

После долгих исследований в интернете...

Пэй Цянь все еще не мог понять, как океанская Твердыня стала такой популярной!

Он просмотрел раздел комментариев и обнаружил, что игроки в основном разделились на два лагеря: один был за игру, а другой-против нее. Оба лагеря ожесточенно спорили.

Таинственный алфавит С появился в рейтингах Ocean Stronghold. Было довольно много людей, которые оценили его с пятью звездами, но также и довольно много оценили его с одной. В итоге его общий рейтинг составил 7,3.

Длина одной звезды была короткой, но все же она была длиннее двух звезд.

Комментарии были не очень хорошими, но и не плохими.

Что касается отзывов геймеров, то они были неоднозначными.

Пэй Цянь просмотрел все игровые платформы, веб-сайты и форумы; просто чтобы найти больше отзывов о Ocean Stronghold. Он даже нашел пару горячих тем, которые обсуждали Ocean Stronghold, Counter Strike и Bullet Hole.

В конце концов, все это привело Пэй Цяня в еще большее замешательство.

“Я не думал, что отечественная игра может так хорошо работать с точки зрения ее сюжетного режима. Пять звезд точно!”

— Четыре звезды! Я забираю одну из них из-за ее названия. Это отличная игра, которая почти спряталась благодаря своему названию!”

— Финальная сцена, где взорвалась Океанская твердыня и унесли маленькую девочку, растрогала меня до слез! Это действительно так трогательно! Я был очень втянут в главного героя главной роли. Немногие отечественные игры заставляли меня чувствовать себя так!”

«Режим ПВП этой игры очень новый. Биохимический режим и режим привидений-это гениальные творения, и они тоже очень забавны! Я-гандикап, которого всегда пытаются в режиме PVP, и все же я мог бы так весело играть в биохимическом режиме!”

“Неужели люди, восхваляющие эту игру, все фальшивые рецензенты, купленные игровой компанией? Какая паршивая чувствительность рук. Как они смеют хвалить эту игру?”

— Паршивая чувствительность рук? Ну и шутка. Только потому, что вы не привыкли к чувствительности рук, вы говорите, что это паршиво? Я думаю, что эта игра гораздо веселее, чем Counter Strike. Ощущение от бесчисленных выстрелов в голову просто потрясающее!”

«Эта дурацкая игра продает одно оружие за 888 долларов, и различные виды оружия даже разделены на разные типы. Как у них хватает наглости говорить, что это соревновательная игра? Это оскорбительно для других соревновательных игр!”

“Я не думаю, что кто-то здесь назвал это соревновательной игрой... и только несколько игроков потрудились бы купить этот красный Килин, верно? Все остальные части игры бесплатны. Даже сама игра бесплатна! Более того, красный Килин очень мало добавляет к игре в целом. Я думаю, что создатели уже были очень добры!”

“Я тоже так думаю. С другой стороны, пулевое отверстие...”

— Хе-хе, пожалуйста, перестань говорить о пулевом отверстии. Сейчас мы говорим о Ocean Stronghold и Counter Strike. Тот, кто говорит о пулевом отверстии, приглашает всех фальшивых рецензентов!”

— Черт возьми, как ты оправдываешь то, что твоя Океанская Твердыня украла грохот нашей пулевой дыры? Тебе не стыдно?”

— Украсть твой гром? Хватит валять дурака. Ваша игра-полная чушь. Естественно, геймеры побежали бы в Ocean Stronghold. Поговорите о краже вашего грома... с таким же успехом можно сказать, что Counter Strike также крадет ваш гром.”

...

У Пэй Цяня начала болеть голова.

Он не понимал, он действительно не понимал!

Он продолжал листать форумы, ища. Тем не менее, он не мог понять, как Оушен Стронгхолд стал настолько популярным!

После того, как «одинокая пустынная дорога» стала популярной, Пэй Цянь нашел видео Учителя Цяо.

После того как Призрачный генерал стал популярным, Пэй Цянь нашел Weibo Жуаня Гуанцзяня.

Однако после того, как океанская Твердыня стала популярной, Пэй Цянь мог найти все, что связано с ней.

Это было действительно очень странно.

Логично, что для того, чтобы игра стала популярной, волна людей должна была продавать ее безумно. Они, должно быть, сделали игру горячей темой, прежде чем официальные игровые платформы начали рекомендовать ее. Постепенно игра становилась все популярнее.

Теперь главная проблема заключалась в том, что Пэй Цянь не мог понять, где находится эта первая волна людей!

Пэй Цянь действительно ничего не понимал.

И все же он должен был понять.

Он должен был понять, где Океанская Твердыня пошла не так!

Как говорится, человек учится на собственных ошибках. Только проанализировав, где произошла ошибка в океанской Твердыне, он мог избежать повторения той же ошибки в будущем!

В противном случае, если он попытается создать другую игру, и она станет популярной без всякой причины, как он сможет справиться с ней?!

Люди не могли позволить себе дважды упасть одним и тем же образом.

Пэй Цянь долго думал об этом.

Она у него была!

Я действительно не могу понять, где эта игра пошла не так, но я босс! Почему я должен делать это сам?

Я мог бы заставить Хуан Сибо сделать анализ, а затем передать отчет мне!

От одной мысли о Хуан Сибо у Пэй Цяня закипала кровь. Хотя он не мог ясно видеть, что произошло, этот HSB [1] должен был иметь какое-то отношение к тому, чтобы сделать Ocean Stronghold таким популярным!

Хороший сюжетный режим?

Новый режим ПВП?

Очевидно, все это благодаря Хуан Сибо и Бао Сюю!

Я должен заставить Хуан Сибо сделать подробный анализ. Как только я выясню, кто был ответственен за это, я рассчитаюсь с ним позже!

В этот момент Пэй Цянь наконец отправил сообщение Хуан Сибо.

...

Хуан Сибо все еще пытался успокоиться после того, как узнал, что океанская Твердыня достигла такого большого успеха.

Внезапно он понял, что босс Пэй послал ему сообщение: «напишите Мне подробный анализ того, почему Ocean Stronghold стал таким успешным. Охватите все, начиная с дизайна и заканчивая маркетингом, и убедитесь, что вы ничего не упускаете. Затем отправьте его мне напрямую.»

Хуан Сибо помолчал пару секунд и тут же ответил: “Да, босс Пэй!”

Хотя на него свалилась тонна работы, он нисколько не рассердился. Вместо этого он был вне себя от радости!

Он чувствовал себя лучшим учеником, которому учитель поручил работу.

Зачем боссу Пэ понадобился этот подробный отчет?

Может быть, потому, что он не знал, почему Океанская крепость преуспела?

Что за шутка, конечно же нет!

Босс пей был тем, кто задавал направление для игры.

Он также был тем, кто решил, что эта игра будет опубликована без каких-либо маркетинговых усилий с их стороны.

Было очевидно, что его понимание игры намного превосходит понимание всех остальных!

Тогда зачем он просил этот подробный отчет?

Причина была проста: он помогал им переваривать полученные знания!

Это было сродни тому, как учитель просит своих учеников сдать экзамен в конце семестра после завершения теста. Единственной надеждой учителя было помочь своим ученикам усвоить как можно больше опыта из теста, чтобы они могли продолжать совершенствоваться!

Это показывает, что босс пей ценит меня!

Иначе почему он поручил эту задачу именно мне?

Хуан Сибо был чрезвычайно взволнован. Он немедленно открыл соответствующие файлы и начал систематизировать информацию. Он сразу же начал писать все, что знал о том, почему Океанская крепость преуспела!

...

...

Через несколько часов Пэй Цянь получил это сообщение.

Он быстро просмотрел его.

Перед отчетом Хуан Сибо написал о том, где преуспела Океанская Твердыня. Например, пониженная сложность пригласила огромную группу обычных геймеров. Образцовый сюжетный режим и любовь геймеров к играм отечественного производства заслужили хорошую репутацию.

Разнообразие режимов PVP...

Не было никакого барьера входа, что позволяло геймерам скачивать игру без какого-либо давления.

Красный Килин за 888 юаней удовлетворил жажду балерин покрасоваться и вести себя круто. Статистика Красного Килина считалась вполне контролируемой. Более того, это имело эффект добавления опыта другим игрокам в комнате. В результате обычные геймеры не презирали тех, у кого были красные Килины, а приветствовали их.

При чтении этого анализа уголки рта Пэй Цяня дернулись.

Что происходит?..

Все пошло совсем не так, как я ожидал...

Может, я держу не тот сценарий?

Разве не по этой причине «Океанская Твердыня» должна была потерпеть неудачу? Почему все они стали причиной того, что океанская Твердыня стала популярной?

Пэй Цянь подавил желание покончить с собой и продолжил чтение.

Затем последовал анализ того, как Ocean Stronghold продавался и рекламировался.

Он должен был выяснить, кто этот крот!

[1] это аббревиатура от Хуан Сибо.

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3190199>