

Прежде чем игроки войдут в комнату, им дадут несколько советов в голосе за кадром.

Между тем, после того, как игроки принимали решение и начинали ходить по коридорам, голос за кадром отвергал их выбор и жестоко высмеивал их.

Например, когда игроки выбирали между «высокой оплатой» и «низкой оплатой», они слышали следующий голос за кадром:

...

Отличный. Вы ранее выбрали 'дополнительные услуги «вместо» покупка-игра » в качестве основного средства получения прибыли.

Вы последовали моему совету.

ДА. Должен сказать, что это хорошее решение. Продажа услуг с добавленной стоимостью — это такой хороший способ заработать деньги. Почему кто-то упустит такую возможность, верно?

Однако здесь возникает новая проблема.

Должны ли вы выбрать «высокие платежные стены» или «низкие платежные стены»?

Установка высоких paywalls означает, что вы будете продавать много дорогих предметов, таких как... красный Килин 888 юаней.

Между тем, установка низких paywalls означает, что вы должны ограничить цены на свои товары. Например, самый дорогой предмет в Вашем игровом магазине может стоить всего около десяти юаней.

Мой личный совет ... вы должны выбрать, чтобы установить высокие paywalls.

Другой причины для этого нет. Это решение просто выгоднее, не так ли?

Если вы хотели рассмотреть возможность установки низких paywalls для защиты репутации игры, почему вы не выбрали модель дохода «покупка-игра» с самого начала?

Поэтому вы должны выбрать 'высокие платежные стены'. Это, безусловно, самый правильный выбор.

...

Кроме того, как только игроки принимали решение и входили в соответствующие двери, голос за кадром все еще звучал в коридорах. Однако голоса за двумя дверями звучали по-разному.

...

«Высокие зарплаты»...

О! О! О! Я так и знал! Вы действительно выбрали этот вариант.

Вы выбрали деньги, а не мечты, верно?

Когда вы были игроком, вы всегда проклинали бы недобросовестных производителей за

чрезмерную склонность к деньгам; но когда приходит ваша очередь делать игру, единственное, чего вы боитесь,-это слишком низких цен на игровые предметы.

Окей. Окей. В объяснениях нет необходимости. Такова человеческая природа.

То, что вы сделали, происходит каждый день в игровой индустрии. Здесь нет ничего, на что можно было бы слишком остро реагировать.

Однако задумывались ли вы когда-нибудь о возможности не зарабатывать деньги и одновременно иметь плохую репутацию?

Хе-хе. Просто шучу.

Готовы ли вы стать беспринципным торговцем? Готовы ли вы к тому, что вас будут ругать, когда вы будете считать свои деньги?

...

«Низкие зарплаты»...

Такое глупое решение.

Почему ты меня не слушаешь?

Вот именно. Ты пытался спасти свою репутацию. Но знаете ли вы, сколько дохода вы потеряли из-за этого выбора?

Ваш проигрыш-это динамическое число. Чем популярнее ваша игра, тем больше будет цифра!

Подумайте об этом. Вы потеряли миллионы из-за одного этого глупого решения...

Ты жалеешь об этом?

Мне очень жаль, но вы сделали свой выбор. Пути назад нет.

Что? Вы не жалеете об этом?

Окей. Вы можете продолжать упрямо настаивать на этом. Я верю, что когда перед вашими глазами появится реальная фигура, вы не будете так спокойны.

Тем не менее, я думаю, что вы приняли ужасно глупое решение.

Но это нормально. Я все равно дам вам правильный совет для вашего следующего выбора.

Есть еще время, чтобы спасти ситуацию, пока вы послушно слушаете меня.

...

По замыслу Пэй Цяня, голос за кадром имел две функции.

Во-первых, жесткий голос за кадром не позволял игрокам полностью погрузиться в игру. Он постоянно напоминал им, что они находятся в игре, и изо всех сил старался сделать этот опыт менее имитирующим.

Во-вторых, он постоянно высмеивал игроков и разжигал их гнев!

Убить двух зайцев одним выстрелом. Прекрасно!

Более того, голос за кадром пытался сбить игроков с правильного пути. Если бы игроки следовали подсказкам, подаваемым голосом за кадром, они достигли бы худшего возможного исхода игры. Тогда они будут жестоко высмеяны голосом за кадром! Голос за кадром высмеивал игроков за то, что у них восковой нос, нерешительность и потеря совести как босса.

В любом случае, это были чрезвычайно суровые критики!

Видел ли кто-нибудь игру, которая высмеивала своих игроков?

Не было никакого способа, чтобы игра не потеряла весь капитал, который у нее был!

Пэй Цянь вместе с Лу Минляном прочесал всю рукопись проекта. Он чувствовал, что устранил все возможные риски.

“Окей. Мы будем следовать тому, что написано в манускрипте дизайна. Я хочу лучшее из лучшего для всего, включая художественные ресурсы, музыку и звуковые эффекты, а также голосовых актеров. Убедитесь, что вы тратите достаточно денег на каждый компонент. Вы меня понимаете?”- Приказал Пэй Цянь.

Лу Минлян энергично закивал головой и сказал: “Будьте уверены, босс Пэй. Я буду делать, как вы говорите, и совершенствовать каждый аспект игры!”

Лу Минлян ушел. Пэй Цянь снял с груди огромный груз и продолжил пить чай. Вскоре раздался стук в дверь.

— Брат Цянь, прибыл эксперт, которого я пригласил. Ты хочешь с ним встретиться?- Взволнованно спросил Ма Ян.

— О! Конечно! Я с ним встречусь!”

Пэй Цянь встал. Он придавал большое значение работе, которой руководил Ма Ян. Сможет ли помощник, которого нашел Ма Ян, выполнить эту работу? Пэй Цянь должен был убедиться в этом сам. Если помощник слишком умен, он должен найти причину, чтобы отказать ему!

...

Чжан Юань встревоженно стоял перед входом в компанию Tengda Network Technology Co., Лимитед.

Все это казалось немного странным. Он был постоянным певцом в баре и работал неполный рабочий день барменом в своей повседневной жизни. Из-за своей страсти к созданию компьютеров он был относительно активен на форуме GPU и был удостоен звания менеджера форума.

Два дня назад к нему неожиданно подошел пользователь сети на Тибете и предложил занять руководящую должность.

Первой реакцией Чжан Юаня было то, что этот парень-мошенник!

В интернете было много глупых людей. Как менеджер форума на Тибете, он обладал властью блокировать нескольких глупых людей на форуме. Вполне естественно, что кто-то может захотеть подшутить над ним в отместку. Поэтому Чжан Юань не принял этот вопрос близко к

сердцу.

Однако через день этот человек казался действительно встревоженным. Он заявил, что у него есть срочное дело, и страстно пригласил его в город Цзинчжоу. Он сказал, что покроет свои расходы на поездку, включая расходы на транспорт, проживание и питание. Он также предоставит вознаграждение в размере 3000 юаней.

Хотя Чжан Юань на самом деле не доверял этому человеку, его привлекло вознаграждение в 3000 юаней.

Он был просто немного озадачен тем, какой компьютер заставит человека заплатить 3000 юаней вознаграждения только за то, чтобы построить его. Поэтому он принял просьбу этого человека о дружбе. Он никогда не думал, что этот человек пришлет ему красную пачку в 200 юаней, чтобы выразить свою искренность.

Тогда Чжан Юань понял, что встретил настоящего балерину.

Зачем человеку посылать ему красный пакет с самого начала, если он мошенник?

После этого другая сторона послала Чжан юаню адрес офисного здания в городе Цзинчжоу. Он также перевел ему транспортные расходы туда и обратно. Поэтому Чжан Юань сегодня добрался до города Цзинчжоу.

Когда он приехал, его принял человек, похожий на студента. Его звали Ма Ян. Ма Ян выглядел наивным и простодушным. Чжан Юань почувствовал, что он выглядит туподумом и немного туповатым.

Чжан Юань чувствовал, что вознаграждение в 3000 юаней было определенно не из его кармана.

Как он и ожидал, студент по имени Ма Ян привел его в компанию и сообщил, что босс компании, босс Пэй, хочет его видеть и поговорить с ним. Стоя перед дверью, Чжан Юань почувствовал, что то, что он увидел, открыло ему глаза.

С первого взгляда он мог сказать, что компания была богата и определенно не испытывала недостатка в деньгах!

Он посмотрел на табличку на двери: «Tengda Network Technology Co., Лимитед.! Он разыскал Цяньду и узнал, что именно эта компания производила «Призрачного генерала» и «океанскую твердыню».

Игровая компания. Он казался богатым. Не может быть, чтобы все пошло наперекосяк!

Это слегка встревожило Чжан юаня.

Вскоре худощавая и красивая ассистентка подвела его к двери гостевой комнаты. Он увидел там босса компании. Чжан Юань нервничал еще больше. Ма Ян не сказал ему о своих истинных мотивах.

В конце концов, именно Пэй Цянь решал, брать ли его на работу. Если Пэй Цянь почувствует, что он подходит для этой работы, Ма Ян сможет продолжить обсуждение деталей с Чжан юанем.

Поэтому Чжан Юань в настоящее время все еще пребывал в растерянности.

Он не знал, что именно видит в нем большой босс, и не знал, чего именно хочет от него большой босс. Он был всего лишь постоянным певцом в баре и барменом на полставки.

Хотел ли он, чтобы он спел для него?

Может быть, он хочет, чтобы он проявил какие-то навыки бармена?

Хотел ли он, чтобы он пел, смешивая напитки?

МММ ... все это казалось почти невозможным.

Может ли это быть...?

Большой босс хотел, чтобы я помог собрать компьютер?

Да. Он боялся, что это единственная возможная причина. Он не мог придумать ничего другого.

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3268374>