

Глава 5

«The mind forgets things for a reason». (Rememory)

Запуск сценария через 10, 9, 8,... 2, 1, 0, Пуск.

В следующий миг я оказалась в абордажной капсуле. На мне был боевой скафандр, похожий на PN Mk2L, только он был меньше оригинала и в него были встроены системы для хакинга и взлома. Жесткая фиксация не позволяла шевелить корпусом или ногами, но вот вращать головой или производить некоторые манипуляции руками позволялось.

Огляделась по сторонам, в похожих ложементах были зафиксированы преторианцы и боевой дроид, я прямо чувствовала тесноту абордажной капсулы на физическом уровне. Эшли, тебе надо успокоиться, это не взаправду, на самом деле тут много свободного места. Небольшой приступ клаустрофобии начал стихать и полностью отступил после впрыскивание в кровь слабого успокоительного.

В мою сторону обернулся один из бойцов, на нем был такой же боевой скафандр, как у Арта. Моё сердце сильно сжалось после еще одного напоминания о нём, а губы прошептали:

- Я тебя дождусь, а уже после нашей встречи никуда не отпущу.

- Привет, мелкая, во время выполнения боевой операции используй короткие позывные или номерную систему. У тебя в боевом логе должна отобразиться информация по группе. Как только мы дружной компанией попадем на борт корабля к'саргов, то будем организовывать защитный периметр, так что если будет жарко, то ты всегда сможешь отступить в наше расположение. Если будут сложности, то выходи на связь, и мы постараемся тебя выручить, это на случай если тебя зажмут в угол. Ты меня поняла?

Эшли кивнула в ответ. Она постаралась отстраниться и не думать об Арте в такой момент, это может помешать выполнению задания и плохо скажется на результатах. Перед глазами вспыхнуло уведомление о начале предстартовой подготовки, и включился таймер обратного отчета. Теперь осталось показать хорошие результаты, тогда тренировка закончится.

Прошло томительное ожидание, по капсуле прошла вибрация, тело сковала перегрузка. Краткий миг невесомости и с новой силой меня вдавливают в ложемент, это включились двигатели. Мы рассекали тьму космоса, как снаряд, выпущенный из штурмового комплекса, по корпусу временами проходила вибрация, и раздавались поскрипывания металла.

В такой момент ты понимаешь, насколько ничтожна твоя жизнь по сравнению с необъятным космосом. Многие вещи в данный момент зависят не от тебя, а от встроенной автоматики и бортового псевдо ИИ абордажной капсулы. В какой-то момент раздался треск, и капсула вильнула как на американских горках. Постоянно чувствую дурноту из-за таких покатушек, главное, чтобы не вырвало с закрытым забралом, а то меня этот запах будет преследовать всю жизнь.

- Вот зараза! - раздался голос командира группы через встроенные динамики.

- В чем дело? - спросил преторианец номер два.

- Нам же сказали, что подавили большую часть огневых точек, а вот доказательства говорят о

том, что они ни черта не сделали. Сгусток плазмы прошел по касательной и задел нас самым краешком, а вот если бы он влетел прямиком в нас? - он на секунду замолчал и посмотрел на Эшли. - Не переживай, наши щиты выдержали, но они не рассчитаны на защиту от корабельных турелей к'саргов, нам сильно повезло, что сгусток плазмы летел не в нас. Сейчас мы «прикораблится» в звездолет этих уродов, а потом они ответят за то, что мне пришлось понервничать...

Командир группы не успел договорить, его голос потонул в скрежете металла. От вибрации и какофонии звуков заболели зубы, но в следующий миг всё прекратилось. Заостренная часть абордажной капсулы разъединилась на несколько сегментов, эти части начали расходиться в стороны, тем самым расширяя проход. Преторианцы один за другим начали отстреливать фиксаторы и проваливаться в образовавшуюся дыру, как горох из перезревшего стручка.

Раздалась стрельба, звуки отражались от стен и слышались перекликающимся эхом. Через томительную секунду пришло оповещение в боевой лог, что все чисто. Эшли дала команду на отстрел фиксаторов и нырнула в проход, короткое падение и она приземляется на ноги. Теперь настала её пора действовать.

Быстро посмотрела по сторонам, чтобы сориентироваться. Преторианцы вытаскивали ручные АПО и расставляли их по периметру, беря под контроль окружающее пространство. С потолка свисали раздолбанные в хлам турели, от них в разные стороны торчали трубочки, из которых толчками вытекала жидкость, как будто корабль истекает кровью. Струйка с хлопанием падала на пол и растекалась в разные стороны. Эшли помотала головой, чтобы скинуть с себя наваждение, не хватало еще придаваться созерцанию непонятно чего и искать во всем смысл. Нужно выполнить задание, а потом, если будет время, можно будет и посмотреть что тут к чему.

Вдалеке валялись в неестественных позах варги, оружия при них не было видно, наверное, технический персонал спешил по своим делам, а потом им на головы свалились преторианцы. Она быстро вывела карту эсминца и закрепила её в правом верхнем углу, проверила маршрут до рубки управления. До места назначения нужно пройти порядка двухсот метров по вражеской территории, а если идти в обход, то путь должен быть более спокойный, но тогда он удлинится в два раза.

Её размышления были прерваны рёвом гангеров, оставались считанные секунды до боестолкновения, раз один вариант отпал автоматически, то придется пробираться обходным путём. Эшли подала команду и её очертания начали размываться, пока она не превратилась в прозрачное марево. Короткая перебежка и она на полной скорости ныряет в боковой переход, позади неё начал рокотать гаусс пулемет, а следом за ним раздалось несколько взрывов.

Она прижалась к стенке и выглянула из-за угла, преторианцы отстреливались от группы гангеров, а те в свою очередь осыпали их плазмой. Рядом с её головой пролетел раскалённый болид и влетел в стену напротив неё, в разные стороны полетели капли перегретого металла. Эшли на автомате втянула голову обратно, по её лицу струились тонкие линии пота, а в памяти всплыл момент, когда примерно также был обезображен Арт. Хорошо что на мне боевой скафандр, а то всё лицо было бы в ожогах.

Легкой разворот и призрак на полной скорости начинает бежать к следующему ответвлению, прижимается к углу и мельком выглядывает. Глаза натыкаются на группу варгов, они обустраивают оборонительную позицию на перекрестке. Придется немного подкорректировать их работу, так будет намного веселее. Короткая мысленная команда и она активирует модуль для обработки, а следом запускает сканирование пространства.

Сразу же отображается список оборудования, к которому она может подключиться. Начиная быстро изучать перечень, что-то подсказывает, что тут должен быть выход. Натыкаюсь на обозначение подвесных турелей, в голове сразу рождается план, как можно испортить пикник варгов у обочины. На лице Эшли появляется злорадная ухмылка, она подключается к двум турелям и начинает производить перебор алгоритмов взлома.

Её голову как будто начинают медленно сжимать тиски, из носа потянулась струйка крови, а в глазах начали лопаться сосуды. Почему в первый раз всегда так тяжело? Вроде не гору поднимаю, но все равно хреново. Взор заволокла кровавая пелена, еще немного и она бы просто потеряла сознание, но процесс взлома заканчивается успешно. Эшли опирается о стену, из её груди вырывается сиплое дыхание. Ничего страшного, к такому тоже можно привыкнуть, вот наберусь опыта, а потом к'сарги у меня попляшут.

Она делает глубокий вздох и на выдохе отдает команду на активацию турелей, проходит секунда, и позиции варгов тонут во взрывах плазмы. Один из этих уродов укрылся в стороне, её помощники не могли обстрелять его. Придется действовать по старинке: она берет в левую руку гаусс пистолет и ставит его на боевой взвод, а затем начинает медленно высовываться из-за угла. У дальнего конца за каким-то хламом присел варг, он временами высовывал лапу и стрелял в сторону турелей.

Эшли навела прицел на его голову, плавно нажимает на спусковой крючок и округу оглашает выстрел. Снаряд влетает в его шлем и толкает варга вперед, он заваливается на кучу хлама и старается приподняться, но у него не получается. Повторный выстрел пробивает его шлем и расплескивает содержимое его черепушки по округе. Надо опять подсоединиться к турелям и переписать протокол «свой/чужой», пусть он действует с небольшой задержкой. В этом случае получится неплохая ловушка, парочка уродов сможет подойти достаточно близко, а потом их в упор расстреляют турели, когда закончится ожидание перед опознанием в их лице врагов.

Дополнительно она вписала параметры людей, если тут будут проходить преторианцы или адские ныряльщики, то у них не будет проблем. Раз мы тут закончили, то пора двигаться дальше. Короткими перебежками она передвигалась в сторону корабельной рубки, маскировка действовала хорошо, а то бы у нее возникли проблемы с системой защиты корабля. Приходилось останавливаться для взлома очередной турели, действуя по принципу: «Много ловушек не бывает».

Пару раз пришлось обходить скопление врагов, в одном случае пришлось задержаться. Ксарги обложили одну группу адских ныряльщиков со всех сторон, и это кольцо постепенно сжималось, чтобы в какой-то момент раздавить отважных бойцов. Эшли притормозила и сверилась с картой, красных точек было достаточно много, но нужно подсобить ребятам, а то они просто погибнут зазря.

Сканирование пространства не выявило систем защиты, которые можно было бы использовать как союзников в противостоянии. Придется поступить по-другому, в списке оборудования числились позиции со скафандрами и вооружением ксаргов. Взломать все позиции - это непосильная задача, но она решила посмотреть на проблему под другим углом. Мне требуется затормозить противника и при этом устроить небольшой переполох, тогда для моей пакости подойдут боевые скафандры гангеров.

Начала производить подключение, процесс был достаточно тяжелый и отнимал практически все силы, пару раз подключение сбрасывалось, приходилось проводить все процедуры заново. Прошло десять секунд, наконец, Эшли смогла установить стабильную связь с одним скафандром. Теперь нужно войти в подсистемы, для этого нужно обойти систему защиты.

По вискам скатывались капли пота, Эшли закрыла глаза для лучшей концентрации и не придавала значения происходящему вокруг неё. В её воображении охранная система смотрелась как вращающийся шар с иглами. Требовалось либо сломать иглы и вскрыть твердую скорлупку пассивной защиты, либо аккуратно огибая иглы просунуть мысленный щуп, а затем подсоединиться непосредственно к ядру.

В этот момент начали раскрываться окна в этом сюрреалистичном пространстве, через них начали пролетать сферы. Странные сферы начали просвечивать пространство своими лучами, в голове Эшли билась мысль, что нужно спешить пока её не обнаружили. Хакинг может происходить не только в одну сторону, этой связью могут воспользоваться и ксарги. Если они смогут найти эту нить, связывающую призрака и боевой скафандр, то просто пошлют большой пакет данных, а это перегрузит мозг и призрак надолго выйдет из строя. Это самое безобидное решение проблемы с проникшим в систему призраком, в другом случае они могут выжечь мозг сфокусированным лучом, и тогда оператор станет овощем.

Сферы с каждой секундой становились ближе. Мозг призрака работал на пределе своих возможностей, в ход пошло все, даже боевые стимуляторы. У неё получилось обойти защиту и начать процесс подбора алгоритма взлома, через пару мгновений начался перебор паролей. Система защиты почувствовала неладное и начала активнее искать место проникновения, сферы хаотично металась по пространству и старались найти молодую хакершу.

Один из защитников обнаруживает щуп и начинает идти по нити, которая связывает ядро и Эшли. За мгновение до обнаружения, Эшли получает допуск к внутреннему ядру управления и производит авторизацию. Система защиты успокаивается, и сферы охранники застывают в пространстве. Перед её взором разворачивается виртуальная панель управления, в правом нижнем углу начался обратный отчет до момента, когда её просто вышвырнет обратно. Нужно успеть до окончания времени, она начинает перебирать вкладки в попытке найти подсистемы, отвечающие за энергопотребление.

Прошло немного времени, она развернула следующую вкладку, по поверхности, похожей на микросхемы, пробегались небольшие разряды и временами появлялись мелкие молнии. Это именно то, что нужно, теперь надо увеличить на максимум выделение энергии и закольцевать процесс. В этом случае будет выделяться море энергии, она будет циркулировать, пока не дойдет до критической отметки, а потом произойдет небольшой взрыв.

Эшли быстро проделала все манипуляции и перешла к триггерам, отвечающим за оповещение и экстренное отключение, их требовалось закоротить, чтобы они не стали орать благим матом раньше времени. После нехитрой процедуры требовалось заклинить экстренное открытие боевого скафандра и можно закончить баловаться с вражеской системой.

Пока молодая особа проводила эти действия, она не переставала думать о том, почему взлом турелей не был таким напряженным по сравнению со вскрытием какого-то боевого скафандра. Раз это подбитый эсминец, значит, скорее всего, были нарушены связи между оборонными турелями и корабельным ИИ, а то бы у меня просто не получилось провернуть такой трюк.

На прощание еще раз проверила проделанную работу и отключилась от интерфейса доступа. Она открыла глаза и не могла понять, когда она успела прилечь на пол. Прошло не так много времени, но было чувство, как будто она провела в том мире целую вечность. Постаралась встать и снова упала, руки не слушались, а из глаз сочилась кровь, борьба с одним скафандром далась слишком тяжело. В этот момент до её ушей долетел рёв гангера, и сразу же часть коридора залило ослепительным светом.

Эшли посмотрела на маркеры врагов, их стало намного меньше, а вот обозначения союзников переливались зеленым цветом, это говорило о том, что её работа была проделана не зря. С крихтением приподнялась на ноги, опираясь руками о стену начала продвигается дальше, на некоторое время можно забыть об установке ловушек, надо сначала прийти в себя.

Пришлось обходить следующий заслон, так как она была не в форме, да и проскочить не получится. В этой секции корабля были проблемы с освещением, поэтому она перевела визор в другой режим, мир выцвел и стал царством полутонов серого. Остановилась у следующего ответвления и заглянула за угол, в её сторону шли несколько аштарцев, в их руках были активированные энергосиловые клинки.

Сорвала с пояса селентиевую гранату и поставила на боевой взвод, аккуратно швырнула её за угол. По переходу раздался звук падения металлического предмета, а в следующий миг все пространство озарилось ослепительным белым светом. Теперь стоит опять проверить, все ли враги передохли в этом взрыве. Беру в руки гаусс пистолет и резко перекатываюсь, встаю на одно колено и вожу перед собой стволом.

Часть коридора перестала существовать, с левой стороны лежит половина обугленного трупа, а вот следов второго врага не замечаю. Шорох с правой стороны, довожу ствол и на автомате зажимаю курок. В воздухе начал проявляться второй аштарец, снаряды чиркают по его броне, а он начинает зигзагообразными скачками приближаться ко мне.

Не вижу вторую пару лап, только обугленные куски над его плечами цепляются за моё сознание. Часть боевого скафандра до сих пор раскалена докрасна, но он этого не замечает и несется в мою сторону. Снаряды чертят трассеры в воздухе и выбивают снопы искр из стен в том месте, где эта тварь была в прошлый момент.

Аштарец наносит хлесткий удар левой рукой, меня впечатывает в стену, раздается треск костей, а изо рта вылетает сгусток крови. По забралу шлема расплзается паутинка трещин, визор подает последний признак жизни и отправляет на вечный покой. Этот урод видит, что жертва уже никуда не убежит и медленно идет в мою сторону. Наверное, он ухмыляется, сознание затапливает злость. Рука на автомате тянется к поясу и переводит селентиевую гранату в боевой режим, пока еще рано, пусть подойдет поближе.

Тварь остановилась в паре метров от моего тела и перехватила поудобнее энергосиловой клинок. Мои губы разлепились и на остатках сил, я просипела:

- К'саргу - к'саргова смерть, - и разжала кулак. На пол упала граната, а следующий момент всё потонуло во всепожирающей вспышке взрыва. Эшли не успела почувствовать боли при виртуальной гибели, все произошло слишком быстро. Мир окутался молочной дымкой, а перед глазами появилась статистика.

Информация по выполнению задания:

- Гангеры - 3 штуки;
- Варги - 21 штука;
- Аштарцы - 2 штуки;
- Уничтожение вражеской техники - 2 штуки;
- Захват техники врагов - 11 штук.

Итого: уничтожено 26 представителей вражеской фракции и захвачено 11 единиц техники, а также уничтожено 2 единицы техники в процессе выполнения задания.

Параметры, по которым производится оценка действий:

- Эффективность действий: С;
- Кооперирование с другими военными формированиями: С;
- Инициатива: В;
- Взлом: С;
- Эффективность стрельбы: D;
- Выполнение приказа: F.

Общая оценка: F, оценивается по наименьшей оценке за один из критериев.

Для прохождения сценария требуется общая оценка не ниже S по всем параметрам для призраков.

Градация прохождения от меньшего к большему: F, E, D, C, B, A, S, S+

Сценарий будет запущен обратно через 10,9,8... 2,1,0, Пуск.

Прохождение сценария заняло достаточно продолжительное время. Эшли пришлось стараться прогнозировать возможное будущее после каждого её действия. В одном случае она замешкалась, и гангер просто размазал её о переборку корабля, в другом случае у неё не получилось вовремя произвести взлом и охранные системы выжгли ей мозг. Сценарий обучения адаптировался под её действия, а она привыкала к новой изменчивой реальности, в которой нельзя быть уверенной ни в чём.

С каждым запуском что-то внутри неё ломалось, может быть, это были отголоски прошлой Эшли, которая жила до войны с к'саргами. Временами прорывались чувства, и она принимала спонтанные решения, но расплата за такие действия была только одна - «мучительная смерть». Жизнь не понимает шуток и не прощает ошибок, поэтому Эшли барахталась в этой круговерти событий и старалась выплыть на сушу, где будет окончание тренировки.

Я уже не помню точно количество прошедших смертей и картин гибели людей, которые пришлось видеть моим глазам. Просто стараюсь не отчаиваться и выполнить это задание, после такой тренировки у меня не осталось веры в чудо. Просто старалась выполнить задание, а в процессе более эффективно устранить врагов, которые встали на моем пути. Может быть, прошло несколько месяцев? Когда-то мне сказали, что время тут течет по-другому, наверное, в реальном мире прошла неделя. В тот момент я не верила и не была готова к такому, но привыкнуть можно ко всему, даже к крови, поту, смерти и ксаргам, а ведь когда-то они меня пугали. Этот ад можно прекратить только одним способом - выполнить задание.

Проходя это долбаное задание в последний раз, я была на грани помешательства. Самое интересное, когда случались такие моменты, что мной овладевала апатия и опускались руки, это состояние не длилось долго, наверное, в реальном мире они как-то воздействуют на моё тело для того чтобы мне было легче перенести все эти тяготы. Они, наверное, хотят, чтобы Эшли превратилась в бездушную машину или бойца, для которого выполнение приказа будет

превыше любой цели. Я выдержу, а потом найду уродов, разработавших этот курс обучения и выпотрошу их, чтобы они сами узнали какого цвета у них кровь. Кира с Ирвином были правы, когда говорили, что они ненавидят тренировочные капсулы.

При последнем прохождении сценария, она постоянно хитрила и искала обходные пути, используя любую возможность избежать боя и при этом оставить несколько ловушек для врагов. Система хитрила, а Эшли старалась перехитрить эту умную машину, системы охраны становились неприступными стенами, о которые приходилось разбивать в кровь свои кулаки. Только изворотливый ум и хитрость вели её дальше и подсказывали новые способы по преодолению препятствий, возникающих у неё на пути.

Она притормозила у поворота, осталось преодолеть последние сорок метров, а потом будут двери, ведущие в рубку управления. Проверила привычным движением боезапас в штурмовом комплексе, в запасе было еще полмагазина, этого должно хватить. На правом боку висел лазерный пистолет, второй был сломан одним варгом в рукопашной схватке, этот урод боковым ударом выбил её пистолет, такого обращения он не пережил, впрочем, как и варг. Второй рукой она выхватила LLG и сняла с предохранителя, быстро выглянула из-за угла.

Осталось разобраться с одним гангером и аштарцем, вот тогда можно будет проникнуть в главное помещение в этом проклятом корабле. Нырнула обратно и провела сканирование, почему-то боевой скафандр аштарца не отображался. Это уже десятый раз, когда такое случается: раз дверь закрыта, то мы пролезем в форточку.

Проверка стабильности подключения к скафандру гангера, привычные действия и многократные повторения сделали свою работу. Прошло пару секунд, а она уже начала перебор алгоритмов взлома, охранные системы боевого скафандра просто не успевали за её манипуляциями. Через десять секунд у неё был полный допуск к управляющему ядру и подпрограммам. Аштарец может заметить, если будет происходить что-то неладное с гангером, поэтому мы поступим хитрее.

Эшли приоткрыла один глаз, было странное чувство, когда ты видишь два абсолютно разных мира, теперь она могла проворачивать и не такие фокусы, если придется. Как сказал один знакомый: «Жить захочешь, и не так раскорячишься». Военный хакер ждал нужного момента, произошедшего десятью секундами позже. Гангер решил сделать шаг в сторону четырехлапого уroda, в этот момент Эшли вводит команду и заклинивает подвижные сегменты. Броненосорог не ожидал такой подлянки от своего скафандра, он заваливается на аштарца, стоящего к нему боком.

Четырехлапый не успевает среагировать и на него падает несколько тонн живого веса и металла. Быстро провожу фиксацию подвижных частей, гангер намертво придавил аштарца. Из-под туши броненосорога торчит одна нога, этот не до конца раздавленный засранец пытается выбраться, но у него пока не получается. Эшли бежит в сторону этой сладкой парочки, через пару секунд она наводит лазерный пистолет на голову гангера и плавно зажимает курок.

Как же всё-таки приятно слышать, что этой твари больно, лазер проплавил внешнюю броню и начал выжигать содержимое шлема. Броненосорог заткнулся и только подрагивающие конечности говорили о том, что он скоро сдохнет. С аштарцем пришлось повозиться, но процедура повторилась, в итоге 2-0 в пользу команды призраков.

Сняла с пояса последнюю селентиевую гранату, будут служить отвлекающим фактором. Поставила на боевой взвод и выставила задержку в пять минут, оглядела вход в рубку

управления, по схеме тут должно находиться вентиляционное отверстие. Глаза прикипели к круглой задвижке на потолке, тогда нужно тут немного подымить, если честно, это первый раз, когда у меня выходит подобраться настолько близко к блокам управления.

Второй рукой срываю дымовую гранату, проворачиваю обе половинки в разные стороны и бросаю под ноги. Пространство начинает затягиваться непроницаемой пеленой, бросаю гранату к двери, ведущей к конечной цели, а следом выхватываю штурмовой комплекс и начинаю расстреливать крышку на потолке. Не стоит использовать лазер, будет слишком заметно, а так будет стоять грохот и будет непонятно, что к чему. Отбрасываю пустой штурмовой комплекс и активирую реактивные модули. Подпрыгиваю и даю команду на полную мощность, меня впечатывает в изрешеченную преграду, сношу её и влетаю в вентиляционную шахту.

Провожу сканирование, тут стоят несколько датчиков, они должны были зафиксировать странное поведение крышки, в которой сначала появилось множество отверстий, а потом её просто снесли. Так будет лучше, быстро провожу взлом датчиков и ставлю картинку, как будто тут находится призрак, выхватываю лазерный пистолет и провожу молниеносное перепрограммирование. Прикрепляю его к стенке, теперь перед взрывом он должен начать плавить переход, у них должно возникнуть ощущение, что местом прорыва должна стать вентиляция.

Моё ожидание прервалось взрывом, он разметал дымовую завесу, за пять секунд до взрыва лазерный пистолет начал плавить проход в рубку через вентиляционную шахту. Скидываю в дыру последнюю дымовую гранату, с небольшой задержкой спрыгиваю вниз. Легкий перекат и застываю у стены, нужно посмотреть на их реакцию и проверить количество врагов. В рубке находился один аштарец. В данный момент этот индивид был сильно растерян, так как постоянно переключал свое внимание с вентиляции на дыру в двери и обратно.

Приближаюсь к дыре и провожу очередное сканирование, в рубке были противопожарные системы. В случае возгорания у них есть два режима: в первом случае они обдают все пространство мелкодисперсным порошком, во втором случае выкачивают воздух. Самое странное это то, что охранных систем не наблюдалось, ксарги не похожи на дураков, так что там просто обязаны быть турели.

Как я и думала, они были скрыты даже на программном уровне, пришлось немного повозиться. Взять их под свой контроль не получилось, поэтому пришлось просто деактивировать. Жду когда этот урод опять обратит внимание на вентиляционную шахту. Он повернул голову, врубаю распырскиватель, а потом сразу произвожу откачку.

Наверное, ксарги тоже умеют пугаться, так как он начал стрелять абсолютно по всему, дымовую завесу начало втягивать через дыру. Нырять следом за ней и прячусь за одной из странных панелей, аштарец поворачивается ко мне спиной. Резко вылетаю из своего укрытия и включаю энергосиловой клинок. В последний момент он замечает что-то неладное и начинает оборачиваться. Прыгаю и добавляю себе скорости при помощи реактивных модулей.

Эшли на полной скорости пронесется рядом с аштарцем и смахивает его голову, приземляется на другом конце помещения. Уходит в перекат и готовится к следующей неожиданности, наверное, система уже выработала весь свой лимит, поэтому пакости не происходит. Обезглавленное тело простояло еще пару секунд, у него подогнулись колени, и оно завалилось навзничь.

Теперь надо закончить то, ради чего была проделана просто куча работы, но напоследок она

подошла к срубленной голове и мощным пинком отправила её в полет в соседнюю стену. Вот теперь стало намного уютнее. Приблизилась к блокам управления, и стала внимательно осматривать расположение корабельного ИИ - он располагался сразу за ними. Эшли быстро отсоединила его от блоков управления, в её голове появилась идея, как сильно испортить жизнь всем ксаргам на корабле и помочь людям. Преторианцы и адские ныряльщики до сих пор отвлекали ксаргов, а попутно уменьшали поголовье этих уродов.

Вскрыла панель блока управления, из запястья боевого скафандра вылез гибкий щуп, он подчинялся её воле и проник внутрь управляющего модуля. Вот тут началась самая настоящая работёнка для военного хакера. Противостояние охранной системы ксаргов и Эшли продлилось ровно минуту. Это была самая долгая минута в её жизни, так как пришлось задействовать боевые стимуляторы и работать на грани фолла.

От перенапряжения она не могла стоять на ногах, поэтому просто упала на пол, из уголков глаз текли кровавые слезы, горло свело спазмом, и она не могла вдохнуть. Меддок в данный момент накачивал её всё новыми порциями стабилизаторов, а то бы она просто задохнулась. Эшли немного пришла в себя, она жадно хватала ртом воздух.

Не стоит верить инструкциям, конечно, можно взломать блок управления и корабельный ИИ посредством одного призрака, но это будет слишком тяжело. Прошло шестьдесят секунд, а у меня ощущение, как будто я боролось с этой мерзопакостной безопасностью пару суток. Снова подключилась и начала производить перепрограммирование, через пару минут ситуация на корабле разительно изменилась, охранные системы перешли на сторону людей и помогали в зачистке сил неприятеля.

Вот теперь можно не спеша производить взлом искусственного интеллекта ксаргов на этом корабле. Вторая процедура заняла на порядок больше времени, но можно было не спешить. Открыла свои глаза, а перед ней стоял преторианец, он протянул руки и помог ей встать на ноги. Эшли быстро подсоединила корабельный ИИ с блоками управления, вот теперь корабль полностью под её контролем.

Повернулась обратно и посмотрела на выход из рубки, сейчас там находилось несколько абордажных групп и они создавали оборонительный рубеж. Перевела свой взгляд на преторианца, он хмыкнул и открыл лицевой щиток, это был виртуальный инструктор.

- Я был прав, из тебя выйдет толк. Можешь считать тренировку законченной, ты хорошо потрудилась, так что можешь отдыхать...

Мир начал выцветать и взорвался мириадами искр, её окружала непроглядная тьма, а в следующий момент её веки затрепетали и начали открываться. Все вокруг расплывается, не могу сфокусироваться ни на одном объекте, вроде так должна шипеть тренировочная капсула. Меня начало сильно мутить, в этот момент к моей капсуле подбежал человек и приставил инъектор к моей шее.

Небольшое шипение и мне стало значительно лучше, руки и ноги тряслись и не хотели меня слушаться. Прошло немного времени и у меня получилось выползти наружу, сильно мутило, и кружилась голова. Посмотрела на пришедшее оповещение, развернула и стала читать письмо, в нем говорилось, что до завтрашнего дня я полностью свободна. Завтра у меня будет разговор с мисс Y, а потом будет еще одна тренировка.

Медленно кивнула ассистенту и поковыляла в сторону своей комнаты, эпопея с прогулкой заняла порядка тридцати минут, пару раз пришлось останавливаться для короткой передышки.

Прошло чуть больше получаса и мои ноги пересекли пределы моей комнаты, из последних сил дотаскиваю себя до кровати. Заваливаюсь на чистую постель, мои глаза закрываются. В тяжелые моменты нашей жизни, наш организм использует сон, как лекарство от многих болезней, вот и Эшли нужно немного поспать, чтобы восстановить свои моральные силы.

Проснулась рано утром из-за того, что живот начало сводить судорогой, неудивительно, ведь мне пришлось долго проваляться в тренировочной капсуле. Привожу себя в порядок и бегу в столовую, за моим столом сидит грустная девушка, она медленно помешивает ложкой жижу в своей тарелке. Не стала надолго заикливаться на этом персонаже и подбежала к синтезатору. Выбор был богат: предлагалось два блюда и оба в виде кашицы, нажала на первое, даже не вчитываясь в описание.

Через пару десятков секунд я сидела напротив этой девушки и за обе щеки поглощала мясную кашу в виде клейстера. Эта девушка с интересом смотрела за мной и тем, как исчезает каша с моей тарелки. Моя тарелка опустела слишком быстро, а живот издал утробное урчание, девушка с огненными волосами просто подвинула свою тарелку ко мне. Кивнула ей в ответ и опять погрузилась в мир, в котором существует только Эшли и еда, которую она ест. В скором времени и вторая тарелка опустела, вот теперь я чувствовала, что голод притих.

- А у тебя всегда такой зверский аппетит? - спросила огненноволосая девушка напротив, она забавно склонила голову на бок и смотрела на меня, как кошка, которую заинтересовало что-то интересное.

- А разве тебе не охота съесть синтезатор пищи после того как ты выползешь из тренировочной капсулы?

- Отвечать вопросом на вопрос невежливо, ты села за мой стол и даже не представилась.

- Тут не написано, что он твой. Обычно я сижу за ним одна, может быть, ты представишься первой?

Эшли в этот момент решала очень важный вопрос для себя: «а сможет ли она осилить третью порцию?». Наверное, стоит немного подождать, а потом уже решить вопрос с третьей тарелкой с кашей, а то она так и не поняла, где в этой каше было мясо. Потому что краем своего сознания она выцепила слово «мясо» в момент выбора блюда. Её собеседница хмыкнула и более заинтересованно посмотрела на Эшли.

- Меня зовут Натали... Натали Хазард. Я тут примерно три недели, поступила в это увеселительное учреждение совсем недавно. Теперь твоя очередь?

- Просто называй меня Эшли, сюда попала с первым потоком рекрутов. Как я поняла, у тебя еще не было тренировочных занятий в капсуле. Верно?

- У нас только недавно закончились медицинские процедуры, так что завтра начинается самое интересное.

- Когда дойдет до тренировочных капсул, то ты будешь готова съесть позапрошлогодний синтетический хлеб с плесенью или погрызть синтезатор пищи. Вот так сильно тебя будет грызть изнутри голод.

Натали с сомнением посмотрела на синтезаторы пищи, стараясь представить, как она

пытается их съесть. От этого на её лице появилась мимолетная улыбка, она повернулась к Эшли.

- Можно задам тебе пару вопросов?

- Хмм... если буду сама знать, то постараюсь тебе дать ответ, в противном случае не обижайся. Подожди немного, я сейчас.

Сходила до синтезатора и заказала два стакана с тонизирующим соком. Её руки сомкнулись на одноразовых стаканчиках, и она пошла обратно. Один стаканчик протянула Натали, но та отказалась. Эш опять села напротив и медленными глотками начала осушать первую ёмкость.

- Мне толком ничего не сказали по поводу программы «Призрак»... просто... сюда я попала не по своему желанию...

Эшли почувствовала предисловие к интересной истории, возможно, связанной с романтикой. К примеру, была история про двух влюбленных, они жили на разных планетах, а между их родными мирами вспыхнула война. В итоге парень перебирается к врагам и вступает в их армию, чтобы доказать силу своей любви. Происходит генеральное сражение и вторгшаяся армада проигрывает, остается только один корабль с подбитыми двигателями. Генерал узнает, что на том корабле предатель, поэтому связывается с ними и говорит, что их общество породило этот мусор и оно должно своими руками от него избавиться. Звучит команда к открытию огня и корабль, на котором был предатель, просто разносят на атомы.

- Ауу... Эшли... ты меня слышишь?

- А что? Кто? Так ты вступила в ряды призраков, чтобы не просить своего любимого вступать в армию и становиться предателем? - Эшли немного размечталась, в её голове опять была прокручена та история, только главной героиней была Натали.

- Какой любимый? Какой предатель? Какая армия? - у Натали глаза были как два блюдца. Потому что она не понимала, вроде как рассказывала, как попала в такую передрагу, а вывод был сделан совсем другой. - Я сказала, что меня поймали, когда я собиралась хакнуть один интересный ресурс. Пришел человек из СБ и просто сказал: «Либо у тебя будут проблемы эпического размера, либо ты даешь добровольное согласие на участие в одном проекте». У меня не было выбора, вот я и согласилась.

- В этой истории точно не было влюбленного парня, из-за которого ты пошла в вооруженные силы?

- Да не было никакого парня, просто моя оплошность... эххх... надо было лучше замечать следы.

- Хмм... ты что-то сказала, по поводу хакинга и взломов или мне послышалось? - Эшли немного нахмурилась, в таком серьезном деле нельзя без романтики.

- Да... ты правильно расслышала, а что?

Юный призрак в лице Эшли уже собирался сказать пару интересных вещей, как перед её глазами вспыхнуло напоминание о встрече с миссис У. Она поднялась со своего места, а потом вспомнила, что желательно попрощаться, а то будет опять невежливо, с такими тренировками в голове творится полная каша. Обернулась к своей собеседнице и пристально посмотрела в её глаза. Сейчас перед Натали предстал призрак, максимально собранный на одной цели -

выполнить задание. Ненадолго, прошлая Эшли появилась и вот опять растворилась без следа, как будто не было этого человека, которому нравится романтика.

- Если тебе нравится заниматься хакингом, то ты тут прописалась по адресу. Не люблю прощаться, поэтому до следующего раза, - Эшли повернулась и пошла в сторону утилизатора.

Примерно минут пять Натали сидела с открытым ртом и не могла осознать смысл того, что ей сказали. Её глаза смотрели на плавные и экономные движения её бывшей собеседницы, было чувство, как будто за её столом сидело два совершенно разных человека, а теперь к выходу идет хищник в женском облике. Она смогла сделать несколько заключений для себя в этот момент: 1. Эшли очень опасная особа; 2. Программа как-то связана с хакингом; 3. Наверное, тут еще много психов, поэтому нужно быть предельно осторожной; 4. Надо постараться сдружиться с Эшли, так как она должна знать намного больше, чем показалось на первый взгляд.

Через десять минут неспешной ходьбы Эшли остановилась напротив двери в рабочий кабинет, за которой её должна ждать миссис У. Постучалась в дверь, а затем вошла внутрь. Представитель СБ указала ей на кресло и свернула голографическую проекцию какого-то документа. Эшли спокойно села на указанное место и стала ждать продолжения разговора.

Миссис У встала со своего места и подошла к шкафу, её глаза рассматривали небольшую фигурку, сделанную из зеленого камня. Она привезла её из одной поездки, представителям СБ запрещалось иметь привязанности, это могло плохо сказаться на их результативности. Многие хорошие агенты погорели на таких мелочах, но она уже давно не оперативник с кодовым именем «Нефрит», поэтому и сохранила этот сувенир. Порой человек подвержен ностальгии, а с этой маленькой фигуркой пузатого человечка, сидящего в позе лотоса и с умильным выражением лица, были связаны приятные воспоминания, о которых она не хотела забывать.

- Ты знаешь, зачем я тебя вызвала?

- Никак нет, мэм.

- И у тебя нет и единого предположения?

- Никак нет, мэм.

- Ладно, давай обойдемся без формальщины, сейчас ты можешь разговаривать нормально. Тебе понятно?

- Есть, мэм, говорить без формальщины.

- Я вызвала тебя, потому что нужно выполнить условия нашего договора, мой допуск позволяет получить некоторую информацию, - она грустно взглянула на фигурку, а потом заговорила, - дорогой твоему сердцу человек жив, это я говорю про Арта. В данный момент, он летит на корабле «Фантом» в систему Альдаран. У тебя есть вопросы?

Внутри что-то шевельнулось и затихло, Эшли не могла понять своих чувств в этот момент. Напряженные тренировки и бег по лезвию бритвы, когда от одного твоего решения будет зависеть - «выживешь ли ты или сдохнешь, в следующий момент», сильно её изменили, и она не могла дать однозначного ответа. У неё немного пересохло в горле, но она все равно выдавила из себя несколько слов.

- С ним всё в порядке?

- Думаю, что да, даже если он пострадал, то его вылечат и поставят в строй. Сейчас каждый солдат на счету, поэтому можешь не волноваться, все с ним будет хорошо. Можешь задать еще один вопрос, на этом я буду считать нашу договоренность выполненной, - бывший оперативник с кодовым именем «Нефрит» с ожиданием посмотрела на Эшли.

Девушка имела немного растерянный вид, так как она не знала, какой вопрос лучше всего задать в этот момент. «Только задавая правильные вопросы, можно получить правильные ответы» - пронеслась мысль в её голове. Прошла томительная секунда и в её голове вспыхнула догадка, как можно будет решить многие вопросы разом.

- Когда я смогу с ним встретиться? - Эшли думала, что если встретится с Артом вживую, то поймет, что она на самом деле чувствует и тогда ей будет легче, когда появится определенность хоть в чём-то.

- Скоро... ты даже не представляешь... насколько скоро это может произойти...

<http://tl.rulate.ru/book/9353/227460>