

— Поздравляю! Ваша игра, Призрачный генерал, достигла 1 места в рекомендации новой игры месяца. Пожалуйста, не обновляйте версию игры в ближайшее время, иначе какие-либо неизвестные ошибки могут повлиять на игровой опыт...”

Пэй Цянь почувствовал, как его сердце замерло при виде этого послания.

Опять! Еще раз!

Неприятности всегда приходили парами – это была цепная реакция!

На самом деле, будь то одинокая пустынная дорога или Призрачный генерал, их популярность проистекала из скромных мелких действий.

Одинокая пустынная дорога стала популярной, потому что учитель Цяо сделал диссипативное видео, а призрачный генерал – потому что Жуань Гуанцзянь разместил свои оригинальные произведения искусства в кругу художников.

Если бы дело было только в этом, последствия не были бы столь ужасны.

В конце концов, люди, пострадавшие от этих действий, были лишь меньшинством.

Игры продолжали бы исчезать в небытие, если бы их популяризация не продолжалась.

Однако главная причина, по которой Пэй Цянь так сильно страдал, заключалась в автоматической рекомендательной системе ESRO!

Официальная платформа ESRO будет сравнивать цифры между играми, которые были загружены в тот же период времени, и теми, которые с лучшими результатами получают лучшие места рекомендаций.

Это был один и тот же случай для обеих игр – небольшие скромные действия привели к тому, что цифры взорвались так, что платформа распознала их как конкретные цифры, прежде чем продвинуть игры вверх по рекомендательным точкам.

С этого момента, благодаря присущим играм качествам, они поднялись еще выше после того, как были выдвинуты на рекомендательные места...

Таким образом, весь статус-кво взорвался непропорционально!

Прямо сейчас Призрачный генерал был в сумасшедшем месте в разделе игр – самой популярной новой игре месяца. С этим титулом заявленные цифры загрузки были огромны!

Вкупе с высокими рейтингами Ghost General и нашумевшими комментариями в разделе отзывов...

Это был невообразимый исход!

Пэй Цянь даже не осмеливался проверить цифры на заднем конце из страха, что он может еще больше отчаяться.

На самом деле, он хотел бы, чтобы он мог умолять платформу прекратить толкать его игру вверх по рекомендательному месту!

Однако он не мог этого сделать.

Рекомендации платформы работали автоматически, основываясь на цифрах, и, кроме того, если бы он сделал это, это было бы расценено как нарушение, и он был бы предупрежден системой.

Именно тогда Пэй Цянь по-настоящему понял смысл этого заявления...

Иногда у человека вообще нет выбора!

...

Стоя в одиночестве на крыше общежития, Пэй Цянь был переполнен эмоциями.

Он не хотел ошеломленно бродить по общежитию, потому что было почти время для поселения, и он боялся, что Ма Ян может в конечном итоге услышать его рыдания.

Экран системы появился перед Пэй Цянем, и снова настало время для урегулирования системы преобразования богатства.

Коэффициент Преобразования Потерь 1: 1>

Глядя на эти цифры, Пэй Цянь чувствовал себя немного самоубийцей.

Он и представить себе не мог, что карточные игры окажутся такими прибыльными!

Среди 500 000 часть этого была постоянным доходом от одинокой пустынной дороги. В конце концов, эта игра все еще работала, и накопленный доход от ее цены в 1 юань все еще был довольно впечатляющим.

Однако это была еще только небольшая часть.

Большая часть доходов поступала от призрачного генерала!

Пэй Цянь сделал грубый расчет, используя свои элементарные математические навыки.

В течение недели чистая прибыль Ghost General составила около 500 000 – это означало, что валовая прибыль составила около 1 000 000.

Приходите на следующей неделе, доход будет только расти, поскольку геймеры продолжали хлестать, в то время как популярность игры росла еще больше.

Даже если игра не будет зарабатывать много в будущем, так как в ней не было никаких платных экранов, это был огромный рынок, с которым они имели дело, и потребовалось бы около трех месяцев, по крайней мере, чтобы популярность игры угасла!

Основываясь на цифрах, было чрезвычайно вероятно, что месячный валовой доход игры превысит 5 000 000!

Несмотря на то, что это была нормальная цифра для мобильной игры, это все равно была бы довольно приличная прибыль для небольшой компании с менее чем 30 сотрудниками.

Однако для Пэй Цяня все было по – другому-он был единственным, кто работал над игрой с самого начала!

Ма Ян получал только 3000 месячных зарплат и только помогал с формой требования. Пэй

Цянь был тем, кто купил все шаблоны и художественные ресурсы, которые просто суммировались до 300 000.

Мало того, что игра окупит все свои затраты в первую неделю, она даже получит чистую прибыль в размере 200 000!

Цифры не были сильно преувеличены, но все равно Пэй Цянь чувствовал себя подавленным!

И хуже всего было то, что Призрачный генерал будет продолжать приносить доход Пэй Цяню в будущем!

В конце концов, Qute Three Kingdoms все еще был популярен после того, как бежал в течение целого года...

‘Что бы это значило?’

Это означало, что даже если Пэй Цянь попытается изо всех сил потерять деньги в будущем, он не сможет потерять все полностью!

В ближайшие месяцы Системные фонды получают стабильный ежемесячный депозит. Однако система определяла убытки исходя из начальных средств системы!

Возьмем расчет на этот раз, например, система имела чрезвычайно простой способ расчета прибыли-она просто проводила сравнение между конечными средствами системы и начальными 300 000, где все, что выше этого, считалось бы прибылью, и наоборот.

Если бы Пэй Цянь ежемесячно получал дополнительный депозит, превышающий начальную сумму средств системы, система определила бы, что он получает прибыль навсегда!

Трагично! Это была крайне трагическая новость!

Пэй Цянь действительно хотел умереть.

“Как же это так жалко?”

«Я заработал 200 000, но они были преобразованы в 2000!»

— И что еще хуже, с этого момента я буду зарабатывать деньги, ничего не делая, и у меня не будет возможности их потерять?”

— Нет, должно быть, что-то не так! Успокойся, успокойся!”

— Дай мне подумать об этом. Все не должно быть так ужасно...”

Пэй Цянь взял себя в руки, когда на экране системы появились новые сообщения.

>

Целевая сумма: 500 000>

Никаких пополнений не будет сделано.>

— Действительно!...”

— Я действительно умираю!”

Пэй Цянь подтвердил его подозрения!

Система будет проводить пополнение средств системы с каждым поселением.

Эта сумма пополнения и дата расчета всегда будут отличаться.

Поскольку лимит пополнения составлял 500 000, а текущие Системные фонды Пэй Цяня уже превысили 500 000, никаких дополнительных пополнений не производилось.

В то время как если бы Пэй Цянь сумел полностью потерять 300 000, ему бы ввели новые 500 000...

В данный момент он был полностью склонен к самоубийству.

Те 300 000, которые были почти подтверждены как его, превратились в 2000!

Кто может это принять?

В то же время Системные фонды увеличились более чем на тысячу юаней за несколько минут.

Это было потому, что Призрачный генерал все еще приносил доход.

Пэй Цянь был в отчаянии и даже сомневался в себе.

— Может быть, мне следует изменить свое мышление? Должен ли я начать думать о том, как заработать деньги в будущем?”

“Нет, для этого уже слишком поздно...”

— Кроме того, я не могу рассчитывать на такую удачу в будущем.”

В это мгновение мысль Пэй Цяня о том, следует ли ему перейти на путь получения прибыли, полностью исчезла из его головы.

Причина была проста-выигрыш был слишком низким, и это было действительно невозможно!

Будь то одинокая пустынная дорога или Призрачный генерал, большая часть их успеха была основана на удаче!

Будет ли Пэй Цянь по-прежнему иметь такую удивительную удачу? Это не совсем так!

Что, если он попытается заработать деньги законным путем и в конечном итоге не заработает ничего особенного, но и не принесет убытков? Разве это не было бы неловкой ситуацией?

Главное-придерживаться своих первоначальных планов!

Коэффициент конверсии прибыли составлял всего лишь 100:1. Даже если бы он заработал 1 000 000, он заработал бы только 10 000! Это была бы паршивая сделка!