

Ма Ян собрал свои вещи и отправился в ближайший книжный магазин для поиска книг по геймдизайну.

Пэй Цянь не знал, сможет ли Ма Ян найти что-нибудь, но, учитывая количество книжных магазинов, он, скорее всего, сможет что-нибудь найти.

На самом деле уже сейчас существовало несколько онлайн-торговых платформ, в том числе существовали и сайты, что специализировались на продажах книг, однако большинство людей еще не привыкли к подобным платформам. На самом деле, некоторые студенты даже не имели приложений своих банков на своих телефонах, которые позволяли получить более быстрый доступ к своим финансам.

Ма Ян был одним из тех, кто еще не привык к новым технологиям. Когда речь зашла о покупках книг, он первым делом решил пойти в книжный магазин и просмотреть часть содержимого книги, и только после этого он бы решил, стоило покупать эту книгу или нет.

Конечно, в ближайшем будущем в этом плане произойдут огромные изменения.

Пэй Цянь вернулся на кровать и открыл свой ноутбук, после чего задумался о том, что ему стоило делать дальше.

К полудню в комнате вернулся Ма Ян.

Он купил восемь книг, среди которых была одна толщиной примерно в два пальца.

Эта книга называлась «Продвинутое программирование».

Помимо нее была куча других подобных книг, например: «Руководство по выживанию вне кода», «Сборник для управления программами», «Полное руководство по коду» и «Руководство по восстановлению после травмирования шеи».

Ма Ян чувствовал, что собрал хороший урожай.

Просмотрев книги, которые принес Ма Ян, взгляд Пэй Цяня, наконец, задержался на руководстве по восстановлению после травмирования шеи.

«Этот парень действительно тщательно подготовился!»

«Он даже рассмотрел возможность того, что он сможет получить травму шеи?»

«Однако самая частая проблема, с которой сталкиваются программисты, является не травмой шеи, а смертью от переутомления!»

«Кроме того, ты же не будешь программистом!»

Ранее Пэй Цянь думал, что, возможно, выбрал не того парня для своей компании, учитывая, насколько энергичным и страстным был Ма Ян по отношению к своей будущей работе.

Но когда Пэй Цянь увидел, какие книги выбрал Ма Ян, его тревоги исчезли.

Ма Ян был для него лучшим сотрудником!

Он прошел столько долгий путь ради покупки книг, но были ли они бесполезными? Ответ — нет, ибо они были в какой-то степени актуальны.

Тем не менее, нельзя было сказать, что они были полезными, потому что... они затрагивали совсем другую сферу!

То, что он сделал сегодня, было классическим примером бесполезной работы!

Пэй Цянь похлопал Ма Яна по плечу. — Ма Ян, то, чем ты будешь заниматься, является дизайном игр, а не их программированием. Кроме того, ты знаешь, что в наши дни все игры создаются с помощью игровых движков? Сейчас технологии развиваются и меняются слишком быстро. Технические подробности в этих книгах уже почти устарели и они на самом деле являются почти что бесполезными.

Лицо Ма Яна побледнело. — Так вот почему они продавались со скидкой! Они просто не продавались! Я долго осматривал книжный магазин, но не смог найти и одной книги о разработке игр. Только эти книги хоть немного подходили мне плюс они продавались со скидкой, поэтому я и купил их. Что мне делать? Я не смогу вернуть из-за того, что они продавались по скидке! — Ма Ян запаниковал.

Однако Пэй Цянь чувствовал облегчение и улыбнулся. — Все в порядке, главное — приложить усилия. Если ты чувствуешь, что тебе не следует выбрасывать эти книги, тогда прочитай их. В конце концов, так они окажут тебе хоть какую-то помощь.

Услышав это, Ма Ян почувствовал себя спокойнее. — Ты тоже хочешь их прочитать? Мы можем читать их по очереди.

Пэй Цянь нахмурился и поспешно отмахнулся. — Нет-нет, не бери в голову!

Кто хотел бы прочитать эти книги? Они не подходили даже для использования в качестве подушек!

Расположившись на своей кровати, Ма Ян открыл самую толстую книгу — «Обзор на продвинутое программирование».

Через пять минут с его кровати донесся храп.

Пэй Цянь был доволен.

«Да, он очень надежный!»

«Посмотрите на это отношение! Сто баллов!»

«Посмотрите на его возможности! Ноль баллов!»

«Разве это не тот самый дизайнер, который мне так сильно нужен?»

Жаль, но Ма Ян был единственным таким талантливым человеком, которого знал Пэй Цянь.

Если бы их было хотя бы на два больше, Пэй Цянь выпустил бы в итоге действительно невероятную игру! Потерять 300 000 юаней стало бы чрезвычайно простым делом!

Пэй Цянь открыл редактор от «ESRO» и проигнорировал количество загрузок одинокой пустынной дороги, счетчик которых выросли еще на несколько тысяч, и начал думать над своей следующей игрой.

Популярность инди-игр обычно очень быстро приходила и так же быстро уходила.

Кроме того, одинокая пустынная дорога была игрой без какой-либо технической составляющей и не имела хорошего геймплея.

В прошлом мире Пэй Цяня были похожие игры низкого качества, грубым дизайном и скучным геймплеем, популярность которых резко возросла из-за особых причин.

Однако все они были аномалиями и из сотен подобных игр только пара становилась таковой.

Пэй Цянь не ожидал, что его первая игра станет подобной игрой!

В ближайшем будущем популярность одинокой пустынной дороги определенно упадет и это сильно повлияет на её продажи, и это было нормально.

Однако, независимо от того, упадут продажи или нет, тот факт, что такая игра не принесла ему огромный минус, было тем, из-за чего Пэй Цянь чувствовал себя очень плохо.

Подумав о своем первом болезненном опыте, Пэй Цянь решил, что ему нужно было поменять свое мышление.

«На этот раз не инди-игра! Я должен изменить подход!»

В краткосрочной перспективе игроки будут ассоциировать компанию «Тенгда» с одинокой пустынной дороги.

Пэй Цянь столкнулся с двумя трудными проблемами.

Он мог бы создать еще одну дерьмовую игру по типу одинокой пустынной дороги, но даже если она не достигнет популярности оригинала, она все равно сможет нанести сокрушительный удар по кошельку Пэй Цяня.

Кроме того, на этот раз ему нужно было потратить 300 000 юаней на создание игры

Насколько дорогими будут ресурсы и готовые ассеты в данном случае? Разве это не приведет к тому, что «Одинокая пустынная дорога 2.0» будет выглядеть потрясающе, что в итоге создаст очередную волну продаж?

Поэтому, после долгих размышлений, Пэй Цянь решил перейти в другой жанр.

Трехсот тысяч юаней было недостаточно на создание крупномасштабной игры, и хоть цель Пэй Цяня заключалась в потере денег, в конце концов, созданная в итоге игра должна была работать и не должна была иметь явных технических проблем.

Если его игра не пройдет процесс проверки, система сочтет трату в 300 000 бессмысленной, что приведет к разным санкциям.

Так что он должен был создать работающую игру.

Пэй Цянь прошелся по популярным на данный момент играм и в итоге определился со своей целью.

«Мобильные игры!»

По большей части у него не было выбора. Во-первых, у него не было денег на создание масштабной игры. Во-вторых, он не должен был создавать какие-либо инди-игры в

краткосрочной перспективе.

Мобильные и инди игры были совершенно разными играми с совершенно разной аудиторией.

Любители инди-игр могли ознакомиться с его новой игрой только потому, что она была выпущена компанией «Тенгда», но не мобильные игроки, ибо они даже еще не слышали о такой компании.

Пока мобильная игра будет достаточно дрянной, Пэй Цянь был уверен в том, что к ней не будет проявлено и капли интереса!

После того, как он определился с направлением, пришло время для исследования рынка.

Пэй Цянь зашел на официальную игровую платформу и просмотрел все популярные мобильные игры, после чего даже скачал некоторые из самых популярных игр.

Он заметил это ранее, но теперь убедился лично — с точки зрения мобильных игр этот мир был намного более развитым, чем его предыдущий мир.

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3131864>