Нас пропускают через ворота города после краткого осмотра, охранники кажутся к нам равнодушными, я думаю, в этом есть смысл, поскольку крупный образовательный центр соберет людей со всего мира. Вскоре после этого я убедился в своей правоте, поскольку, похоже, в городе живет гораздо больше чужаков.

Я замечаю всевозможных людей, слоняющихся вокруг, в основном нордов и в меньшей степени данмеров, что логично, учитывая близость Морровинда, на окраине города есть даже не слишком высокая башня-гриб, вероятно, принадлежащая какому-нибудь телваннийскому чудику. Есть аргонианские рабочие и торговцы-каджиты, на удивление, присутствуют даже несколько альтмеров, они не похожи на агентов талмора, но, честно говоря, это описывало бы работу агентов.

Если говорить о городе, то его каменные стены, которые, кажется, заканчиваются у обрыва, образовавшегося в результате великого обвала, который разрушил большую часть города. Дома в основном каменные и, кажется, созданы для того, чтобы сохранять внутри как можно больше тепла, улицы не слишком широкие и не слишком узкие, и, похоже, здесь процветает хоть какая-то здоровая торговля, в основном алхимические лавки и чародейские услуги, но есть и более приземленные магазины и кузницы.

Длинный дом ярла больше похож на старинную нордическую каменную крепость, и я насчитал около сотни охранников на дежурстве, причем некоторые из них даже носят мантии под доспехами. Разве у ярла не было сильной ненависти к магам в игре? Возможно, он все еще ненавидит их, но не полный идиот.

Пока мы продолжаем идти к коллегии, я наконец-то вижу то, что лежит у подножия утеса, и удивляюсь небольшому причалу и нескольким складам, кажется, это место все-таки заслуживает названия города.

Делая последний поворот к коллегии, я встречаю абсолютно массивное здание. Основная круглая секция, из которой она состояла, по меньшей мере в два раза больше той, что была в игре, с тремя более мелкими секциями, соединенными с ней толстостенными проходами в виде треугольника. Края плато, не занятые зданиями, покрыты небольшими парками, наполненными яркими деревьями и цветами, которые они каким-то образом вырастили в этот проклятый холод. В восточном и западном кругах есть три высокие и широкие башни, распространяющиеся наружу, а в центральной есть только одна более высокая, которая, как я предполагаю, принадлежит верховному магу. Самый северный круг не имеет открытого пространства и представляет собой просто высокий цилиндр с маленькими окнами и без выходов наверху, я предполагаю, что это либо библиотека, либо тренировочная площадка.

Решив взглянуть глубже, я активирую свой третий глаз и почти сразу же слепну от количества магии, исходящей от этого места, мне требуется некоторое время, чтобы успокоиться, схватившись за голову, я смотрю снова и вижу, что у каждой башни есть своя аура, одна покрыта тем, что я могу описать только как раскаты грома, который каким-то образом обжигает и замораживает одновременно, одна ощущается как пустота и, честно говоря, пугает

меня до чертиков, следующая кажется стеной из железа и камня, постоянно сменяющей друг друга, это восточное крыло. Башни западного крыла немного более приглушенные, одна светится мягким золотым светом, другая есть, но ее словно нет, а аура последней выглядит как бесчисленные танцующие руны, образующие круги друг вокруг друга. Все они накладываются друг на друга, образуя массивный барьер, который простирается по всей колеггии в форме шара, даже под землей.

Думаю, именно благодаря этому, коллегия пережила великий обвал, ха.

Мои спутники смотрят на меня с беспокойством, но я отмахиваюсь от них, говоря, что до меня добрался ветер.

Наконец мы добираемся до входа, и нас встречает высокая женщина-альтмер, в которой я узнаю Фаральду, прежде чем мы идем поприветствовать ее, я поворачиваюсь к своему другу-орку.

"Ну, наконец-то мы добрались до места назначения. Думаю, здесь наши пути расходятся, путешествовать с тобой, мой друг, было потрясающе".

Он смеется со своим обычным удовольствием и говорит: "Действительно, мой друг, но это еще не конец нашего приключения! Когда ты закончишь погружаться в книги, мы встретимся снова, чтобы размозжить несколько черепов и убить еще больше злодеев!" прежде чем повернуться к Морриган, которая прощается с ним гораздо менее восторженно, в ответ он улыбается и машет рукой.

После того, как Дуррак уходит, мы вдвоем поворачиваем к коллегии и начинаем приближаться к воротам. "Наконец-то мы здесь, время учится" - Морриган странно смотрит на меня, прежде чем отмахнуться от всего этого, как от очередного моего бреда, и следует за мной.

[Дуррак гро-Барг]

Я машу своей язвительной подруге-ведьме и ухожу, Вайтран ждет меня.

Я до сих пор помню встречу с ними, я едва сводил концы с концами после того, как мой старший брат выгнал меня из крепости, я пробовал охотиться ради пропитания, но так и не смог застать дикую природу врасплох своим копьем, даже метание не сработало. Мне удалось устроиться на лесопилку в Ривервуде, но этого все равно было недостаточно, я растущий парень, и денег, которые я зарабатывал, было слишком мало.

К счастью, однажды вечером в таверне я встретил свою странную парочку приятелей!

Рейвин, по-видимому, потомок великих воинов, которые убили много врагов, и он пришел в Скайрим, чтобы пойти по их стопам. Хотя большинство орков считают магию оружием слабаков, я знаю, что для того, чтобы стрелять огнем или льдом, требуется столько же, если не больше мастерства, сколько для того, чтобы метать копье или размахивать топором. Временами он кажется отстраненным, как будто смотрит на то, чего там нет, но когда ситуация становится трудной, он рядом с вами, замахиваясь на ваших врагов и сжигая их. Сначала я подумал, что он, возможно, один из тех эгоистичных магов, но как только он увидел, что его племя в беде, он предложил им помощь, не раздумывая! Кажется, он предвидит неприятности в будущем, и пусть Малакат проклянет меня, если я не окажусь рядом, чтобы помочь ему, когда это случится!

Морриган на первый взгляд кажется высокомерной, с большинством людей разговаривает свысока и очень цинична. Но под этой маской скрывается девушка, пострадавшая от предательства и ищущая безопасности. Сначала я подумал, что она еще один эгоистичный маг, но когда за нами шпионила женщина-данмер в Вайтране, и она немедленно пошла проверить, не собирается ли она распространить секрет Рейвина, я понял, что она еще один настоящий друг!

Наконец-то закончив с воспоминаниями и основательно травмировав свой мозг всеми этими мыслями, я продолжаю свое путешествие, чтобы воссоединиться с Соратниками. Действительно, они идеальная группа для меня, они понимают, что такое жизнь! Хорошо пить и драться! Именно так и задумал Малакат!

Статистика в конце 1 тома:

[Дагот Рейвин]

[Возраст: 16][Раса: Данмер][Знак: Маг]

[СИЛ: 7.1][ЛОВ: 9.4][ВЫН: 8.2][РАЗ: 15.5][МАГ: 133]

[Маг]

[Разрушение-ученик: Обжигающее пламя, Проникающий огненный снаряд]

[Восстановление-ученик: Исцеление, Малый оберег]

[Заклинание-новичок: Призывное оружие (сталь)]

[Изменение-ученик: Дубовая Плоть, Малый телекинез]

[Алхимия-новичок: мази и простые лекарства]

[Зачарование-базовое: оценка]

[Воин]

[Бой на мечах-новичок]

[Вор]

[Скрытность-новичок]

[Черты]

[Огненная кровь: 50% огнестойкости, 20% урона от огня и контроля над ним]

[Кровь Дагота: Третий глаз, увеличенная продолжительность жизни]

[Третий глаз: метафизический глаз, с помощью которого вы можете воспринимать магию]

[Незначительное благословение воина: вы немного быстрее осваиваете навыки воина]

[Младший данмер парагон: Данмеры, которые узнают о вас, будут иметь о вас положительное мнение]

http://tl.rulate.ru/book/93440/3417537