Имя: Грейсон Уитлок

Раса: человек

Пол: Мужской

Возраст: 17

Архетип: [Безумный ученый (0 уровень)].

Класс: [Вор (максимальный уровень)] [Боец (максимальный уровень)] [Акробат (максимальный уровень)] [Программист 2-го уровня]

…

Статы:

Тело: 50

Разум: 50

Дух: 41

Очки статов: 0

…..

Навыки:

[Драчун (26 уровень)] [Преступность (25 уровень)] [Акробатика (8 уровень)] [Компьютеры (2 уровень)]

….

Перки:

[Дремлющий метачеловек] [Бесшумный шаг] [Эйдетическая кинестезия] [Сверхчеловеческая выносливость] [Идеальная память] [Ускоренное исцеление] [Детектор энергии]

…

Архетипные способности:

[Взлом сети]

…

Я поднял бровь, глядя на ноль рядом с доступными очками на экране персонажа. Если бы кто-нибудь сказал мне, что наступит день, когда у меня будет ноль очков, я бы посмеялся над этим, поскольку раньше я ненавидел пользоваться ими.

Мне по-прежнему было не совсем удобно пользоваться очками статов, но это уже не могло меня сдерживать. Бой с Убийцей Кроком стал для меня тревожным сигналом.

Хотя я и не проиграл, но и не выиграл, и при других обстоятельствах мог бы стать обедом для

ящера. Осознание этого факта устранило остатки нерешительности в отношении использования очков статов.

Я понял, что жил в сравнительном оптимизме, известном как "ну, я как-нибудь выкручусь". И почти "не выкрутиться" полностью вычеркнуло эту мысль из моей головы.

И все, что потребовалось, – один злобный человекоподобный ящер, желающий оторвать мне голову и разгрызть кости, чтобы заставить меня смириться. Неплохой исход, не так ли?

Поэтому первое, что я сделал, выбрав класс "Программист", – вломился в магазин электроники и украл самый дорогой ноутбук, который только смог найти, чтобы начать оттачивать навык "Компьютер".

И я начал прокачивать навык "Компьютер", но полученный ноутбук не представлял собой ничего особенного, и максимум, что я мог на нем сделать, - создать игру про червяков. Это все равно повысило мой навык "Компьютер" на один уровень, но мне нужно было найти что-то получше, если я хотел повысить его быстрее.

"Может, мне стоит поговорить с Селиной о том, где можно найти что-то подобное?" – подумал я, переходя на вкладку с квестами, сделав мысленную заметку.

[Выход Дракона III].

Ваш учитель поручил вам зачистить склад, кишащий вооруженными бандитами.

Основная цель: зачистить склад.

Бонусная цель 1: уничтожить всех противников.

Бонусная задача 2: не попасть под пули.

Бонусная цель 3: ???

Награды:

Основная цель: +5 уровней к навыку "Драчун".

Бонусная цель 1: ???

Бонусная цель 2: ???

Бонусная цель 3: ???

...

Уведомление появилось сразу после того, как я прибыл в доки и начал исследовать местность с помощью голубя-дрона, но я проигнорировал его, согласившись взять квест, чтобы закончить исследование места.

"В этот раз есть три бонусные цели, и одна из них – вопросительный знак... Интересно, что это такое..." – размышлял я, читая квест и подмечая, что разница была не только в количестве целей.

"Второй бонусной задачей было "не попасть под пули" вместо обычного "не попасть под

удар"..." – заметил я, почесывая голову. У меня было плохое предчувствие по поводу этого изменения, поскольку оно могло означать что угодно, и звучало оно как тревожный сигнал.

Но не успел я додумать эту мысль, как появилась Харли и, едва не проскочив мимо, направилась ко мне со своей верной базукой на плече, заставив мой глаз дернуться под маской.

- Ты везде ходишь с этой штукой? – спросил я, приподняв бровь под маской, повернувшись к сумасшедшей блондинке, жестом указав на базуку на ее спине.

- Только на вечеринки, – ответила Харли, приняв позу, поворачивая базуку и перекидывая ее через плечо, небрежно опустив палец на курок, без малейшей доли уважения к правилам безопасности.

- Как тебе угодно. Только не направляй на меня эту штуку, – пробормотал я, закатив глаза и решив, что пререкаться с сумасшедшей блондинкой по поводу ее базуки не стоило.

- Так что, мы будем делать это или как? – спросила Харли, с усмешкой поворачиваясь к складу. Она нетерпеливо показала жестом в его сторону, явно желая поскорее приступить к делу.

- Не вижу причин для отказа. Займи позицию и дождись первого выстрела, а затем взорви двери склада, – ответил я, поднимаясь и разминая пальцы. Я пришел пораньше, чтобы разведать обстановку, и у меня уже был план, так что медлить дальше не имело смысла.

- Не затягивай. Я быстро заскучаю, – усмехнулась Харли, наблюдая за тем, как я ухожу и начинаю двигаться к точке обзора, с которой ей самой был бы хорошо виден склад.

Я лишь пожал плечами, глубоко вздохнул и, спустившись с крыши, начал бежать в сторону доков, держась в тени, чтобы никто меня не заметил.

Остановившись, я в последний раз осмотрел местность с помощью своего голубиного дрона и, укрывшись за штабелем контейнеров прямо перед целью, побежал к забору, окружавшему склад.

Я быстро перелез через забор и упал, направляясь к ближайшему укрытию. Укрывшись за мусорным контейнером рядом с оградой, я услышал приближение двух человек и, выглянув из-за контейнера, увидел двух бандитов, патрулировавших территорию и направлявшихся ко мне.

- Знаешь, я всегда удивлялся, почему полиция не занимается этим складом... – скучающим тоном заметил бандит А. – Мы здесь уже сколько месяцев? И я не видел ни одного копа, рыскающего здесь..., – добавил он, почесывая голову.

- Это дело рук босса... – бандит Б, у которого в руках был автомат, ответил таким же скучающим тоном. – Свиньи либо у него на содержании, либо боятся доложить о том, что здесь видят..., – добавил он, когда они наконец добрались до мусорного контейнера.

Я тут же начал действовать: набросил проволоку на бандита с автоматом, обмотал ее вокруг его шеи и бросился на второго. Я поймал его за голову, прежде чем он успел среагировать, и ударил коленом прямо в нос, не обращая внимания на раздавшийся хруст.

Отпустив голову бандита, я позволил ему упасть на землю и потянул за стальную проволоку, обмотанную вокруг шеи второго, заставив его пошатнуться в мою сторону. Я схватил его за голову сбоку и ударил ею о мусорный контейнер, подхватил его и одним движением закинул

внутрь.

Оглядевшись по сторонам, чтобы проверить, не идет ли кто еще, я погрузил второго бандита туда же в мусорный контейнер, обезвредив его и убрав оружие в инвентарь.

Я не собирался использовать это оружие, но и оставлять его там, чтобы оно могло быть использовано против меня, если они очнутся до того, как я закончу свои дела, тоже не хотел.

Еще раз осмотревшись и проверив видеозапись с дрона, я быстро направился к следующему укрытию – большому пустому деревянному ящику, возле которого у бочки стояли четверо бандитов. Они расслабленно грелись и болтали.

Я мог бы обойти их стороной, но это не входило в задачу, которую поставил передо мной Ричард. Чтобы выполнить задание, нужно было надрать задницу всему, что двигалось.

Обхватив руками ящик, я глубоко вздохнул, поднял его и швырнул в бандитов. Ящик попал одному из них в спину, заставив его упасть на землю, а другого ухватить за одежду своего друга, чтобы не упасть самому.

Прежде чем бандиты успели сообразить, что произошло, я бросился на одного из них, свалил его ударом ноги и, используя его как опору, прыгнул на другого, нокаутировав его ударом в висок.

Я переместился к двум другим, прежде чем они успели подняться, вырубил их двумя ударами по голове и начал тащить бессознательных бандитов в более укромное место, где их не так быстро смогли бы найти.

Я не питал иллюзий, что смогу незаметно расправиться со всеми на складе, да и не собирался этого делать. Но я предпочел бы оказаться внутри здания, где можно было укрыться до того, как бандиты узнали бы о моем присутствии, поскольку снаружи было не так уж много мест, где можно укрыться.

Быстро спрятав отключившихся бандитов, я направился к складу и принялся карабкаться по стенам снаружи, пробираясь на крышу.

Я заглянул в окно под потолком и поднял бровь, увидев, как десятки людей таскали по всему складу ящики с наркотиками.

"К счастью, они не все вооружены…"

http://tl.rulate.ru/book/93270/3318219