

Аластер выглядел почти чудовищем с паром, поднимающимся от него, и сеткой вен, покрывающей его плотные мускулы. Убийца мог сказать, что он не мог победить в этой битве своим обычным методом грубой силы, и начал паниковать. серией диких ударов оставшейся рукой убийца боролся за свою жизнь. все это время Аластер использовал только силу своего тела, чтобы заблокировать каждый из ударов точными движениями, чувствуя эхо силы в своем теле. это было странное ощущение для Аластера, хотя сила и сотрясала его, это не было болезненно, больше похоже на глубокий массаж тканей.

Чего Аластер не понял, так это того, что хотя система действительно совершенствовала его тело, система совершенствовала его для боя, а это означало, что бой в буквальном смысле заложен в его генах на данный момент. эта склонность к насилию начала проявляться в этой битве, поскольку он считал убийцу достойным противником. эта жажда насилия привела к такой ситуации, когда Аластер играет с убийцей так же, как кошка с мышью. Аластер заскучал, вложил в ножны металбейн и прыгнул на клешни убийцы, прежде чем ударить его кулаком по лицу, выбив его с тошнотворным треском.

Зверь обмяк, когда Аластер приземлился на песок с закрытыми глазами и несколькими глубокими вдохами успокоил сердце и расслабил мышцы. мысленно Аластер вытер свое тело магией, прежде чем надеть рубашку из своей сумки и подойти к группе. «Напомни мне не злить тебя». — шутливо сказал Эрик. Аластер неосознанно рассмеялся, сняв напряжение, вызванное его демонстрацией силы, в то время как остальная часть группы начала шутить о выступлении Аластера.

Принц приказал своим людям погрузить убийцу в фургон, приковав его цепями, которые, как знал Аластер, не удержат зверя больше, чем на мгновение, когда он проснется. Аластер решил, что это больше не его проблема, поэтому, кроме предупреждения, что принц отмахнулся, он ничего не сделал. экспедиция поспешила обратно в город после этого с удвоенной скоростью, так как князю не терпелось покрасоваться перед отцом. Обратный путь прошел без происшествий, так как Аластер убил всех возродившихся монстров, что облегчило экспедиции возвращение в город за четыре часа.

Группа отделилась от принца, не дойдя до города, поскольку это вызвало бы вопросы, если бы их увидели с экспедицией. Сильвандо пошел впереди экспедиции, поблагодарив группу за приключение. группа вошла в город через час после экспедиции, поэтому они слышали о том, как убийца вырвался на свободу и был убит артистом цирка Сильвандо после того, как принц выступил против него. "принц действительно пытался сразиться с этим монстром, мы уверены, что это один и тот же человек?" — с сомнением спросила Вероника. «Хорошо, если учесть, что есть только один принц, который делает это таким невероятным, каким кажется». — сказал Аластер, пожав плечами.

Следующие события были похожи на игру, так как Фарис попросил своего отца помочь вечеринке, и они получили проездной, который определенно не стоил хлопот. группа отправилась покинуть город и отправиться в гондолию в надежде догнать торговца, у которого есть арбала. но Сильвандо в конечном итоге последовал за ним, так как девочки проголосовали за Аластера и Эрика. В качестве небольшого утешения Аластер получил перк вызова улыбки рыцаря, который повысил его стрелковое оружие и навыки речи на десять пунктов каждый.

Путешествие по пустыне было скучным для Аластера, так как он недавно убил монстров, оставив путь вперед в основном безопасным. группе пришлось разбить лагерь, так как солнце садилось, а город был слишком далеко, чтобы вернуться. все провели пару часов после ужина, делая то, что им хотелось, например, близнецы, участвующие в игре под названием искра, в которой один маг создавал искру, а другой пытался ее потушить. это заинтересовало Аластера,

поэтому, изучив правила, он попробовал, но обнаружил, что это довольно весело.

Группа проснулась на следующий день и снова отправилась в путь, пересекая остальную часть пустыни. следующая местность, которую они пересекли, была полностью противоположна пустыне, так как это было влажное болото с огромными мангровыми деревьями и мхом повсюду на деревянном настиле. группа убила монстров по пути, и Аластер достиг десятого уровня, и после повышения его атлетики до девяноста двух, а затем просмотрев новые перки, он выбрал перк здесь и сейчас, который позволил ему немедленно достичь одиннадцатого уровня и максимизировать свою атлетику, прежде чем поместить последние одиннадцать очков в магию.

Перки, которые Аластер выбрал, так как у него было дополнительное очко, сэкономленное с его девятого уровня, были перком ловкости, который увеличивал его шанс критического удара на десять процентов, и перком, которого не было в Fallout, называемым укротителем монстров, который, как он предположил, был версией друга животных, поскольку он его не видел. этот перк особенно интересовал Аластера, поскольку давал ему небольшой шанс приручить монстра для собственного использования в качестве верхового животного. это означает, что он, наконец, мог в полной мере использовать призывной свисток, который он получил от деревенского старосты булыжника.

<http://tl.rulate.ru/book/93362/3151752>