

Не более чем в пяти минутах ходьбы от хижины находился мост, по которому им двоим нужно было перейти, чтобы добраться до второй половины болотистой рощи. "Как, черт возьми, мы должны добраться туда, когда мост так разрушен?" — расстроенно спросил Эрик. Аластер покачал головой: "Понятия не имею, я видел боковую тропинку позади хижины, может быть, это и есть путь?" — предположил он. эти двое вернулись к хижине и пошли по боковой дорожке рядом с хижинкой, где встретили собаку, которая, казалось, хотела им что-то показать.

Не имея лучших идей, они последовали за собакой к странной лиане, которая была толщиной в фут у основания и значительно сужалась по мере подъема. на вершине этой странной лианы был прозрачный шар, похожий на каплю воды, прилипшую к листу, только этот шар был размером с бильярдный мяч. прежде чем Эрик и Аластер успели спросить, что это за лиана, отметина на левой руке Аластера начала сиять, и они оба увидели проблеск прошлого и то, как дровосек занимается своими делами.

Когда дровосек наткнулся на разрушенный мост и разозлился из-за этого, появился дьявольский монстр, напугавший его. монстр, который представился хитрым дьяволом, затем ударил дровосека розовым лучом, который, по-видимому, назывался хитрым лучом, и превратил дровосека в собаку. после смены дровосека хитрый дьявол нашел пустой сундук у боковой дорожки, которая никуда не шла, и видение закончилось. когда сияние покинуло Аластера, он и Эрик повернулись, чтобы посмотреть на собаку, которая заскулила, словно признавая истинность видения.

Эрик сказал, что слышал о таких вещах, когда Иггдрасиль, по-видимому, посылал некоторым людям видения. после обещания заменить дровосек обратно Аластер и Эрик отправились на поиски сундука, в котором предположительно скрывался хитрый дьявол. После поиска в течение нескольких часов дуэт нашел сундук и спокойно пошел к нему. вдруг сундук распахнулся, и оттуда с воплем «та да!» выскочил хитрый черт! прежде чем посмотреть в тупик из-за того, что эти двое не удивились. "неважно, как насчет этого!" — крикнул он, запуская розовый луч.

Двое уклонились от луча, шагнув в сторону и вытащив оружие, наконец, насытившись выходками этих монстров. Аластер зарядил монстра металлическим клинком, готовым нанести ему удар. хитрый дьявол быстро кувыркнулся над аластером, где Эрик замыкал тыл, и не смог увернуться от удара кинжала эрика, так как тот находился в воздухе. хитрый дьявол создал небольшой взрыв перед собой, который слегка обжег его, но также перенаправил его в сторону от атаки эрика. Аластер решил, что магия может быть лучшим выбором против хитрого дьявола, и бросил небольшой огненный шар.

Предсказуемо хитрый дьявол отскочил в сторону и прямо на Эрика, который наладил с Аластером крепкую командную работу после всех убийств монстров, которые они устроили. с ужасным визгом хитрый дьявол был пронзен кинжалом Эрика через лоб, прежде чем умереть и раствориться в тумане пурпурной маны. «Это было на удивление сложно». — сказал Эрик, прежде чем осознал это, и выглядел смущенным из-за своего непреднамеренного каламбура. Аластер посмеялся над Эриком, прежде чем хлопнуть его по плечу и вернуться к хижине дровосеков. Обратный путь в хижину прошел без происшествий, за исключением того, что Аластер, наконец, поднялся до седьмого уровня.

Аластер вложил свои тринадцать очков в фитнес, доведя их до пятидесяти трех, что касается привилегии. Аластер получил привилегию гадателя за эти милые дополнительные десять процентов шанса выпадения. выйдя из системного меню, Аластер почувствовал, как его мышцы слегка напряглись с ощущением сильного жара, прежде чем ощущение исчезло, как только оно появилось. к счастью, Эрик, похоже, не заметил изменения в Аластере, но он

заметил, что Аластер выглядел немного неудобным в своей одежде, как будто она была ему слишком тесной. Вернувшись в хижину, Аластер позаимствовал ее, чтобы изменить свою одежду, сделав ее немного просторнее.

Дровосек не возражал против того, чтобы одолжить свою хижину Аластеру, так как он был так благодарен и даже взялся за ремонт моста для них, так что это не было большой проблемой. через пару часов дровосек закончил ремонт моста и даже сказал, что он крепче, чем когда-либо. пожелав дровосеку всего наилучшего, Аластер и Эрик продолжили путь к булыжнику, пересекли мост и вошли во вторую часть манггроши. вторая часть манггроши была такой же, как и первая часть, за исключением другого типа монстров.

Этот монстр был забавным, потому что это было маленькое существо-свинья не более фута длиной с массивной остроконечной шляпой, которая сидела на нем сверху. этого монстра называли фальшивой шляпной ведьмой, и он специализировался на магии, как Аластер и Эрик узнали это на собственном горьком опыте. После короткого приступа ярости, вызванной геноцидом, Эрик и Аластер договорились больше никогда не говорить об этом постыдном эпизоде, прежде чем они, наконец, доберутся до выхода в Манггрошу. еще раз Аластер заметил, что климат за пределами болотной роши сильно отличался от климата внутри нее, но быстро проигнорировал эту мысль, когда почувствовал густой запах горелого дерева и других вещей.

---

Примечание автора: это часть этого фанфика, в которой история значительно отличается от событий Dragon Quest 11. Эти изменения будут основаны на том, как нормальный человек действовал бы в зависимости от окружающих его обстоятельств, а не на истории dq11, где МС практически святой. я буду добавлять персонажей, которых не было в оригинальной истории, в том числе кого-то из расы, которая полностью не существует в игре, так что вы можете с нетерпением ждать этого.

<http://tl.rulate.ru/book/93362/3120815>