Имя: Дарт Кот (в прошлом Павел Коваль)

Пол: Мужской

Раса: Человек (в прошлом), Кот, Вампир

Ранг: Старший вампир (Эволюционирует у Высшего вампира)

Возраст: 25 (в прошлой жизни), 1,5 (в новой)

Характер: Эмоциональный, порывистый, авантюрный, мстительный, решительный, верный, жадный, ответственный, ленивый

Облик: Вначале был типичным лесным котом с серо-коричневой окраской с чёрными полосами и зелеными глазами, после становления вампиром окраска сменилась, на матово черную.

Экипировка: Герми (Гримуар), амулет ментальной зашиты, амулет связку.

Характеристики (на момент последней главы):

Умения, силы и способности: сверхчеловеческие чувства, бессмертие, вампиризм, псевдо-полет, контроль тела, регенерация

Слабые стороны: Свет, серебро

Разрушительный потенциал: Сверхчеловеческий уровень+

Диапазон: Ближний бой

Прочность/защита: Сверхчеловеческая

Скорость: Сверхчеловеческая+

Сила на подъем: Сверхчеловеческая

Сила на удар: Сверхчеловеческая

Сверхчеловеческая, дополненная мощной регенерацией.

Интеллект: Выше среднего

Боевые навыки: Низкие (полагается на силу и скорость, но выигрывает за счет необычного стиля боя, и благодоря своей форме)

Атаки, техники и способности:

Вампиризм - Дарт не нуждается в обычной воде и пище, свой голод он утоляет кровью. При этом ему не обязательно убивать свою жертву. Благодаря этому Дарт может жить долгое время без признаков старения и его очень сложно убить. Крови ему нужно немного.

Сверхчеловеческие чувства – Дарт способен ограниченно видеть в темноте; его слух такой острый, что он слышит биение человеческого сердца в десятках метров: способен почувствовать запах капли крови в сотне метров.

Обращение – если Дарт даст человеку выпить собственной крови, то после смерти он станет вампиром.

Усиленные характеристики – Дарт сильнее физически и прочнее крепкого мужчины, способен перемещаться с неуловимой для человеческого глаза скоростью, буквально пропадая в одном месте и появляясь в другом.

Мгновенная регенерация - Дарт восстанавливает тело от ран очень быстро, даже обширные опеки и сквозные раны излечиваются, главное чтобы был доступ к крови.

Игнорирование гравитации – Дарт может высоко подпрыгивать, парить и буквально зависать в воздухе.

П.С. Если хотите, то я сделаю такую характеристику для всех или конкретных персонажей, главное напишите об этом в комментариях

Арты:

http://tl.rulate.ru/book/93278/3296645