

****Глава 6: Почему у игры тысячи загрузок?!****

Цяо Лян был ошеломлен.

И это всё?Я прошел игру?*Эта строка текста - всё, что я получил?

Вы хотя бы могли сделать для меня трофей? Или подиум!

Даже если у вас нет таких ресурсов, добавьте звуковой эффект с аплодисментами!

Сколько вообще стоят звуковые эффекты с аплодисментами? Неужели вы настолько скупые?!

Я потратил восемь часов, чтобы пройти эту игру, и всё, что я получил, - это черный экран и издевательская надпись?!

Цяо Лян не выдержал ни физически, ни морально.

Он действительно вложил в эту игру, и его настолько разозлило, что он был готов заплакать!

Однако, несмотря на отчаяние и ярость, в его сердце было небольшое утешение. Небольшое... облегчение?

Это не потому, что он был мазохистом; он знал, что это - драгоценный материал для его работы!

Разве его зрители не нажмут "лайк" и не поделятся видео, увидев своего мастера UP в таком ужасном состоянии?

Цяо Лян проверил запись - его восьмичасовое путешествие было полностью записано.

"Ну, подожди! Я с тобой разберусь, как только проснусь!"

Цяо Лян сурово произнес это игре, сохранил запись и упал в глубокий сон.

...

Три дня спустя.

Пэй Цянь проснулся в своем общежитии, ощущая счастье от жизни.

За это время он снова привык к университетской жизни.

Теперь он мог просыпаться естественно каждый день, не беспокоясь о работе, давлении выполнения KPI или о капризах начальства.

В общем, всё сводилось к одному слову - удовлетворение!

Но, конечно, всё было бы лучше, если бы у него было больше денег.

Первое, что он сделал после пробуждения, - вызвал систему!

***<Система конвертации богатства>**

<Владелец: Пэй Цянь>

<Коэффициент конвертации прибыли: 100:1. Коэффициент конвертации убытков: 1:1>

<Следующее урегулирование: через 11 дней.>

<Средства системы: 0 (↓50000)>

<Личное богатство: 367>*Увидев 0 в системе, Пэй Цянь ощутил чувство удовлетворения.

Прекрасно!

Что касается жалкой цифры в графе "Личное богатство", с этим ничего не поделаешь.

Он уже старался изо всех сил, но всё равно не мог сэкономить ни копейки!

Ему выделяли всего 1000 юаней в месяц на расходы. Даже если он будет есть в столовой каждый день, этого всё равно не хватит.

В конце концов, он не мог тратить все свои деньги только на еду - у него были и другие ежедневные расходы, верно?

Пэй Цянь с нетерпением ждал урегулирования через 11 дней, когда его убытки системы будут полностью конвертированы в личное богатство. Это было бы великолепно.

Средства системы всё еще оставались на нуле, потому что доходы игровой платформы еще не были перечислены на счета компании.

Платформа ESRO обрабатывает платежи еженедельно с использованием своей интеллектуальной системы автоматически - доходы делятся поровну между создателями и платформой.

Если кто-то хотел узнать о своем доходе и количестве загрузок до дня платежа, они могли бы узнать это на бэкэнде игрового редактора.

В первые два дня после загрузки игры Пэй Цянь постоянно заглядывал в бэкэнд, и выяснил, что игру скачали и купили десятки несчастных геймеров.

Поскольку это была новая игра, и время от времени появлялись случайные рекомендации, было нормально, что некоторые геймеры скачивали и пробовали её.

Дюжина загрузок... после разделения прибыли с платформой это принесло бы всего несколько юаней, что не повлияло бы на общую картину.

Кроме того, все эти геймеры, естественно, поставили игре 1 звезду. Благодаря этому рейтинги *Одинокой дороги в пустыне* были ужасными, и больше никто не должен был её скачивать.

После того, как Пэй Цянь убедился, что его игра обречена на провал, он радовался и больше не проверял игровой редактор.

Хотя он был уверен, что проверка сегодня не изменит ситуацию, он всё же сделал это инстинктивно.

Он делал это из чистого любопытства.

В то время как другие создатели всегда надеются на лучшие результаты для своих игр и даже

мечтают, что с каждым обновлением у них будет десятки или сотни тысяч загрузок, Пэй Цянь, напротив, надеялся на ужасные результаты, и считал, что идеальным результатом было бы большое ноль.

"Если я не ошибаюсь, количество загрузок должно оставаться в пределах двухзначного числа..."

*Чёрт возьми! *Что случилось?!*

Пэй Цянь был ошеломлен.

Он был потрясен объемом загрузок - он достиг четырехзначного числа и даже приближался к пятизначному!

*Хлоп! *Ударив себя по лбу правой рукой, Пэй Цянь чуть не подумал, что ему мерещится.

"Как могло быть больше 8000 загрузок?!"

"Скоро оно превысит 10000!"

"До даты урегулирования еще 10 дней!"

Пэй Цянь был в панике.

Дела зашли намного дальше его ожиданий!

Это была математическая задача, которую даже ученик начальной школы мог бы решить. Объем загрузок более 8000 означает эквивалентный валовой доход более 8000 юаней. После вычета 50% на платформе у него останется чистая прибыль более 4000!

ESRO устанавливает, что большинство игр должны платить налоговую ставку около 5%. Однако такие инди-игры на их платформе получали налоговые льготы, что делало их практически незначительными.

Это означало, что сумма денег, выплаченная платформой на счета компании на этой неделе, увеличит средства системы до более чем 4000 юаней!

Что это означало?

Что Пэй Цянь заработал дополнительные 4000?

Нет!

Напротив, он потерял бы 4000!

Изначально Пэй Цянь мог бы получить чистую прибыль в 50000 юаней в своем личном богатстве от потраченных средств системы.

С дополнительными заработанными 4000 он получил бы чистый убыток в 46000 - это сократило бы его возможные заработки с 50000 до 46000!

И это было еще не всё - количество загрузок продолжало расти!

Каждый раз, когда Пэй Цянь обновлял платформу, цифры снова подпрыгивали; иногда

десятками, иногда сотнями.

Каждое увеличение было подобно посыпанию соли на раны Пэй Цяня!

Ведь сколько бы он ни заработал, это означало бы уменьшение его личного богатства!

Более того, до даты урегулирования оставалось еще 10 дней. Если количество загрузок увеличится в 10 раз за эту неделю...

*Тсс...!*Это плохо!

Пэй Цянь больше не мог сидеть на месте.

"Что это значит? В бэкэнде редактора баг?"

"Как такая трэш-игра могла получить несколько тысяч загрузок? Вы что, издеваетесь надо мной?"

Он был в полном недоумении и поспешно открыл официальную игровую платформу, чтобы проверить раздел комментариев к *Одинокой дороге в пустыне*.

К его изумлению, хотя рейтинги не сильно изменились, раздел комментариев взорвался от сотен новых сообщений!

"Группа на экскурсию от Учителя Цяо!"

"Группа на экскурсию от Учителя Цяо +1"

"Я умираю от смеха. Не могу поверить, что такая античеловеческая игра действительно существует. Это действительно расширило мой кругозор!"

"Я скачал, попробовал и сдался через пять минут."

"1 юань даже не стоит того, чтобы просить возврат. Позвольте мне оставить плевок перед уходом... пфу!"

"Я порекомендовал эту игру своему другу и сказал ему, что он должен дойти до конца ради огромного сюрприза и пасхального яйца. Теперь мой друг хочет прекратить со мной все отношения. Что мне делать?"

"Человек, который оставил комментарий выше, ты вообще человек? Я честно сказал своему другу, что в конце игры нет ничего, кроме черного экрана и одной строки текста. На самом деле, я сказал ему слово в слово, что написано на экране, но угадайте что? Он подумал, что я ему лгу, и настоял на том, чтобы проверить это сам! Он еще не прошел игру, но уже разбил три контроллера. Думаю, мы тоже скоро прекратим общение."

"Кто-нибудь знает адрес создателя? Я просто спрашиваю для развлечения, чтобы отправить ему свои *особенные* местные продукты."

"Предлагаю всем прекратить играть и просто посмотреть прохождение Учителя Цяо. Он записал все восемь часов..."

"Ха, говорю вам, эта игра действительно заставляет задуматься о жизни. Это не то, что можно ощутить, просто смотря видео."

"Врите больше, врите больше."

"Серьезно! Разве Трипитака не пришлось пройти через 81 испытание, чтобы получить сутры? Думаете, можно стать Буддой, просто посмотрев *Путешествие на Запад*?"

Пэй Цянь был в полном ступоре.

Что это за чёрт возьми?

Откуда взялись эти комментарии?

"Группа на экскурсию от Учителя Цяо???"

*Неужели кто-то из Больших В*1 взял его на прицел?!

Совершенно озадаченный, Пэй Цянь быстро поискал Учителя Цяо в интернете.

Вскоре он нашел личную страницу Учителя Цяо на Potato Web и обнаружил видео, опубликованное днем ранее.

*<Trash Games Diss, Эпизод 64: Я потратил восемь часов подряд, чтобы пройти трэш-игру, и всё, что я нашел...>*Количество просмотров уже превысило 200000.

Пэй Цянь был ошеломлен.

Кажется, он нашел виновника.

<http://tl.rulate.ru/book/93586/4737713>