на кровать.

<http://tl.rulate.ru/book/93586/4743900>