

1. Дредноут ВКС

Самый мощный корабль ВКС КС, тяжелая броня и силовые щиты смогут выдержать почти любое испытание, которое уготовила судьба, таким кораблям. На них установлено самое тяжелое вооружение, это самый огромный «тапок» для давки к'саргов, который смогли разработать, а потом и построить люди до начала войны. Данный тип кораблей преимущественно используется против тяжелых и сверхтяжелых кораблей.

2. Линкор ВКС

Данный тип кораблей используется преимущественно против тяжелых и средних кораблей противника. Универсальное средство по решению многих проблем, которые касаются устранения сил противника. Линкоры достаточно маневренны и при некоторых условиях могут поспорить даже с дредноутами.

3. Крейсер ВКС

Универсальный корабль, который сочетает в себе неплохую маневренность, скорость передвижения и огневую мощь, такие корабли составляют основу флота людей, так как они хороши как в нападении, так и в защите.

4. Эсминец ВКС

Самые малые боевые корабли ВКС, используются в роли охотников на мелкую дичь, которой являются истребители и штурмовики, также он является кораблем поддержки. Исключительные скоростные качества делают такие корабли незаменимым средством, когда нужно совершить быстрый удар по врагу, а затем резкий отскок за радиус действия вражеских оружейных систем.

5. Носитель ВКС

Используется в роли перевозчика москитного флота, каждый такой корабль на борту может перевозить 450 единиц москитного флота. Имеет несколько взлётно-посадочных палуб, а также всё необходимое для проведения ремонта москитного флота.

6. Корабль десанта ВКС

Основное назначение - это переброска СНБ из одной звездной системы в другую. Данный тип кораблей хорошо бронирован, чтоб сберечь ценный груз и имеет неплохие ходовые показатели. Оборудован большим количеством капсул для орбитального десантирования и имеет большие пространства для перевозки мехов и средств доставки на поверхности планет.

7. Корабль разведчик ВКС

Корабль разведки имеет маскировочную систему, а также системы радиоэлектронной борьбы нового поколения, слабое вооружение компенсируется энерго-силовыми щитами и двигателями. Такое сочетание делает его незаметным и юрким кораблем с хорошей живучестью, который чаще всего задействуют в спецоперациях.

8. Десантный челнок ВКС

Именно с таких десантных челноков производится десантирование мехов, а также доставка грузов и военного контингента. Таким челноком достаточно легко управлять, до момента пока его не перегружать грузами, разработка велась в ГКБ. Он является челноком двойного назначения: 1. доставка грузов, солдат и мехов; 2. производить поддержку наземных сил с воздуха, его вооружение позволяет оказывать такое содействие.

9. Истребитель, москитный флот ВКС (Сокол)

Создавался для противодействия вражескому москитному флоту, в несколько раз легче штурмовика. Комплектация велась из соображения, что данный вид техники должен быть максимально быстрым и маневренным, это его главное оружие против врагов.

10. Штурмовик, москитный флот ВКС (Беркут)

Штурмовики могут противодействовать, как москитному флоту противника, так и другим кораблям, если их будет много и на них подвесят торпеды. Он медленнее истребителей, но на борту несет на порядок больше вооружения.

11. Спасательная капсула ВКС

Спасательные капсулы устанавливаются на корабли ВКС, а вот у десантных челноков, истребителей и штурмовиков они отсутствуют, из-за нехватки места, да и пилоты такой техники имеют скафандры. В капсулу могут поместиться несколько человек, запаса автономного существования в космосе хватит на несколько суток, также имеются небольшие двигатели, оборудование связи, маячок и сенсоры малого радиуса. Но лучше не доводить основной корабль до такого состояния, когда вам понадобится спасательная капсула.

12. Мины ПКО

Люди используют мины для охраны своих границ с давних пор. Мина – это универсальное средство защиты против не прошенных гостей, только если это будут малые или средние корабли, также они хорошо себя проявляют против москитного флота, только если носители врага будут выпускать москитный флот в минных массивах. Сама мина состоит из двух основных частей: 1. самой мины, в которой установлена боевая часть; 2. модуля с остальным оборудованием, который просто крепится к мине.

13. Автоматические платформы обороны ВКС (АПО)

Это первая линия обороны, которая стоит на страже человеческих систем. Такие системы показывают хорошие показатели против средних и малых кораблей, а также москитного флота. Центральная секция модульная и поэтому в нее может быть установлен: гаусс, блок с ракетами или модуль с боевым лазером.

14. Капсула для орбитального десантирования

Основное средство быстрой доставки СНБ на поверхность планет. Это завораживающее зрелище, когда СНБ падает с орбиты на таких капсулах, больше всего это похоже на смертоносный дождь, который прольется над головами противника.

Основное оснащение десантной капсулы:

- Корпус десантной капсулы сделан из уплотненного титана, что придает ей прочность и надежность;

- Нижняя часть сделана из титанокерамики, которая может выдержать просто запредельный температурный перегрев, но это достаточно хрупкий материал;
- Двери (кол-во 2 шт.) капсулы открываться в бока или отстреливаться, что позволяет их использовать как защиту при выгрузке военного контингента;
- Внутри имеются бортовые системы, которые контролируют спуск на поверхность планеты;
- Стабилизатор помогает капсуле принять оптимальное положение при падении с орбиты;
- Сенсоры позволяют сканировать окружающее пространство;
- Одноразовые двигательные модули могут быть использованы для придания импульса движения и достижения ближайшей атмосферной планеты, если десантная капсула будет использована в роли спасательной капсулы, но движение будет медленным;
- Обзорные панели позволяют оценить обстановку снаружи;
- Одноразовый инвертор гравитации позволяет пережить запредельные перегрузки при торможении скорости падения;
- Реактивная тормозная система позволяет в кратчайшее время погасить скорость падения до оптимального уровня;
- Внутри также имеется маячок и противоперегрузочная система;
- Модуль связи работает в роли ретранслятора, что позволяет поддерживать связь на большом расстоянии;
- Также часть перегрузок ослабляются боевым скафандром.

=====

=====

Основные виды орудейных систем у людей

Люди относительно молодая раса в галактике, но уже придумали достаточно много видов оружия, которое может убивать в космосе. В основном используются три вида орудейных систем: гаусс, боевые лазеры и ракеты. Торпедами же в ВКС называют класс ракет, который превышает убойную мощь тяжелых ракет.

1. Принцип работы гаусс орудейных систем.

Представляет собой разновидность электромагнитного ускорителя масс. Пушка состоит из соленоида (катушки) с расположенным внутри него стволом из диэлектрического материала. Она заряжается снарядом из ферромагнетика. Чтобы заставить снаряд двигаться, на катушку подается электрический ток, создающий магнитное поле, благодаря которому снаряд

втягивается в соленоид. Скорость снаряда тем быстрее, чем мощнее и короче генерированный импульс.

2. Принцип работы боевых лазеров.

Представляет собой оружие, которое использует высокоэнергетическое направленное электромагнитное излучение, генерируемое различными лазерами. Его поражающее действие по цели определяется термомеханическим и ударно-импульсным воздействием, которое с учетом плотности потока лазерного излучения, может привести к механическому разрушению (расплавлению или испарению) корпуса поражаемого объекта. При работе в импульсном режиме одновременно, при достаточно большой плотности энергии, тепловое воздействие сопровождается и ударным воздействием, что обусловлено возникновением плазмы.

3. Принцип работ ракетных систем.

Ракеты используются как способ доставки средств поражения к цели. Небольшие размеры и высокая скорость перемещения ракет обеспечивает им малую уязвимость. Так как для управления боевой ракетой не нужно большое количество электроники, в основном после наведения на цель они работают по принципу: «навел, зафиксировал метку на цели, запустил и забыл». Ракеты могут нести заряды большой разрушительной силы. Современные системы самонаведения и навигации дают ракетам большую точность и маневренность. Существует множество видов боевых ракет, отличающихся дальностью полёта, а также местом старта и местом поражения цели, но в последнее время люди начали вводить унификацию и в эту область, что позволило создавать эффективные боевые ракеты. Для борьбы с боевыми ракетами используются системы противоракетной обороны.

=====

=====

Орудийные системы и их разрушительная мощь

= = =

=====

=====

Техника и оснащение ВКС людей (после 20 главы 2 книги)

1. Дредноут ВКС

Первый дредноут сошедший со стапелей верфей произвел фурор, потому что в это было тяжело поверить, что такая машина сможет летать, не говоря уже о том, чтоб вести боевые действия. Люди начали применять мифрил, для бронирования кораблей, а характеристики защиты выросли в разы. Также новые селентиевые реакторы, позволили установить дополнительное вооружение, а новые конденсаторы повышенной мощности накапливали больше энергии перед разрядкой, что повысило смертоносность оружия, которое начали использовать люди.

===

2. Линкор ВКС

Люди возлагают большие надежды на новые корабли, которые призваны нивелировать отставание людей в военной технике. Это линкор новой модификации, которые начали поступать на вооружение ВКС.

===

3. Крейсер ВКС

После того как началась война с к'саргами люди поняли, что их техника морально устарела. Крейсера новой постройки стали более быстрыми, по сравнению со своими предшественниками. Данные корабли стали более защищенными, а вот оружейных систем прибавилось, что сделало его более смертоносным для врагов.

===

4. Эсминец ВКС

Эсминцы мультифункциональные корабли, небольшие размеры позволяют производить посадку на поверхности планет и использовать данные корабли в роли гигантских десантных челноков, которые после приземления превратятся в опорную точку. К сожалению расход энергии будет выше чем обычно, но на что только не пойдешь, чтоб сильнее насолить к'саргам.

===

5. Носитель ВКС

Новый носитель ВКС может перевозить 600 единиц москитного флота. Его бронирование было улучшено, что повысило его живучесть и сохранность ценного груза.

===

6. Корабль десанта ВКС

Усовершенствованный корабль десанта может брать на борт на много больше СНБ. Он также тяжело бронирован, что повысило его защищенность. Вкупе с увеличением защитных систем, такой корабль может находиться под огнем противника и производить высадку десанта в течение некоторого времени без ущерба для военного контингента, который будет на его борту. Военный контингент может перевозить в криокапсулах для экономии места или в каютах казарменного типа.

===

7. Корабль разведчик ВКС

Корабли разведчики нового поколения с самого начала были спроектированы, как мультифункциональный корабль. Для снижения расхода энергии и нагрузки на реакторы, данные корабли имеют плоскости, которые регулируются по необходимости. Также был принят ряд конструктивных решений, которые позволяют повысить маневренность в атмосфере планет. Форсированные досветовые двигатели в купе с улучшенными маневровыми

двигателями делают этот аппарат самым быстрым и маневренным в ВКС.

===

8. Десантный челнок ВКС

Десантные челноки нового поколения, отличаются высокой скоростью и маневренностью, для достижения которой были снижены показатели огневой мощи и защищенности. Они также хорошо могут выполнять функции: доставки грузов, переброске войск, транспортировке мехов и быть средством воздушного прикрытия СНБ.

===

9. Истребитель, москитный флот ВКС (Сокол)

Новые форсированные двигатели быстро вас домчат до врага, чтоб вы могли вдарить по нему из всего, что у вас будет с собой. Создавался для противодействия москитному флоту к'саргов, в данной модели были учтены все ошибки, с которыми приходилось мириться пилотам данных аппаратов.

===

10. Штурмовик, москитный флот ВКС (Беркут)

Штурмовик нового поколения способен нести на своем борту несколько торпед, что произведет неизгладимое впечатление на ваших врагов. Тяжелое бронирование и высокие показатели скорости увеличили в разы его живучесть по сравнению с прошлой моделью.

===

11. Абордажная капсула

Были специально разработаны, для доставки сил людей на корабли к'саргов в кратчайшие сроки. Отличительной чертой от обычных капсул является присутствие: эмиттера плазмы, энерго-силового поля, мифриловой обшивки и мощные маршевые двигатели. Прототипом для данного нововведения послужила торпеда, которая при орбитальной бомбардировке заглубляется перед взрывом. Капсула рассчитана на пять членов экипажа, а точнее на группу в состав которой будет входить: жнец, призрак, боевой дроид и два преторианца.

Энерго-силовое поле позволяет защитить капсулу от некоторого количества урона, а также снижает риск проплавить обшивку по средством эмиттера плазмы.

Эмиттер плазмы позволяет при попадании в корпус вражеского звездолета проплавить корпус, чтобы добраться до внутренних частей корабля.

12. Лазершип ВКС

За время военного конфликта, людям было тяжело противопоставить к'саргам достойный ответ, но инженерная и научная мысль не стояла на месте. ГКБ разработало два корабля для борьбы с супертяжеловесами к'саргов, такие как лазершип и гауссшип, обычные военные прозвали их - «убийцы титанов». К сожалению, если высоко задрать одни характеристики, то пострадают другие показатели корабля. В случае с лазершипом, он оказался просто беспомощен на сверх близких расстояниях, но это компенсировалось дальностью ведения огня,

она было в два раза больше, чем у остальных кораблей ВКС. Если не подпускать звездолеты врага на близкую дистанцию и организовать охранение, то они могут служить дальнобойными космическими мортирами.

= = =

13. Гауссшип ВКС

Это второй тип кораблей, который был спроектирован специально, чтобы уничтожать тяжелые и сверхтяжелые корабли к'саргов. При его скромных размерах, он укомплектован самым большим туннельным орудием во флоте людей. Люди используют гравитационную инверсию, чтобы гасить отдачу при выстрелах главных гаусс калибров, но в данном случае этого будет мало, поэтому была проведена синхронизация двигательных систем и главных орудий звездолета. В момент выстрела, маршевые двигатели выпускают импульс, для полного гашения отдачи, конструкция корабля переносит просто запредельные нагрузки, поэтому остов отлит из уплотненного мифрила.

= = =

14. Противомоскитный корабль

К'сарги используют просто запредельное количество боевых дронов, поэтому в ГКБ поступил заказ на разработку небольшого звездолета, который сможет справляться с этой задачей лучше эсминцев. Прошло немного времени и ГКБ явило свету противомоскитный корабль, он отличается: хорошим бронированием, высокой манёвренности, высокими показателями огневой мощи, а также может совершать посадку на атмосферные планеты. При проведении виртуальных симуляций боевых действий, данные корабли показали себя только с хорошей стороны.

===

15. Ракетоносец ВКС

Данный звездолет был специально спроектирован для перевозки подпространственных торпед «Искандер», но также на своем борту он перевозит большое количество обычных торпед и блоков с ракетами. Это незаменимый помощник в решении многих проблем с к'саргами.

===

16. Подпространственная торпеда «Искандер»

На данный момент является самым грозным оружием людей. Данный вид торпед является очень дорогим в производстве, так как они оборудованы: гипердвигателем, селентиевым реактором, энергосиловым полем, корабельным ИИ, боевыми сенсорами и фотонными маршевыми двигателями. Для корректировки огня требуется, чтобы в системе назначения присутствовал хотя бы один корабль ВКС.

Боевая часть торпеды съемная и может быть заменена на:

- Разделяющуюся селентиевую боеголовку - 64 сегмента. Удар наносится по отмеченным целям на поверхности планеты;
- Биологическое оружие - 48 сегментов. Распыление производится в верхних слоях атмосферы

и полностью окутывает планету мелкодисперсной взвесью частиц, несущих в себе биологическое оружие;

· Сверхтяжелая боеголовка - 128 сегментов. Большая часть сегмента состоит из аурталла и имеет селентиевый сердечник. При подлете производится сканирование поверхности и наведение на стыки тектонических плит, с последующим ударом по ним. Такой удар приведет к повсеместным: землетрясениям, цунами, пробуждению вулканов и краху всей экосистемы в целом.

===

=====

=====

Техника и оснащение ВКС к'саргов по всему циклу

1. Дредноут к'саргов

Самый большой и мощный корабль к'саргов, квинтэссенция разрушения и смерти противников. Корабли класса дредноут служат только одной цели - это уничтожение вражеского флота. Тяжелая броня и мощное силовое поле делают их передвижными космическими крепостями, которые одинаково хороши в защите и нападении. Только сверхтяжелые туннельные орудия и боевые лазеры способны навредить такому монстру, в том случае если к'сарги забудут включить силовое поле. Самый дорогой в производстве и дальнейшей эксплуатации корабль. Все корабли к'саргов перевозят определенное количество СНБ, что делает их корабли мультифункциональными, но также повышает их потери, если такой корабль уничтожат. Большая часть СНБ погружается в криокапсулы, чтоб не мешалась на корабле, а также ради экономии жизненного пространства.

2. Линкор к'саргов

На данный момент самый большой тип кораблей, которые были задействованы к'саргами при вторжении в пространства людей. Они уже показали свою разрушительную мощь и доказали, что они превосходят по всем показателям дредноуты людей. Если вы увидите на орбите вашей планеты такой корабль, то прятаться будет уже поздно.

3. Крейсер к'саргов

Многофункциональные корабли, которые могут совершать посадку на планеты. Используются к'саргами как основной корабль флота. Именно армады таких кораблей поставили на колени расу метаморфов. Они затмевали звезды своими тушами, когда армады к'саргов взяли под контроль орбиту материнской планеты метаморфов.

4. Эсминец к'саргов

Используется к'саргами как вспомогательный вид кораблей, а также может играть роль корабля разведчика, и производить доставку большого количества СНБ на поверхность планет. Это самый быстрый корабль в линейке больших кораблей к'саргов, именно его быстрота порой и является залогом его живучести.

5. Носитель mosquito флота к'саргов

Используется в роли перевозчика mosquito флота, на своем борту перевозить именно управляемые пилотами аппараты, а также неисчислимы количества дронов, которые готовы вылететь в любой момент, чтоб начать уничтожать всё на своем пути.

6. Десантный челнок к'саргов

Используется как: средство доставки СНБ на поверхность планеты, переброска военного контингента из одной точки в другую в рамках одной планеты, средство воздушного прикрытия СНБ, доставка и перевозка грузов. Это универсальный летательный аппарат, который используют к'сарги в своих вооруженных силах.

7. Боевой дрон, mosquito флот к'саргов

Создавался для противодействия вражескому mosquito флоту. Такие боевые дроны прикреплены к корпусу боевых кораблей, при боестолкновении они производят расщепку и могут сразу вступать в бой. Группы боевых дронов контролируются ИИ к'саргов и действуют как единый рой.

8. Истребитель, mosquito флот к'саргов

Единственный вид пилотируемых боевых аппаратов, с недавнего времени их начали вытеснять боевые дроны, но всё равно для таких летательных аппаратов осталось много работы, с которой не смогут справиться боевые дроны к'саргов. Экстремально маневренный аппарат, который одинаково хорош как в вакууме космоса, так и в атмосфере планет. Конструкция позволяет выдвигать боковые плоскости истребителя, что упрощает управление в атмосфере.

9. Десантные капсулы к'саргов

К'сарги используют несколько видов десантных капсул, в зависимости кого надо доставить на поверхность планеты. Большие десантные капсулы используются для десантирования гангеров, а вот малые для варгов и аштарцев, так как у них размер примерно одинаков. После десантирования десантная капсула может быть использована как оборонительная позиция, потому что корпус капсулы сделан из мифрила.

=====

=====

Основные виды оружейных систем к'саргов

К'сарги долгоживущее сообщество рас, которые за свою историю постоянно вели захватнические войны с другими расами и видами до полного уничтожения оных. В процессе своих научных изысканий они прошли путь технического развития, по которому идет человечество и в процессе оставляли только самое полезное в истреблении других видов. Они в основном пользуются только двумя видами оружейных систем, которые базируются на боевых принципах: плазмы и импульсных лазеров. Лазерные системы похожи на те, которые используют люди только более усовершенствованные, но они не пользуются популярностью. А вот оружейные системы, которые используют боевую плазму, пользуются большой популярностью, по факту процесс достаточно прост и не прост одновременно.

С помощью большого выделения энергии создается сгусток плазмы или плазмод, но вот чтоб он не развеялся в окружающую среду нужно уменьшить отток энергии для поддержания данной формы. Отток энергии в данной области был сведен к минимуму при помощи капсулирования плазмы энерго-силовыми и магнитными полями. Полетом такого снаряда можно контролировать при помощи воздействия на энерго-силовое и магнитное поле снаряда, хотя такая операция достаточно энергетически затратное предприятие. Поэтому корректировка и управление сгустком плазмы возможно только с кораблей к'саргов, а вот ручное вооружение может швырять такие сгустки плазмы только по прямой траектории.

Плазменная турель к'саргов, которую ставят на корабли

=====

=====

Корабли вестников по всему циклу

1. К'харок (Перевод - «Звездная погибель», класс дредноут)

Совмещает в себе все положительные качества кораблей к'саргов, минусы практически отсутствуют. За всю историю к'саргов было построено только четыре таких корабля, три таких монстра были потеряны в войне с метаморфами. Третий корабль был уничтожен непосредственно метаморфом Киддиром, он предпринял суицидальную миссию, в ходе которой он отомстит к'саргам за геноцид метаморфов, к сожалению, при детонации бомбы, его корабль не успел вылететь за радиус поражения и он погиб.

Этот корабль был назван именно так, потому что его суммарной мощности хватит для уничтожения планеты в кратчайшие сроки, при необходимости.

= = =

2. Дир'фахт (Перевод - «разрушитель», класс линкор)

Многофункциональный корабль вестников, впервые на сверхтяжелых кораблях такого класса начали ставить маскировочные системы, но к радости людей, сенсоры опознают такие корабли как - «пространственная аномалия». Энерго-силовые щиты нового поколения делают его экстремально живучим, а также чрезвычайно опасным противником на близких дистанциях. По своей форме он похож на барракуду, которая притаилась в темных водах, в ожидании новой жертвы.

= = =

3. Прес'кер (Перевод - «посланник хаоса», класс крейсер)

Новые технологий заставили посмотреть на кораблестроение по-другому, раньше их корабли базировались на скорости передвижения, даже при том, что они были больших размеров. Новейшие корабли, поступившие только в элитные части вестников базируются на другом принципе, основу которого составляют смертоносность и защита. Прес'керы - это основной ударный кулак флота вестников, такие корабли в одиночку могут поспорить с дредноутом

людей старой постройки.

= = =

4. Харас'тарок (Перевод - «космическая тень», класс эсминец)

Многофункциональный корабль, который может быть использован для: разведки, прикрытия группировок флота, доставке большого количества военного контингента на поверхности планет.

= = =

5. Тош'бар (Перевод - «бездущный убийца», боевой дрон)

Данный вид боевых дронов может менять свой размер, в зависимости от цели, для которой они будут применяться. К примеру, в атмосфере планет они примут максимально сплюснутую форму, для достижения лучшей маневренности. Данный тип техники может, производит пуск плазменных торпед минимальной мощности, это сильно повысило его боевой потенциал.

= = =

6. Шен'саа (Перевод - «Огненное марево», истребитель флота вестников)

Пилотируемый боевой аппарат, используемый элитными частями ВКС ксаргов. Данный тип аппаратов применяется в роли mosquito флота вестников, помимо тош'баров, также используется для прикрытия наземных частей к'саргов. Большое количество оружейных систем обеспечивает большую кучность, и делает его идеальным убийцей mosquito флота на ближней дистанции.

= = =

7. Фа'тхала (Перевод - «око Совета», корабль надзирателя эстерцев)

К'сарги для своих обожествленных эстерцев строят особенные корабли, в которых технологий тесно переплетаются с бионикой и псионикой. Такие летательные аппараты отличаются исключительной: защищенностью, маневренностью и скоростью полета. Такие корабли передаются под управления эстерца, которого Совет назначает надзирателем в системе, принадлежащей к'саргам. Для таких кораблей сконструированы специальные пазы на дредноутах к'саргов, чтобы перелет эстерца был максимально комфортным.

= = =

8. Рам'вахож (Перевод - «взор карающего», корабль надзирателя эстерцев, которого Совет назначил управляющим военными силами к'саргов в секторе)

У данного типа кораблей стоит усиленные системы связи, для того, чтобы можно было координировать действия нескольких военных группировок, базирующихся в разных системах, но в пределах определенного сектора ответственности. Для таких кораблей предусмотрены специальные пазы у дредноутов к'саргов, в пристыкованном положении, данный корабль на половину входит в корпус дредноута. Рам'вахож отличается высокой защищенностью и маневренностью, в критической ситуации может быть использован для эвакуации эстерца надзирателя и командного состава к'саргов.

= = =

<http://tl.rulate.ru/book/9353/190541>