

Следующее будет примерной формой системного меню, когда оно вызывается тс. эта система будет включать в себя статус, список перков, инвентарь, журнал квестов и дерево навыков из Fallout 3, по крайней мере, по форме и функциям.

---

СТАТУС: нормальный

Правая рука: нормальная

Левая рука: нормальная

Правая нога: нормальная

Левая нога: нормальная

Голова: нормальная

Торс: нормальный

---

ПРЕИМУЩЕСТВА: (и так далее, и так далее)

---

ИНВЕНТАРЬ: доспехи, оружие, лечение и лекарства, квестовые предметы, разное(включая материалы для крафта)

---

КВЕСТ

Название квеста: описание: награда: статус(полный или неполный)

Выполненный квест: СМ. ВЫШЕ

---

БАРТЕР: 10/100 (не требует пояснений)

ТЯЖЕЛОЕ ОРУЖИЕ: 10/100 (топоры, большие мечи, дубины, молоты, вы поняли)

МАГИЯ: 10/100 (сколько вы знаете о магии, включая заклинания, а также ваш верхний предел маны)

ВЫЖИВАНИЕ: 10/100 (знания о том, как снимать шкуру и готовить разные вещи, что можно есть, а что нет и как разбить лагерь.)

ОТМЫЧКА: 10/100 (почти все достаточно заперто)

МЕДИЦИНА: 10/100 (знания о приготовлении лекарств, а также о том, как выявлять и лечить различные травмы, включая операции и заболевания).

АТЛЕТИКА: 10/100 (насколько подтянуто тело, потому что особое дерево сломало бы мир)

РЕМОНТ: 10/100 (знания по ремонту оборудования, а также кораблей и зданий)

ЗНАНИЯ: 10/100 (в основном количество случайной информации, которую можно запомнить, например, различных монстров, а также мировую историю, так что, по сути, занудные знания.)

МАЛОЕ ОРУЖИЕ: 10/100 (мечи, кинжалы, копья, косы, в основном не очень тяжелое оружие)

SNEAK: 10/100 (в основном то же, что и в Fallout, где важно, насколько вы хороши в скрытности.)

РЕЧЬ: 10/100 (насколько убедителен, например, низкий уровень означает не очень, а высокий уровень - гитлеровские уровни убеждения)

КРАФТИНГ: 10/100 (знания о том, как делать оружие, доспехи, аксессуары, а также о том, насколько сложно создавать лучшие варианты одних и тех же вещей, что является фиксированным усилением за +1 к предмету.)

БЕЗ ОРУЖИЯ: 10/100 (в основном рукопашный бой)

СТРЕЛКА: 10/100 (владение оружием дальнего боя, таким как луки и арбалеты.)

---

Страница персонажа Аластера и всех его компаньонов будет выглядеть следующим образом.

ИМЯ: Аластер

ВОЗРАСТ: 16 лет

НАЗВАНИЕ: Новичок

1-Й УРОВЕНЬ

ОПЫТ:10/100

ПРЕИМУЩЕСТВА: И Т.Д.

СНАРЯЖЕНИЕ: ржавый оловянный меч, крышка горшка, потертая одежда, импровизированное ожерелье.

ПРИРУЧАЕТ: и т.д.

---

Таким образом, мир установлен в эрдrea, как и в игре Dragon Quest 11, однако, хотя места, в которые вы отправляетесь в игре, также существуют в этом мире, я буду добавлять больше локаций, таких как новые деревни, а также создавать другие континенты с другими типами монстров. найденные в игре и новые расы людей, такие как драговцы из квеста дракона 7. Аластер переродится в булыжной деревне как светило, которое умерло, упав с высокого дерева, пытаюсь достать некий красный платок в возрасте 7 лет. .

<http://tl.rulate.ru/book/93362/3101543>