

Глава 590: Матч мести 1

Джун Хёк осмотрел своё снаряжение. Все его предметы составляли один новый комплект, а их формы изменились, чтобы получился единый набор доспехов.

Это было очень обтекаемо.

Он прикоснулся к своему новому снаряжению. Части теперь были синими с черными вставками, а на его груди было нарисовано маленькое азиатское облачко.

Он осмотрел нагрудник.

—

Кираса Ли Джун Хёка

Пронзание +300

Защита +3,100

Магическая Защита +3,100

Здоровье +1000

Кираса Лорда Вампира Луджета была улучшена и объединена с энергией Джун Хёка. У неё огромные характеристики защиты и магической защиты. Увеличивает здоровье на тысячу, пронзание на триста, а защиту и защиту от магии на тридцать одну сотню.

Полный комплект увеличивает мощность предмета.

Эффект набора из двух предметов: атака +200

Эффект набора из трех предметов: Пронзание +400

Эффект набора из четырех предметов: шанс критического удара +25%

Эффект набора из пяти предметов: урон от критического удара +50%

Эффект набора из шести предметов: 25% шанс игнорировать защиту

Эффект комплекта из семи предметов: при попадании 3% дополнительного урона

Эффект набора из восьми предметов: при попадании -10% к скорости атаки врага (суммируется 3 раза)

Эффект набора из девяти предметов: при попадании +10% к скорости атаки (суммируется 3 раза)

Эффект набора из десяти предметов: при попадании -10% к защите врага. (суммируется 3 раза)

Эффект набора из пятнадцати предметов: при попадании, 3% истощения

Эффект набора из двадцати предметов: при попадании, дополнительный удар (дополнительный урон от удара = 50%)

Эффект полного комплекта: при попадании, -10% времени перезарядки способности

—

Джун Хёк был ошеломлен своим снаряжением. Его предметы были улучшены и превращены в набор, и их общая сила была лучше, чем у набора Лорда Вампира.

Что касается эффекта полного набора, если он нанесет десять ударов, он сможет снова использовать свои способности, включая его ультимейт. Думая о том, как предметы его врагов тоже стали наборами, он понял, что его следующая битва не будет легкой.

Почесав подбородок, он сказал: "Вы можете покупать легендарные предметы и улучшать их, так как же сохранить справедливость?"

"Вы можете покупать только те предметы, которые были улучшены до +5. Остальные улучшения должны быть сделаны покупателем."

"Значит, вы можете улучшить их после пяти базовых улучшений?"

"Мы не уверены, удалось ли им улучшить свои оригинальные легендарные предметы, но это основное преимущество."

Джун Хёк осмотрел свои предметы. В том виде, в каком они не были улучшены. Зная, что у него достаточно золота, чтобы улучшить их сейчас, он думал, что ему лучше, чем легендам.

У всех легенд было снаряжение легендарного уровня, но его собственные предметы из набора Лорда Вампира были хуже по качеству по сравнению с его предметами сейчас, и это были копии набора, который уже эволюционировал.

Он не ожидал, что между его собственными предметами и предметами легенд будет такая большая разница.

"Дерьмо. Проблема в том, что у меня сейчас не так много золота."

Даже если он потратит всё своё золото, он не сможет улучшить все свои предметы. Как только они достигли определенного уровня, он не знал, сколько ему потребуется, чтобы продолжать.

Джун Хёк думал, что его ситуация была лучше, но он не знал, сколько улучшений сделали его враги во время турнира. Чмокая губами, он проверил остальные части.

"Наша победа будет зависеть от того, сколько улучшений я сделаю для каждого предмета."

"Ваши предметы не будут решающим фактором."

"Но я тоже не могу игнорировать их."

Агенчра улыбнулся и сказал: "Я пойду навестить остальных."

"Верно."

Агенчра исчез, а Джун Хёк продолжил просматривать свои предметы. Было много эффектов, которые срабатывали, когда он ударял своего врага, и некоторые из них суммировались. Они действительно могли изменить для него ситуацию на поле битвы, и его враги не смогли бы игнорировать эти эффекты.

Однако ему пришлось нанести удар. Его навыки улучшились, но они не были абсолютными.

Вражеская команда была сильна, поэтому он не был уверен, что сможет победить. Он хотел больше тренироваться, но для этого ему нужен был партнер.

Джун Хёк связался с Атланом, который был пьян. Атлан улыбнулся ему и сказал: "В чём дело?"

"Мне нужна помощь, пожалуйста."

"Помощь?"

"Мои предметы стали легендарным набором, но многие эффекты срабатывают только при попадании."

"Хм... Хочешь поспарринговать со мной?"

"Да."

"Тогда приходи."

Джун Хёк подумал о дворце Атлана. Он мог вспомнить координаты мест, где он был, поэтому он использовал свой Пространственный Сдвиг, чтобы добраться до дворца.

Он мог читать поток энергии Атлана и видел, что тот находится в своём гнезде. У Атлана было больше энергии, чем у кого-либо вокруг.

Джун Хёк направился к Атлану и обнаружил, что тот пьёт. Вокруг было много пустых бутылок.

"Когда ты начал пить?"

"Поскольку турнир окончен, мне больше нечего делать. Поэтому, я пью." Джун Хёк покачал головой, и Атлан спросил: "Теперь что-нибудь лучше, когда твои предметы стали набором?"

Джун Хёк вызвал все свои предметы. Они все были синие с черными вставками, и когда Атлан их увидел, он ухмыльнулся и сказал: "Теперь всё совпадает."

"Раньше они выглядели забавно?"

"Раньше я даже смотреть на тебя не мог."

Джун Хёк заботился только о качестве предметов, поэтому общий дизайн был вездесущим. Он вздохнул и поднял мечи.

"Я буду ограничен на Пространственном Поле Битвы. Я уверен, что это будет непросто."

"Мы уже сражались с ними. Они, конечно, непростые."

"Они такие сильные?"

"Ты должен знать. Ты тоже сражался с ними."

"Тогда я был намного слабее."

"Верно. Ты должен быть в состоянии сравниться с ними сейчас, но нет уверенности, что ты выиграешь."

"Я знаю."

Джун Хёк был готов на всё, чтобы победить. Он столкнулся с Атланом. Он должен был преодолеть шестое чувство Атлана. Если бы ему это удалось, он смог бы сразиться с кем угодно.

Джун Хёк думал, что Атлан будет полезен, но, подумав об этом, никто из вражеской команды не использовал парные мечи, как Атлан.

Нудра и Хало могли бы помочь ему гораздо больше в борьбе с бойцами ближнего боя.

Джун Хёк хотел увидеть Хало и Нудру, поэтому он пошёл к Вере. Она дала ему предмет с их координатами, и Джун Хёк пошёл за ними. Он встретил Хало и Нудру, а также Диану, которая сказала ему взять её с собой.

Он встретил её в красивом месте, где корни деревьев утопают в земле, а в центре всего этого находится озеро размером с один из районов Сеула. Это было массивно.

Среди других стояло огромное дерево, и это был дом Дианы.

Когда он увидел её, Диана крепко обняла его. Он обнял её в ответ, и она погладила его попку.

"Я скучала по тебе."

"Ты бы поспарринговала со мной?" - спросил он.

"Мои стрелы ранят тебя."

"Это нормально."

"Тогда давай. Мне скучно."

Джун Хёк телепортировался с Дианой обратно во дворец Атлана, где она всех поприветствовала.

Он отправил Веру на Землю в качестве услуги Са Ран, у которой теперь был свой набор. Её предметы покрыли её электричеством.

Можно сказать, что теперь она была олицетворением молнии. Са Ран будет проводить время с Верой, экономя своё время.

Оставив Веру с Са Ран, он вернулся во дворец, где Нудра, Хало, Диана и Атлан помогали ему тренироваться.

К концу Джун Хёк устал. Он не должен был чувствовать себя уставшим, но тревога заставляла его чувствовать себя именно так. Герои сражались с ним, пока он не устал. Его количество Гармонизатора было огромным. У него было больше всего энергии из всех, но энергия не определяла победителя.

Джун Хёк развивался.

В пятницу он вернулся на Землю и закрыл все разрывы. Теперь линкор «Элиза» мог стрелять

каждые четыре минуты, так что он тратил гораздо меньше времени на то, чтобы закрывать разрывы.

Ещё один эксперт стал чемпионом, но новых героев по-прежнему не было.

Джун Хёк полностью сосредоточился на подготовке к матчу-реваншу. Во время тренировок он узнал об опыте и характеристиках своих спарринг-партнеров.

Стиль фехтования Атлана был очень свободным. Его шестое чувство позволяло ему изменяться по прихоти. Он определенно был непростым соперником.

Хало сохранил определенную форму. Он не нуждался в этом, но его фехтование было построено вокруг этой формы. Его атаки всегда были решающими.

Нудра был мягким. Своими мягкими ударами он мог оттолкнуть любого врага, но его урон был абсурдным.

Диана отличалась от всех них. Будучи эльфом, она ловко двигалась, чтобы уклоняться от большинства атак. Её стрелы были чрезвычайно острыми. Джун Хёк узнал от неё о дальних атаках.

Он также мог видеть их индивидуальные навыки, те, которые были ограничены, поскольку они были близки к способностям.

Джун Хёк набирался опыта. Когда они начинали, Джун Хёк не мог попасть по ним, но теперь всё было по-другому.

Он ещё не мог победить Атлана, но он дважды победил Хало, а Нудру и Диану по десять раз каждого.

Во время спарринга в замке к Джун Хёку относились по-королевски. Количество выпивки и еды не иссякало. Они как будто были на вечной вечеринке, и главным событием этой вечеринки был спарринг.

Внезапно Джун Хёк почувствовал внутри себя другое чувство и сосредоточился на нём. Это было предвидение.

Лязг!

Джун Хёк угадал, куда Атлан будет атаковать, и заблокировал. Он парировал, целясь мечом в шею Атлана, но герой отступил назад и вышел из его досягаемости.

Тут Атлан остановился и, глядя на него, спросил: "У тебя только что развилось новое чувство?"

"Я думаю так."

Все улыбнулись. Спарринг был чрезвычайно ценным, и результаты были очевидны.