

Линь Вань уверенно улыбнулся. «Вы задали самый важный вопрос. На мой взгляд, это и есть изюминка игры! То есть ... знание того, что что-то не так, не означает, что вы можете добиться успеха.

«Если вы сопротивлялись своей внутренней жадности и настаивали на своих первоначальных решениях—если вы подталкивали себя, используя свою мечту... означает ли это, что вы можете создать хорошую игру? Нет.

— Одна из концовок звучит так. Продюсеры во всем следовали своей совести. Они не жалели мыслей о прибыльных моделях игры. В конце концов, многие игроки наслаждались игрой, ничего не платя. Несмотря на то, что игра имела хорошие рейтинги, продюсеры не смогли возместить свои затраты на запуск. Даже при поддержке некоторых игроков им было трудно идти в ногу со своими расходами, и в конечном счете им пришлось покинуть игровую индустрию!

«Это намек на то, что игровая индустрия не та, где вы преуспеваете исключительно со своей страстью. Даже если бы Вы были страстны и следовали своей совести, вы все равно могли бы не преуспеть! Это жестоко... но это может быть реальностью в игровой индустрии.»

Линь Вань был немного сентиментален. «Подумать только, в прошлом я был слишком незрелым. Достижение как репутации, так и прибыли-задача не из простых. Наш постоянный успех ... был из-за того, что босс пей сделал, чтобы продвинуть нас вперед.»

Слова линь Вана сделали всех торжественными.

ДА.

Время, проведенное в Тенгде, заставило многих из них создать иллюзию. Казалось, что все, чего они достигли, должно было случиться. Однако посмотрите на состояние других игровых компаний. Вспомните их предыдущий опыт работы.

Причина, по которой они не чувствовали давления, заключалась в том, что был кто-то, кто мог взвалить на них все это давление!

Этим человеком был босс пей!

Если они вспоминали весь процесс, то вся эта игра—от ее творчества до дизайна и даже точного озвучивания-была тщательно отредактирована боссом Пеем.

Остальные люди отвечали только за какую-то административную работу.

Если игра провалится, босс пей, очевидно, будет главным человеком, который будет нести ответственность за ее провал.

Между тем, если игра удалась, то заслуга принадлежит всем!

Если бы кто-то посмотрел на других боссов...

Обычно они не беспокоились о работе и объясняли свои действия делегированием полномочий своим сотрудникам. Когда проект проваливался, первое, что они делали, это находили недостатки и перекладывали вину на других. В любом случае, босс никогда не ошибется.

Разница была очень очевидна в этом сравнении!

Линь Вань продолжил: «таким образом, понятно, почему босс Пэй поручил вам делать голос за кадром. Во-первых, ваш голос подходит для озвучивания. Во-вторых, ваше самое большое преимущество — это ваше знание игр!

“Вы не должны принижать этот момент. Это очень важно для актеров озвучки! Голос за кадром можно было рассматривать как жадность и желания разработчиков игр. Это вводит их в заблуждение и ведет по ложному пути. Для того, чтобы голос за кадром выполнял такие задачи, просто иметь подходящий голос было недостаточно.

“Вы должны быть свободны от всех ловушек в игровой индустрии. Вы должны иметь глубокое понимание этой отрасли. Вы должны иметь точное представление о такой внутренней жадности и желаниях!

— Обычные актеры голоса никогда не смогли бы понять это чувство!”

Эти слова поразили Лу Минляна, как удар молнии, и заставили его проснуться.

Так вот почему! Так вот какой мотив стоял за приготовлениями босса Пея!

Он поспешно схватил закадровый сценарий и просмотрел его.

ДА. Вот оно что!

Неудивительно, что босс пей лично редактировал эти строки много раз. Причина была в том, чтобы достичь этого чувства! Вот почему им нужен был более страстный голос!

Лу Минлян кивнул головой.

“Я понимаю. Я определенно не подведу босса Пея!”

...

После окончания встречи Лу Минлян покинул компанию и прибыл в лучшую студию звукозаписи в городе Цзинчжоу для записи голоса. Тем временем Линь Вань вернулась к своему столу. Закончив работу, она продолжила читать закадровые строки.

Она поняла, что каждый раз, когда читала его, получала новые озарения!

Геймдизайнер — это игра, которая включает в себя множество подразделов и концовок. Проходя через каждый из подразделов и их соответствующие окончания, она чувствовала себя так, словно каждый раз переживала жизнь и смерть игровой компании.

Некоторые достигли неизмеримой славы. Некоторые оставили отрасль в бедственном положении.

После того, как она погрузилась в эмоции геймдизайнеров, Лин Ван, наконец, поняла, что ее понимание игровой индустрии ранее было слишком поверхностным. Она изначально считала, что игры должны приносить людям счастье, и игровые компании тоже должны это делать.

Однако после стажировки в Sun Strike Studios она поняла, что отечественные игровые компании не были такими, как она себе представляла. Как раз в тот момент, когда она почувствовала разочарование, появился Тенгда!

Поэтому она без колебаний последовала за Тенгдой.

Конечно, Линь Ван не доверял компании слепо. Как обычный работник, она медленно интегрировалась в рабочую среду и пыталась создавать свои собственные проекты.

Еще до того, как она вошла в Тенгду, горы казались ей горами. Когда она получила более глубокое понимание отрасли, она пришла к точке, где она увидела, что горы не были горами. Теперь, когда она поняла его суть, горы снова стали казаться ей горами....

Линь Вань почувствовала, что она получила огромную пользу!

Она не смогла бы достичь так многого, если бы работала в любой другой игровой компании в стране! Это означало, что Tengda была уникальной игровой компанией в стране. Его уникальность заключалась не в зарплате, а в той уникальной черте, которой он обладал!

Однако, как бы усердно Линь Ван ни размышляла, она постоянно чувствовала, что вокруг босса Пея существует эта уникальная аура.

Она просто не могла этого понять!

Все, что босс Пэй делал, поначалу казалось неразумным, но заставляло других быть откровенными, как только раскрывались глубинные причины его решений. Самое главное, что равнодушие босса Пея к деньгам создавало впечатление, будто его окружает святая атмосфера.

Это была самая драгоценная вещь!

“Я пришел в нужное место. Если настанет день, когда я смогу понять мысли босса Пея, я стану первоклассным геймдизайнером!”

1 Линь Вань тайно принимала свои решения.

...

...

3 марта...

Бао Сюй, который выглядел усталым после долгого путешествия, появился перед входом в компанию Tengda Network Technology Co., Лимитед.

“Я так устала.”

Лицо Бао Сюя казалось слегка загорелым. У него было только одно выражение лица. Это было так...

Наконец-то я возвращаюсь к чертовой матери!

Он был сыт путешествиями на целый год! Он изначально был выродком, который заперся в своем доме и даже не хотел покинуть кресло ни на минуту. И все же Пэй Цянь вынудил его провести месяц на улице. Его ежедневное расписание было чрезвычайно насыщенным. Причина была в том, что помощник Синь заставил его сообщить свое местоположение, чтобы убедиться, что он присутствовал на каждом запланированном мероприятии!

Он должен был являться в назначенные места утром и вечером в каждом городе, в который он отправлялся. Побывав в этих местах, он вернется в свой мотель. Он слишком устал, чтобы даже

выходить в интернет и играть в игры.

Как один страшный месяц, путешествие наконец закончилось.

Когда Бао Сюй вернулся в компанию со своим рюкзаком, у него была только одна мысль. Он очень скучал по компании! Если когда-нибудь появится еще одна возможность получить оплачиваемый отпуск, он должен, черт возьми, оставить эту возможность другим!

Любой, кто хотел получить такую возможность, мог ее получить. Он ни за что не испытает этого снова!

Все заметили Бао Сюя, как только он вошел в дверь.

— А? Брат Бао вернулся!”

— Брат Бао, ты выглядишь гораздо здоровее.”

“Хотя ты похудела, мне кажется, что ты стала выше.”

“Вы выглядите гораздо бодрее, и некоторые волосы на вашей линии роста волос, кажется, выросли обратно!”

Бао Сюй был ошеломлен. “О. Неужели?”

Он бросил рюкзак на письменный стол и сел в игорное кресло.

Удобно!

Он действительно обнаружил, что его здоровье значительно улучшилось. В течение этого месяца Бао Сюй почти каждый день выходил на улицу. Поэтому он не замечал маленьких изменений в своем теле. После того, как другие указали на это, когда он вернулся, он понял, что у него, казалось, было больше энергии и жизненной силы в его теле.

Бао Сюй проводил свои дни в интернет-кафе. Его график сна был сильно нарушен. Его время еды, время отдыха и распорядок дня... с ними было много проблем.

Хотя он был еще молод, его нездоровый образ жизни сильно сказался на его здоровье. Когда он был в Тенгде, его здоровье несколько улучшилось, так как он должен был ходить на работу и уходить с работы вовремя. Однако его тело все еще было очень слабым.

В течение этого месяца, который он провел в путешествиях, ему пришлось много ходить и часто бывать на солнце. Его время работы и отдыха стало структурированным. Его еда стала более аппетитной. Его здоровье, сам того не желая, значительно улучшилось!

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3292480>