

Мама Аластера вручила ему красивый мерцающий голубой драгоценный камень в форме слезы с каким-то аккуратным символом внутри. съев пару сытных тарелок чили, эмма вернулась к себе домой, а аластер сидел в своей постели и со сложным выражением лица смотрел на драгоценность, свисающую с кожаной нити. «Герой мира, да, думаю, на этот раз шутка действительно надо мной». — со вздохом подумал он, прежде чем лечь спать, так как очень устал от похода вверх по скале.

Прошла неделя с того дня, и сегодня был день, когда Аластер наконец начал свое путешествие в мир, где первое место, которое ему нужно было посетить, это королевский дворец гелиодора, чтобы просить помощи у короля для его героической миссии. Аластер, одетый во всепогодное туристическое снаряжение, с самодельным ожерельем и оловянным мечом. после разговора с его мамой Аластер завершил свой квест на совершеннолетие, получив достаточно опыта, чтобы один раз повысить уровень, что дало ему десять очков навыков, которые он мог потратить, а также позволило ему выбрать свой первый не врожденный перк.

Перки, из которых ему приходилось выбирать, были обычными из Fallout 3 для второго уровня, за исключением того, что каждый из них делал. папа-мальчик не работал так же, как в Fallout 3, потому что в этом мире папа Аластера не был ученым. вместо того, чтобы добавить плюс пять к медицине и науке, он добавил эту сумму к стрелковому оружию и легкой атлетике. Остальные перки также были адаптированы к этому миру, за исключением «Убийцы жен» и «Быстрого обучения», которые работали так же, как и в Fallout 3.

Аластер не знал, насколько высок предельный уровень для его системы, но если бы это было что-то вроде Fallout 3, Swift Learner был бы слишком заманчивым, поскольку дополнительные десять процентов опыта всякий раз, когда он зарабатывался, сделали бы его жизнь намного проще. на своем следующем уровне Аластер решил, что он возьмет перк Леди-убийца, так как по крайней мере половина населения составляли женщины, а также некоторые монстры, и он не знал, когда это немного обаяния против женщин пригодится в будущем, но, по крайней мере, ему будет легче не оставаться девственником, каким он был в прошлой жизни.

Аластер направился к выходу из деревни, чувствуя ностальгию по тому, что он может не вернуться сюда еще долго. Эмма тоже попыталась попрощаться с ним, но в итоге убежала в слезах, заставив Аластера вздохнуть, когда он понял, как она к нему относится. Однако сам Аластер не интересовался ею, кроме дружбы, поскольку его личность была совершенно другой, чем у нее. идя к северной стороне деревни, Аластер был встречен остальными жителями деревни, которые пришли пожелать ему всего наилучшего.

Деревенский старост дал Аластеру свисток, который позволял ему призвать любого скакуна, который у него был. В тот момент это был великолепный белый жеребец, которого сам Аластер вырастил, заботясь о нем и дрессируя в настоящего зверя с рябью мускулов и держащейся головой. высок в высокомерии. по иронии судьбы, из-за того, что Аластер тренировался с жеребцом, он отказался позволить кому-либо, кроме Аластера, ездить на нем из-за крайней гордости, и единственная причина этого в том, что после выяснения того, насколько он сильнее любого из жителей деревни, он отказался подчиниться.

Так было до тех пор, пока он не попытался сделать то же самое с Аластером, который тут же швырнул жеребца на землю и встал ногой на горло лошади, глядя ей в глаза. после этого жеребец немного смягчился, но по-прежнему только слушал Аластера, к ужасу владельцев ранчо. в результате Аластеру пришлось купить лошадь на все свои сбережения, потому что владелец ранчо потребовал компенсацию за удивительную лошадь, которая совершенно бесполезна ни для кого, кроме Аластера, и не оставил выбора, Аластер неохотно раскошелся на свои сбережения.

Аластер принял свисток, попрощался с остальными жителями деревни и уже собирался идти по тропинке в пещеру, ведущей к Гелиодору, когда Эмма подбежала, запыхавшись, и протянула ему синий мешочек с красными шнурками, который, по ее словам, она сделала для него. принеси ему удачу, прежде чем он поблагодарил ее с грустной улыбкой, прежде чем попрощаться и уйти в пещеру, как дорога, официально оставив свою деревенскую жизнь позади. Дорога была гладкой и прямой, так как Аластер вскоре достиг открытой местности с четырьмя разными тропами, каждая из которых шла в разные места.

путь на север ведет к гелиодору, путь позади него ведет к булыжнику, путь направо ведет к побережью, а путь налево ведет к болотистой роще. по поляне спокойно бродило несколько монстров, включая игольников, слаймов и даже несколько суровых воронов, состоявших из ложных человеческих черепов с большими острыми клювами и пурпурными перьями. Аластер вытащил свой оловянный меч и начал убивать монстра, заработав лишь пятьдесят опыта, три капли слизи, две овечьей шерсти от игольников и пару перьев от суровых воронов, в общем, неплохая добыча для тех усилий, которые он приложил.

Направляясь по тропинке к гелиодору, он нашел кристалл руды, который дал ему немного меди, когда он добыл его, прежде чем отправиться в большую долину с несколькими деревьями тут и там, где бессмысленно бродят монстры. были странные гигантские монстры, похожие на огурец, с самодельными каменными копьями, называемые жестококамберами, а также суровые вороны и маленькие монстры-летучие мыши, называемые драки, а также монстры размером с собаку, похожие на кроликов, с большим спиральным рогом на лбу, называемые кроликами. Аластер, конечно же, убивал любого монстра, которого мог, что принесло ему огромное количество материалов, а также достаточно опыта, чтобы снова подняться на новый уровень, что дало ему способность убийцы леди, которая наполняла его разум знаниями о том, как произвести впечатление на женщин всех рас. с очками навыков, которые он сэкономил на последнем уровне, у Аластера теперь было двадцать очков.

<http://tl.rulate.ru/book/93362/3111427>