

Вернувшись в свою съемную квартиру, Пэй Цянь переоделся в домашнюю одежду и лег на диван, наслаждаясь послеполуденным солнцем с неопишуемой радостью.

Раньше, когда он работал, он хотел испытать чувство праздника, когда бы ему этого ни хотелось. Наконец-то он это сделал!

Жаль, что он не может испытывать это постоянно, иначе система сочтет это нарушением закона.

Он достал из холодильника банку холодной колы и, сделав два глотка, принялся обдумывать свои планы на будущее.

Его план потерять деньги за это время продвигался довольно гладко.

Будь то аренда офисных помещений, наем сотрудников или покупка офисного оборудования, весь этот процесс действительно помог ему потратить немалую сумму из средств системы.

Мало того, это были постоянные ежемесячные расходы, на которые он мог продолжать тратить деньги.

Это заставило Пэй Цянь чувствовать себя чрезвычайно уверенно!

С точки зрения быстрого расходования денег он достиг своей цели.

Однако компания должна была работать нормально, и Система заявила, что они не должны быть чрезмерно слабыми.

Теперь, когда у него было больше сотрудников, Пэй Цянь столкнулся с новой проблемой.

Он должен был выбрать неправильное направление, чтобы направить компанию так, чтобы они могли потерять деньги законно, без того, чтобы сотрудники могли сказать, что он сделал это намеренно!

— А вот это будет непросто....”

Пэй Цянь задумался.

Главная идея заключалась в том, чтобы правильно выбрать жанр игры.

Он больше не собирался трогать Мобильные игры – это огромная афера!

После урока, полученного от Ghost General, Пэй Цянь понял, что Мобильные игры на самом деле были тенденцией благодаря раннему развитию смартфонов.

Даже если бы он мог создать игру с мусором, был шанс, что она может преуспеть только с одним трендом!

Если это так, то игры на стороне клиента-это путь к успеху!

Нынешний рынок клиентских игр можно считать находящимся на стадии спада.

Самая большая MMORPG на рынке, Fantasy World, была похожа на World of Warcraft в его предыдущем мире.

Если он хочет умереть, то противопоставить себя миру фантазий-вполне приемлемый вариант.

Однако Пэй Цянь понимал, что это все еще рискованно.

Разве не было бы неловко, если бы ему удалось создать что-то вроде Восточной легенды 1?

И самое главное в MMORPG было то, что их игровые стили были чрезвычайно похожи. Даже если бы существовало что-то совершенное, как Fantasy World, все равно были бы люди, играющие в него, если бы они создали другую MMORPG, на 90% похожую.

Это больше не звучало как устойчивый план!

Какие еще игры он мог бы создать с 90% — ным уровнем сходства, которые все равно закончились бы смертью?

Должен ли он попытаться скопировать восстание богов?

Они не должны допустить этого!

Если бы он в конечном итоге создал еще одну Лигу Легенд, он был бы обречен!

По правде говоря, Пэй Цянь не был уверен в том, какие игры приведут его к потере денег, — он мог принять решение только на основе своего предыдущего жизненного опыта.

Он просто постарается не прикасаться к играм, которые удавались ему в прошлой жизни.

После долгих размышлений Пэй Цянь задумался о достойном жанре.

На рынке появилась игра, которая была чрезвычайно успешной для этого жанра.

Независимо от того, как усердно его сотрудники работали, чтобы произвести его, Пэй Цянь был уверен, что их игра никогда не достигнет уровня этой игры.

Несмотря на то, что в его прошлой жизни также был успешный случай игры, преуспевающей в этом жанре, основная причина ее успеха была в значительной степени связана с окружающей средой.

Однако в этом параллельном мире произошли огромные изменения в окружающей среде!

Пэй Цянь чувствовал, что это был довольно приличный вариант!

В сочетании с еще несколькими модификациями, которые неизбежно потерпят неудачу, он определенно сможет потерять деньги на этот раз!

Чем больше Пэй Цянь думал об этом, тем более совершенным это казалось — он уже рассмотрел все различные аспекты.

Теперь у него осталась единственная проблема-слегка обмануть своих наемных работников (болванов).

Но, конечно, даже если он не обманет их, все будет хорошо. Как босс, служащие должны были подчиняться приказам Пэй Цяня — эта власть все еще принадлежала ему.

Однако Пэй Цянь был разумным человеком.

Было два риска, связанных с принуждением сотрудников к производству игры, которая им не нравилась. Во-первых, большинство людей не могли бы взять на себя обязательства должным образом, и как таковая, игра не была бы произведена. Если бы они не смогли произвести игру, которая могла бы пройти процесс проверки, это было бы равносильно чрезмерному расшатыванию, и это было бы расценено как нарушение.

В другом случае сотрудники заподозрят, что Пэй Цянь намеренно саботирует проект, и это тоже будет нарушением.

Поэтому в целях безопасности Пэй Цянь все же предпочел убедить всех, чтобы они выполнили задание. Кроме того, все, что ему нужно было сделать, — это настроить ключевые части процесса планирования так, чтобы все развитие шло в неправильном направлении!

...

Вторник.

Tengda Network Technology Co., Лимитед., зал заседаний.

Хуан Сибо и остальные сидели, выжидая, глядя на Пэй Цяня.

Это было 12 ноября, а предыдущий день был днем одиночек, когда все были вынуждены отдыхать из-за приказа Пэй Цяня.

Хуан Сибо чувствовал себя так, словно попал в рай на три дня отпуска!

Однако после отпуска он еще больше убедился в одной идее.

— Босс пей-хороший босс, и я отдам за него все силы!

То же самое было и со всеми остальными.

Замечательный босс как таковой почти вымер!

Дать всем праздник на День одиночек, чтобы те, у кого есть партнеры, могли провести его с ними, а те, у кого его нет, могли его найти? Что это был за дух?

Где еще они могли найти другого босса, который бы так заботился о благосостоянии своих сотрудников?

Поэтому после трех дней отпуска все были полностью омоложены и мотивированы.

Это было так даже для Бао Сюя, что его лысая голова, казалось, отражала чувство оптимизма и позитива.

Пэй Цянь мягко кашлянул и посмотрел на всех присутствующих. «Следующий проект, над которым мы работаем, будет FPS.»

В тот момент, когда все услышали это, они были ошеломлены.

Особенно это касалось Хуан Сибо.

Он знал, что предыдущим успешным произведением Пэй Цяня был «генерал призраков», мобильная карточная игра.

Теоретически новый проект должен был стать новой мобильной карточной игрой в более крупном масштабе или, по крайней мере, еще одной мобильной игрой!

Внезапный скачок в жанре – особенно к FPS-был несколько резким, и большинство компаний не захотели бы этого делать!

В конце концов, это был слишком большой риск для компании, которая не пробовала его раньше.

Кроме того, тенденция там указывала на то, что Мобильные игры будут продолжать расти – не будет ли пустой тратой времени отказаться от них?

Как будто он уже знал, что Хуан Сибо хотел сказать, Пэй Цянь продолжил: “Мы не собираемся работать над проектом мобильной игры.”

«Цель Tengda-стать лидером в индустрии игр. Мы не должны позволить себе быть ослеплены незначительным проектом мобильных игр. Отдыхаем в нашей зоне комфорта после того, как немного заработали? Это не дух Тенгды и не мой тоже!”

“В Тенгде мы предпочитаем быть большими или вернуться домой!”

Когда Пэй Цянь произнес эту фразу, он был полон праведности, выглядя так, как будто он был магнатом, который контролировал всю свою империю со всем, что находилось под его контролем.

Внезапно просветленный Хуан Сибо яростно закивал головой.

Так вот почему!

Они были совершенно на разных уровнях!

Хуан Сибо думал только о том, чтобы сделать безопасную работу и сохранить компанию на плаву.

Однако амбиции босса Пея были совершенно иными!

Иди большой или иди домой... от этих слов кровь Хуан Сибо горела!

Вот в чем разница в их настроении!

В его предыдущей компании они проводили свое время, думая о том, как выжать больше денег из геймеров – это было просто бесстыдно в лучшем случае!

Но по сравнению с Тенгдой ... вот в чем разница между компаниями!

Пэй Цянь посмотрел на реакцию всех присутствующих и остался чрезвычайно доволен.

— А теперь я продолжу свои требования к этому проекту. За этот проект возьмутся Хуан Сибо и Бао Сюй.”

— Бао Сюй отвечает за разработку концепции, а Хуан Сибо-главный планировщик, который ее осуществит.”

Бао Сюй и Хуан Сибо были ошеломлены, словно ослышались.

— Черт возьми! Такая важная задача?!'

Концептуальный дизайн можно рассматривать как душу игры.

Что касается выполнения основного плана, то он будет отвечать за прогресс и следить за тем, чтобы игра шла гладко.

По сути, Пэй Цянь просто случайно назначил две самые важные должности в проектной группе!

Для Бао Сюя все было не так уж плохо. В конце концов, он не имел большого понятия о структуре игровой компании и не понимал, что взял на себя такую важную роль.

Однако Хуан Сибо был совершенно сбит с толку.

Выполнение плана? Он собирался стать главным планировщиком одним прыжком?

Это было равносильно шестилетнему прогрессу в его карьере!

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3160046>