Глаза Пэй Цяня изучали каждое слово во второй половине отчета.

Закончив читать, Пэй Цянь довольно медленно моргнул. Он выглянул в окно и снова внимательно прочитал отчет от корки до корки.

Согласно отчету, все это было… по вине Линь Вана!

Похоже, Хуан Сибо тоже не мог избежать ответственности!

Однако трудно было сказать, кого из них следует винить.

Хуан Сибо не планировал продавать или рекламировать океанскую крепость. Он думал только о том, что с тех пор, как была опубликована книга «Океанская Твердыня», он должен быстро спланировать следующий этап исследований и разработок. Вот почему он нанял несколько игроков-лабораторных крыс, чтобы протестировать игру; он хотел собрать их отзывы.

В конце концов, поскольку в Ocean Stronghold было слишком мало геймеров, Хуан Сибо не оставалось ничего другого, как обратиться за помощью к одному из членов команды разработчиков.

Что касается Лин Ван, то она просто оказалась во главе нескольких влиятельных геймеров FPS, когда работала в Sun Strike Studios!

Таким образом, Линь Ван познакомил этих людей с океанской твердыней и попросил их попробовать ее. Благодаря своему превосходному игровому качеству Ocean Stronghold стал чрезвычайно популярен среди этих групп людей. Его сюжетный режим, в частности, получил высокую оценку!

Чэнь Ша и другие быстро оценили то, что раньше находили отталкивающим. За 888-юаней Красного Килина они начали знакомить с игрой других!

Поначалу Чэнь Ша действительно не беспокоил Красный Килин. Он подумал, что это ненужный аксессуар, который только привлечет внимание баллеров. Он был элитным игроком, который играл полный рабочий день; у него не было никакой необходимости в этом вообще.

Однако, как только он получил его, он понял, чего ему не хватало все это время! Это было уникальное оружие; это не имело ничего общего со статистикой и все, что было связано с гордостью! В одной комнате было так много людей. В тот момент, когда он выхватил свой красный Килин, многие люди окружили его и поклонялись ему!

Более того, красный Килин мог помочь окружающим набраться опыта. Вот почему люди с красными Килинами были особенно популярны!

Как только Чэнь Ша завладел красным Килином, он практически стал центром внимания, куда бы он ни шел. Это чувство … действительно, казалось, росло в нем!

Более того, чтобы получить красный Килин для себя, люди продолжали знакомить с игрой все больше людей. Не планируя этого, они вызвали огромный приток людей в океанскую твердыню. Очень быстро новости о Ocean Stronghold распространились по различным игровым группам FPS, завоевав первую партию опытных геймеров!

Позже численность Оушен-Стронгхолда очень быстро возросла за короткий период. Это побудило официальные игровые платформы рекомендовать его также.

Однако только они не могли сделать океанскую твердыню такой популярной.

Так совпало, что пулевое отверстие было выпущено в то же самое время!

Как только он был выпущен, пулевое отверстие потратил ведра денег на рекламу. Он использовал все виды маркетинговых приемов,давая работу многим создателям видео. В результате пулевое отверстие ворвалось в жизнь многих обычных геймеров.

Обычно после того, как партия испытывала пулевое отверстие, часть уходила, а часть оставалась. Тем не менее, многие люди, которые уже попробовали Ocean Stronghold, обнаружили, что пулевое отверстие было так же хорошо, как мусор!

Почему чувствительность рук была такой дрянной?!

Почему в режиме PvP не было разнообразия?!

Почему не было сюжетного режима?!

Плата за пулевое отверстие была намного больше, чем Океанская крепость! Более того, даже если бы они потратили деньги на пулевое отверстие, они не смогли бы получить оружие столь же крутое, как красный Килин! Пулевое отверстие было очень реалистичным. Несколько дорогих видов оружия лишь немного изменили игру. Они были далеки от Красного Килина, который был чрезвычайно особенным оружием.

Таким образом, многие люди намеренно зашли в раздел комментариев Bullet Hole, чтобы оставить свой отзыв:

«Дрянная игра, абсолютно разбитая океанской твердыней!”

— Слава отечественных FPS-игр? Извините, но этот титул, кажется, принадлежит океанской Твердыне!”

“В этой игре слишком много платных экранов, и она выглядит так уродливо. Это займет целую страницу из книги Оушн Стронгхолда.”

Комментарии, подобные этому, заполнили раздел комментариев пулевого отверстия. Некоторые были искренними и искренними от всего сердца, а другие были просто троллями.

В конце концов, в этом мире не хватало многих вещей, кроме людей, которым нечем было заняться.

Поначалу таких комментариев было немного.

Однако как могли игроки с пулевыми отверстиями принимать вещи лежа? Конечно, они должны были дать отпор! Обе стороны были диаметрально противоположны, агрессивно противостояли друг другу, цитируя и цитируя источники, и проклиная их от всего сердца…

Короче говоря, чем больше людей хвалили или оскорбляли игру, тем больше шума она создавала и тем больше людей присоединялось к ней!

Многие игроки начинали с простого наблюдения за ходом спора. Однако, видя, что ни одна из сторон не делает прорыва, они не могли удержаться от того, чтобы присоединиться. В результате все вышло из-под контроля.

Многие геймеры, которых привлекла реклама Bullet Hole, также попробовали Ocean Stronghold из любопытства. И тут же они поняли, что не могут повернуть назад.

Обе эти игры были даже не в одной лиге!

Сюжет был потрясающим, чувствительность рук была потрясающей, и Ocean Stronghold был бесплатным! Это было намного лучше, чем пулевое отверстие!

Таким образом, пулевое отверстие стало чем-то вроде пит-стопа. Даже геймеры, которых они привлекли своей рекламой, перескочили в Ocean Stronghold. После этой серии событий, данные для Ocean Stronghold пошли через крышу!

Мало того, что люди, которые любили FPS-игры, приходили волнами, но даже люди, которые никогда не играли в FPS-игры в своей жизни, пробовали это!

Строго говоря, Counter Strike все еще был силен. Было еще много игроков-ветеранов, остававшихся верными ему. Тем не менее, только волна новых геймеров в одиночку сделала Ocean Stronghold грузовиком прибыли!

Это было только начало.

Counter Strike был хорош, но в конце концов, это была отдельная игра. Друзья не могли играть рядом друг с другом.

Ocean Stronghold была онлайн-игрой, и это было очень интересно. В долгосрочной перспективе он был обязан перекупить даже лояльных геймеров Counter Strike!

Кроме красного Килина, Океанская твердыня была практически бесплатной. Поскольку Ocean Stronghold продолжал завоевывать геймеров из других игр, его будущий успех был бы невообразим!

…

Пэй Цянь почувствовал себя парализованным.

Неужели это шутка, которую судьба играет со мной?!

Как такое могло случиться?!

Он никогда не думал, что Линь Ван, который выглядел как никчемный человек, способен на что—то подобное.

Конечно, строго говоря, это было не только ее заслугой. Она познакомилась только с несколькими владельцами игровых групп FPS из-за своей предыдущей работы. Эти немногие владельцы просто оказались влиятельными геймерами в игровом сообществе FPS.

Более того, все эти люди познакомились только потому, что вместе работали над «пулевым отверстием» в студии Sun Strike Studios.

В конце концов, Искра, вызванная этой же группой людей, чтобы зажечь сено—то есть пулевое отверстие—в огне сгорел весь лес!

Пэй Цянь, который хотел проанализировать причины этой неудачи, внезапно почувствовал себя сбитым с толку.

Кто же виноват?

Хуан Сибо или Бао Сюй?

Они создали эту игру именно так, как я их проинструктировал…

Лин Ван?

Она искала несколько лабораторных крыс, чтобы проверить игру, как и учил ее Хуан Сибо…

Sun Strike Studios и Bullet Hole, с другой стороны, значительно помогли. С одной стороны, они собрали так много ведущих игроков FPS вместе. С другой стороны, их сумасшедшие маркетинговые стратегии косвенно рекламировали и Ocean Stronghold.

Однако … похоже, это было мое решение позволить Ocean Stronghold быть опубликованным одновременно с Bullet Hole…

Может быть… это я виноват?

Что-то не так…

Пэй Цянь не мог не заподозрить самого себя.

Он почувствовал, что трофей почти достиг его рук, но в последнюю секунду его вырвали.

Его сердце похолодело.

Три месяца-и все напрасно!

— Успокойся! Я должен спасти себя!”

http://tl.rulate.ru/book/93586/3190200