Все один за другим покинули зал заседаний.

Хуан Сибо удержал Бао Сюя.

— Брат Бао, тогда мне придется побеспокоить тебя, чтобы ты поторопился с концепцией. Нам понадобится не менее 5 дней, чтобы придумать проект дизайна. Будет лучше, если к завтрашнему дню у вас будет приблизительная идея, чтобы мы могли связаться как можно раньше.”

Хуан Сибо был чрезвычайно вежлив.

Это было потому, что он не знал происхождения Бао Сюя, и его мнение о последнем было основано только на нескольких вещах.

Во-первых, он казался старым, с редеющими волосами.

Во-вторых, он был элитным игроком и имел особые привилегии сверхурочной работы, а также доверие босса Пея.

В-третьих, он всегда молчал, как будто был погружен в глубокие раздумья.

Из этих наблюдений Хуан Сибо заключил, что Хуан Сибо, должно быть, старший.

Бао Сюй кивнул головой. — Хорошо, Брат Хуан.”

Бао Сюй также не знал о происхождении Хуан Сибо. Однако, будучи студентом первого курса, он понял, что Хуан Сибо должен быть старшим, поскольку последний работал в этой области с момента окончания университета.

Обе стороны думали, что другой использует слово «брат» как форму шутки, и ни одна из них не придавала этому особого значения.

Кто бы мог подумать, что этот человек действительно искренен?

Хуан Сибо вернулся к своему рабочему столу, чувствуя себя одновременно счастливым и встревоженным.

Он был счастлив, потому что обнаружил это место, где босс и коллеги были такими дружелюбными и вежливыми. По сравнению со строгой, гнетущей обстановкой его предыдущей компании, здесь все было совсем по-другому.

Ему было не по себе, потому что он боялся стать обузой из-за отсутствия способностей.

Он тут же просмотрел все различные эскизы, которые собрал ранее, чтобы в последнюю минуту попытаться их пересмотреть.

Таким образом, он сможет сделать проект дизайна, как только у Бао Сюя появится концепция.

Что касается Бао Сюя, то он уже быстро вошел в фазу концептуализации.

Все его воспоминания о различных играх FPS хлынули в его разум, обеспечивая вдохновение.

Что делает игру легкой для новичков? Это было нетрудно, и можно было справиться с некоторыми простыми настройками.

Например, он мог настроить хитбоксы персонажей – особенно в области головы – так, чтобы новые игроки имели более высокую скорость выстрела в голову.

Или, возможно, он мог бы ускорить увеличение и скорость стрельбы снайперских винтовок. Таким образом, новички смогут освоить снайперскую стрельбу в кратчайшие сроки.

Несмотря на то, что Бао Сюй не настолько хорошо разбирался в играх FPS, чтобы его можно было считать профессиональным геймером, он определенно был экспертом среди непрофессионалов.

Основываясь на своей собственной чувствительности рук, он мог легко обеспечить необходимые настройки.

Что касается платного оружия, то тут тоже не было большой проблемы – все, что им нужно было сделать, это установить более высокую цену.

Единственная трудность для Бао Сюя заключается в первом требовании Пэй Цяня к сюжетному режиму!

Он погрузился в глубокие раздумья.

Честно говоря, этого он никак не мог понять.

Это было потому, что большинство трендовых отечественных игр FPS вообще не имели никакого сюжетного режима. У Counter Strike его тоже не было – все, что им нужно было делать, это сражаться друг с другом.

Хотя это было правдой, что некоторые массовые зарубежные автономные FPS-игры имели сюжетный режим, они были крупными компаниями по сравнению с Tengda!

С командой из 30 человек попытка создать сюжетный режим таким же образом, как массовые зарубежные FPS-игры, можно было бы считать переоцениванием собственных сил.

Несмотря на то, что Бао Сюй только что вошел в игровую индустрию, он был совершенно ясен в этих вещах.

У него не было другого выбора, кроме как думать об этом с другой стороны.

Для компании, насчитывающей всего 30 сотрудников, было ясно, что они не смогут создать сюжетный режим таким же образом, как массовые зарубежные FPS-игры.

‘Если бы такой дилетант, как он, знал об этом, разве их блестящий босс пей не знал бы?’

‘Он тоже должен об этом знать!’

— Если он знает, то зачем ему предъявлять такие жесткие требования?’

‘Это и проверка, и подсказка!’

— Босс пей проверяет наши возможности и в то же время намекает, что мы не должны делать это так же, как те массовые зарубежные FPS-игры!’

— Если так, то как нам следует действовать?..’

Бао Сюй погрузился в глубокие раздумья.

...

5 вечера пополудни.

Пэй Цянь радостно ускользал.

Ощущение того, что я могу свалить в такой момент, было потрясающим!

Конечно, как босс, Пэй Цянь не мог полностью пропустить работу.

Но если бы он мог, то не испытывал бы того восторга, который испытывал, ожидая окончания работы, равно как и радостного возбуждения, когда это наконец произошло.

Это было так же, как богатый наследник во втором поколении, который владел более чем 30 квартирами, но все же настаивал на ежедневном сборе арендной платы, однажды сказал: «Люди не должны быть ленивыми, иначе они станут бесполезными.»

Таковы были и точные мысли Пэй Цяня. Несмотря на то, что система давала ему особую привилегию вести беззаботную жизнь до тех пор, пока он случайно не потеряет немного денег, он не должен был становиться бесполезным из-за чрезмерного погружения в свое счастье.

Чувство необходимости учиться только тогда, когда ему этого хочется, и заканчивать прямо на месте было движущей мотивацией, чтобы он продолжал бороться и не стал бесполезным.

На прошлой неделе Пэй Цянь должен был преследовать всех, чтобы закончить работу в 5 вечера, особенно тех, кто привык к сверхурочной работе, таких как Хуан Сибо.

Это называлось исправлением неправильных привычек сотрудников!

Но, конечно, Бао Сюй был исключением. Позволив ему играть в игры в компании, Пэй Цянь мог бы также тратить больше на счет за электричество.

После целой недели усилий Пэй Цянь почувствовал, что большинство сотрудников уже избавились от своих вредных привычек.

В конце концов, кто захочет работать сверхурочно без всякой причины?

Все они выработали ту же привычку, что и Пэй Цянь, — стучать в упор, и это ему нравилось.

...

Хуан Сибо сначала упаковывал свой стол, но сразу же сел, увидев, что Пэй Цянь уходит.

Он решил, что должен рискнуть!

Он собирался проигнорировать предупреждение босса Пей о вычитании его зарплаты и остаться на сверхурочные!

Эта сверхурочная работа была полностью добровольной.

Это было потому, что Хуан Сибо чувствовал себя крайне неловко – он чувствовал, что недостаточно способен взять на себя роль главного планировщика. Вот почему он хотел

остаться, чтобы еще раз все пересмотреть и тщательно подготовиться, чтобы не быть обузой!

Что же касается остальных сотрудников, то большинство из них ушли с работы в одночасье.

В конце концов, сейчас им особо нечего было делать – все с нетерпением ждали проекта концепции Бао Сюя.

Хуан Сибо обдумывал, как ему объясниться, если босс Пэй внезапно вернется в офис.

Однако ему не потребовалось много времени, чтобы понять, что его опасения были необоснованны. Босс Пэй был не из тех, у кого так много свободного времени, чтобы он вернулся, чтобы проверить, не работает ли кто-нибудь сверхурочно.

Вскоре в огромном офисе остались только Хуан Сибо и Бао Сюй.

Бао Сюй достал огромную пачку чипсов из буфета и взял себе чашку кофе из буфетной, ориентируясь в этом месте с большим опытом.

Все это было предоставлено компанией без ограничений.

Поначалу Бао Сюй был так приятно удивлен этим фактом, что пил кофе и безалкогольные напитки вместо воды. Однако после того, как он сделал это в течение некоторого времени, он понял, что это было ничего особенного, и он вернулся к нормальному уровню потребления.

Хотя он был немного удивлен, увидев, что Хуан Сибо тоже не ушел, он ничего не сказал, просто вернулся к своему столу, чтобы нарисовать на чистом листе бумаги.

...

8 вечера ночью.

Бао Сюй встал и подошел к Хуан Сибо, держа в руках листок бумаги, выглядевший так, словно это был талисман, наполненный всевозможными каракулями и символами.

— Брат Хуан, я почти закончил, — сказал Бао Сюй.

Хуан Сибо яростно закивал. — Пожалуйста, поподробнее, брат Бао.”

Бао Сюй придвинул стул и начал излагать Хуан Сибо свои общие мысли.

“Из трех требований босса Пея два-простые. Сложность заключается в сюжетном режиме.”

“Я думаю, что мы определенно не сможем соответствовать сюжетному режиму этих массовых зарубежных игр FPS, будь то с точки зрения персонажей, действий или настроек. Мы не можем конкурировать с ними.”

Хуан Сибо кивнул. — Да, я тоже так думал.”

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3169284>