

Цяо Лян был сбит с толку.

Это конец?

Он прошёл игру?

Эта строка слов была единственным, что он получил?

Разве это игра не должна хотя бы вручить мне трофей! Где мой зал славы!?

Если даже у вас нет графического дизайна для этого, вы могли сделать для меня звуковой эффект ликующей толпы!

Сколько вообще стоят звуковые эффекты аплодисментов? Как разработчик может быть настолько жадным?!

Я провёл в игре восемь грёбаных часов, и все что ты мне дал это чёрный экран и насмехающийся надо мной текст!!!

Цяо Лян не мог больше этого терпеть, будь то физически или морально.

Он действительно очень старался пройти эту игру, он был в таком отчаянии, что не знал злится ли ему или же плакать!

Однако, несмотря на то, что гнев и отчаяние смешались с друг другом, Цяо Лян смог ощутить как груз давления в его сердце упало. Это было чувство облегчения?

Дело не в том, что он считал себя мазохистом, это было потому что знает, что эта игра драгоценный материал для следующего выпуска!

Разве его зрители не поставят ему ещё больше лайков и репостов, если увидят как их любимый видеоблогер мучается?

Цяо Лян ещё раз проверил: все восемь часов его игры были полностью записаны. Это было счастье!

«Только подожди! Я покончу с тобой после того, как проснусь!»

Громко обратился Цяо Лян к игре, после чего сохранил запись видео и погрузился в глубокий сон на своей кровати.

...

Три дня спустя.

Пэй Цянь спал на кровати в комнате общежития, пока как обычно не проснулся, чувствуя что жизнь постепенно налаживается.

За это время он заново адаптировался к студенческой жизни.

Я могу как обычно просыпаться каждый день, не беспокоясь о работе, никто не давит на продуктивность моей работы, а также никакого строгого начальства.

Для этого было только одно слово: удовольствие!

Но, конечно, было бы лучше, если бы он был богаче.

Первое, что нужно сделать после пробуждения: вызвать систему!

[Система преобразования богатства]

[Хозяин: Пэй Цянь]

[Коэффициент преобразования прибыли 100:1, коэффициент преобразования убытка 1:1]

[Следующее время расчета: через 11 дней]

[Средства системы: 0 (↓50000)]

[Личные средства: 367]

Увидев «0» средств системы, Пэй Цянь почувствовал удовлетворение.

Потрясающе!

Что касается жалкой цифры, стоящей за его личными средствами, Пэй Цянь он ничего не мог с этим поделать.

Он уже старался изо всех сил, но никак не мог накопить денег!

У него было всего 1000 юаней в месяц на проживание. Даже если бы он ежедневно питался в столовой, этого все равно было бы мало.

В конце концов, он не мог тратить все свои деньги только на еду, ведь должны были быть и другие ежедневные расходы, верно?

Пэй Цянь не мог дожидаться распределение расчетов через 11 дней, и все потраченные средства системы будут переведены в его личные средства. Это было бы потрясающе.

Системные средства по-прежнему равны 0, это связано с тем, что прибыль от игровой платформы еще не распределялась по счетам компании.

Официальная игровая платформа ESRO обрабатывают платежи раз в неделю, с помощью своей интеллектуальной автоматической системы: разработчики и платформа делят прибыль по ровну, что довольно разумно.

Если кто-то хочет проверить свой доход и количество скачиваний до дня оплаты, он может сделать запрос на своей странице редактора игры.

В течение первых двух дней выхода игры Пэй Цянь все время украдкой заглядывал на страницу своей игры, только для того чтобы обнаружить, что там было лишь десятки незадачливых глупцов, купивших и скачавших его игру.

Поскольку, это была все-таки новая игра, она время от времени попадала в рекомендации, и это вполне нормально, когда несколько глупых игроков скачивают и пробуют её на вкус.

После того как игра набрала чуть больше сотни скачиваний, Пэй Цянь получил всего пара юаней, что никак не повлияет на общую картину.

Как и ожидалось, все эти игроки, естественно дали ему одну звезду плохих отзывов, что сделало рейтинг игры "Одинокой пустынной дороги" абсолютно ужасными, и не должно быть глупых игроков, которые скачали бы её.

Получив подтверждение, что его игра обречена на провал, Пэй Цянь провел день в радости и больше не проверял страничку редактора игры.

Несмотря на то, что он был уверен в том что проверка редактора игры сегодня ничего не изменит, он все же открыл его подсознательно.

Он подходил к этому с надеждой в сердце.

В то время как другие разработчики всегда надеялись на более высокие результаты для своих игр и даже хотели, чтобы при каждом обновлении были десятки или сотни тысяч скачиваний. Но Пэй Цянь, подходил к этому с другой стороны, он надеялся на ужасные результаты и даже большой жирный ноль, был для него самым наилучшим возможным результатом.

«Если я не ошибаюсь, количество скачиваний по-прежнему должно быть двухзначным...»

«Какого черта?!»

«Что случилось?!»

Пэй Цянь был в потрясений.

Судя по объему скачиваний игры, он уже достиг четырехзначного числа и даже приближался до пятизначному!

«Шлёп!»

Пэй Цянь хлопнул себя по лбу правой рукой, почти думая, что он видит галлюцинации.

«Как такое может быть, что более 8000 человек скачали мою игру!»

«Ещё немного и скоро они превысят отметку в 10 000!»

«До следующего расчета системы еще десять дней!»

Пэй Цянь запаниковал, он был слишком взволнован происходящим.

Все было немного не так, как он ожидал.

Это была математическая задача, которую мог решить даже школьник. Объем более 8000 скачиваний равняется более чем 8000 оборотам. После 50% вычета с платформы, его чистая прибыль составляет 4000 юаней.

ESRO предусматривает, что большинство игр должны будут платить налог в размере около 5%. Однако игры которые находятся на их платформе получают хорошую налоговую скидку, что сумма будет почти незначительной.

Другими словами, когда платформа переведет деньги на счет компании в эти выходные, она увеличит средства системы на 4000 юаней больше!

Что это значит?

Что Пэй Цянь заработал более 4000 юаней?

Нет!

Наоборот, Пэй Цянь потерял бы эти 4000 юаней!

Первоначально Пэй Цянь задумывал потратить 50 000 средств системы чтобы потом перевести эту сумму к своим личным средствам.

В результате система теперь зарабатывает более 4000 средств, поэтому чистый убыток эквивалентен 46 000, а деньги, которые Пэй Цянь может перевести, сократились с 50 000 до 46 000 юаней!

Что еще более пугает, так это то, что объем скачиваний все еще неуклонно растет!

Каждый раз, когда Пэй Цянь обновлял сайт платформы, это число увеличивается на один раз, или же на десятки, а иногда и на сотни.

Каждое обновление скачиваний, было сродни новой порции соли на ране Пэй Цяня!

Это потому что, сколько он здесь ни заработает, это равносильно уменьшению, на его личных средствах!

Кроме того, до следующей даты расчета оставалось 10 дней. Если объем скачиваний вырастет в 10 раз за эту неделю...

Чёрт!

Это плохо!

Пэй Цянь больше не мог сидеть на месте.

"Что это значит? Кто-то взломал сайт и изменил данные о моей игре?"

"Как такая дерьмовая игра могла получить пару тысяч скачиваний? Ты, черт возьми, издеваешься надо мной?"

Он не понимал почему так происходит, и решил проверить комментарий к игре «Одинокая пустынная дорога» на официальной игровой платформе.

Что его шокировало, так это то, что рейтинг игры не сильно изменился, а количество комментариев увеличилось за сотню!

«Экскурсионная группа учителя Цяо!»

«Экскурсионная группа учителя Цяо +1»

«Я умираю от смеха. Подумать только, что такая нечеловеческая игра могла существовать на самом деле. Теперь я могу сказать что видел все!»

«Я скачал ее, бросил вызов игре, и проиграл за пять минут.»

«Один юань, это даже не стоит моих попыток вернуть деньги. Позвольте мне оставить комок слюны, прежде чем уйти. Хатьфу!»

«Я порекомендовал эту игру своему другу и сказал ему что он должен терпеть до конца, чтобы получить огромный сюрприз и увидеть пасхалку. И теперь мой друг больше не хочет со мной дружить. Что мне делать?»

«Комментатор выше, ты вообще человек? Вот я абсолютно честно сказал своему другу, что в конце игры нет ничего интересного, кроме чёрного экрана и единственной фразы. Я ему даже пересказал эту фразу дословно, а он что? Он подумал, что я ему вру, и настоял на том что проверит это лично! Он ещё не прошёл игру, но уже разбил три геймпада. Мне кажется, что мы также близки к тому, чтобы перестать дружить...»

«Кто-нибудь знает адрес этого разработчика? Ничего такого, я просто хочу послать ему кое-какие местные сувениры или что-то в этом роде.»

«Я предлагаю всем вам перестать играть, просто посмотрите прохождение Учителя Цяо. Он записал все восемь часов...»

«Хех, позвольте мне сказать вам, эта игра действительно может заставить задуматься вас о жизни, но вы не сможете испытать этого посмотрев видео».

«Фу, ври больше!».

«Серьезно!? Учителю Цяо пришлось пройти через столькие трудности за эти 8 часов, чтобы познать истинный дзен, разве не так? Как вы думаете сможете ли вы познать дзен, так же как Учитель Цяо, просто посмотрев его прохождение?»

Пэй Цянь был совершенно ошеломлен.

Что, чёрт возьми, это было?

Откуда столько комментариев?!

«Экскурсионная группа учителя Цяо»???

Неужели его игру увидел кто-то известный в интернет сети?

Совершенно сбитый с толку Пэй Цянь, открыл браузер и ввел ключевое слово в поисковик: «Учитель Цяо».

Вскоре он нашел личную страницу Учителя Цяо в *1Potato Web и обнаружил видео, которое было опубликовано днем ранее.

«Обзор Мусорных игр выпуск 64: Мне понадобилось восемь часов, чтобы пройти эту мусорную игру без передышки.»

Количество просмотров уже перевалило за отметку в 200 000.

Пэй Цянь потерял дар речи.

Кажется, он нашел виновного.

*1. Potato Web - это китайский сайт для обмена видео, альтернатива ютубу. В Китае его оригинальное название Potato Net или же Tudou.

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3128000>