"Если правильно помню, метагены пробуждаются в стрессовых ситуациях, и им нужно вещество или форма энергии, на которой они могли бы отпечататься..." – задумался я, рассеянно потирая подбородок, пока читал уведомление.

Разумеется, вещество или форма энергии определяли силу метагена, так что велика вероятность, что какой бы архетип я ни выбрал, особенно "Оккультист" или "Безумный ученый", я подвергся бы воздействию чего-то, что пробудит метаген.

А поскольку архетипы, похоже, специализировались в одной области, то каким бы ни был мой метаген, он соответствовал бы теме выбранного мной архетипа. Существовала также вероятность того, что в результате случайного стечения обстоятельств в мой метаген могло вплестись нечто случайное.

"Другими словами, скорее всего, я буду лучше развиваться в том архетипе, который выберу первым, чем в других..." – подумал я, почесывая голову.

"Оккультист" был более мощным вариантом, и специализация на нем, а не других архетипах, могла дать мне четкий путь к власти. Но это также сопровождалось наибольшим риском, если только я не найду себе наставника, что произойдет не скоро.

С другой стороны, "Безумный ученый" мог быть не менее хорошим вариантом и, кроме того, гораздо более безопасным. Специализация в этой области могла бы дать мне больше возможностей, чем магия, но она требовала больше работы и подготовки и не давала мгновенного прироста силы.

"Да... Тогда я просто выберу безопасный вариант..." – вздохнул я, принимая решение и выбирая архетип "Безумный Ученый".

[Вы выбрали архетип Безумного Ученого]

[Безумный ученый (0 уровень)]

[Теперь вы можете выбрать новый класс]

[Доступные классы по архетипу: (Механик) (Программист) (Хирург) (Химик) (Биолог)]

[Доступные базовые классы: (Оружейник) (Дуэлист) (Художник) (Ученый) (Лингвист)]

...

[Механик (максимальный уровень 30)]

[Класс добавляет три очка статов при получении и за каждый новый уровень, навык "Механика" и способность "Сканирование механизмов"]

[Механика: если что-то сломалось, этот навык позволит это починить. Если ничего не сломано, он может улучшить (иногда даже ухудшить) предмет. Если ничего нет, то это умение позволяет что-то построить. Механика охватывает все технические и ремесленные навыки, от плотницкого дела до механики и работы на дорогах. Это то, что вам нужно, если вы хотите восстановить двигатель вашей убогой машины или обеспечить громкий и чистый звук на рок-концерте.]

...

[Программист (максимальный уровень 30)]

[Класс добавляет три очка статов при получении и за каждый новый уровень, навык "Компьютерщик" и способность "Взлом сети"]

[Компьютерщик: ботанское искусство нажимать на клавиши для развлечения и наживы. С этим навыком вы можете заставить компьютеры делать то, что вам нужно, включая программирование и взлом. Людям не нужен этот навык, чтобы пользоваться компьютером. Любой может найти выключатель и использовать мышь. Навык "Компьютеры" позволяет заниматься такими забавными вещами, как взлом конфиденциальных баз данных, написание собственных программ, программирование и другие крутые вещи].

...

[Хирург (максимальный уровень 30)]

[Класс добавляет три очка статов при получении и за каждый новый уровень, навык "Медицина" и способность "Рентгеновское зрение"]

[Медицина: После напряженного боя полезно знать некоторые правила оказания первой помощи. Этот навык включает в себя умение залечивать травмы, диагностировать и лечить болезни с помощью современной медицины. Полноценный врач имеет уровень навыка 4 и выше. Все, что ниже этого уровня, означает определенную подготовку по оказанию первой помощи или неотложной помощи].

...

[Химик (максимальный уровень 30)]

[Класс добавляет три очка статов при получении и за каждый новый уровень, навык "Химия" и способность "Обнаружение химикатов"]

[Химия: хотите ли вы создать яды и кислоты, которые шипят и растворяют землю для создания драматичного эффекта, взрывчатку, которая уничтожит все вокруг, или просто раствор, чтобы избавиться от упрямого, стойкого пятна крови на вашей любимой рубашке, - этот навык для вас].

...

[Биолог (максимальный уровень 30)]

[Класс добавляет три очка статов при получении и за каждый новый уровень, навык "Биология" и способность "Обнаружение слабостей"]

[Биология: как навык, "Биология" охватывает все – от изучения растений и животных, до изучения микроскопических организмов и особенностей их размножения]

...

[Художник (максимальный уровень 10)]

[Класс добавляет три очка статов при получении и за каждый новый уровень, навык "Искусство"]

[Искусство: вы когда-нибудь хотели создать шедевр на века или выпустить свой платиновый диск? Все, что вам нужно, - достаточно высокий уровень навыка "Искусство". Этот навык охватывает музыку, живопись, скульптуру, писательство и все, что связано с ними].

...

[Ученый (максимальный уровень 10)]

[Класс добавляет три очка статов при получении и за каждый новый уровень, навык "Знание"]

[Знание: навык охватывает все ненаучные дисциплины. История, социология, психология и т.п. являются неотъемлемой частью этого навыка. Знания могут быть полезны для определения происхождения сверхъестественных существ, помогают в оккультных исследованиях и позволяют говорить интересные вещи, например, что эта перчатка – позднесредневековая, вероятно, из Флоренции; маркировка безошибочно узнаваема. Девчонки на это клюют].

...

[Лингвист (максимальный уровень 10)]

[Класс добавляет три очка статов при получении и за каждый новый уровень, навык "Язык"]

[Язык: Если вы хотите говорить на испанском языке, хорошо звучать, заказывая еду во французском ресторане, или читать Некрономикон на староцерковной латыни, вам нужно выучить несколько языков. Этот навык распространяется на любой язык, кроме родного]

...

"Итак, архетипные классы не отличаются друг от друга по максимальному уровню, но к ним прилагаются разные способности..." – размышлял я, читая список классов, относящихся к архетипу.

Способности не представляли собой ничего особенного или революционного. Но они либо могли пригодиться при применении навыков, с которыми они связаны, например, рентгеновское зрение при проведении операции, либо просто были связаны с классом, например, обнаружение слабых мест, что давало возможность разбираться в биологии.

"А ведь есть еще пара новых базовых классов..." – я почесал голову, обращаясь к трем новым классам: Художник, Лингвист и Ученый. Они были нишевыми и не имели прямого боевого применения, да и научиться предлагаемым ими навыкам я мог и сам, но, может быть, в будущем я бы смог найти им применение?

Я пожал плечами и без особых раздумий выбрал класс "Программист", поскольку это был лучший вариант для меня на данный момент, ведь с его помощью я мог заработать деньги, и он помог бы мне собирать информацию.

Другим хорошим первым классом мог бы стать класс "Механик", но для создания чего-либо полезного и ценного мне понадобятся деньги и мастерская, так что с этим придется подождать.

[Вы получили новый класс: Программист]

[Вы получили навык: Компьютерщик]

[+ 3 очка статов]

[Вы получили способность: "Взлом сети"]

[Вы разблокировали вкладку архетипных способностей]

[Взлом сети: способность сводить на нет или разрушать защищенные сети, подавая в них энергию через физический или беспроводной контакт. Способность "Взлом сети" зависит от ваших навыков программирования, и вы не сможете извлечь какую-либо информацию из уничтоженной вами сети]

[Атрибут духа разблокирован]

[Дух 1]

[Атрибут "Дух" представляет собой сверхъестественную сторону сущности носителя. Он включает в себя, но не ограничен, склонностью и потенциалом носителя к магическим и природным энергиям, способность применять сверхъестественные навыки, везение и многое другое (у обычных людей показатель духа равен 0)].

"Значит ли это, что для активации способностей мне нужен дух?" – задался я вопросом, прочитав описание атрибута духа. Если это так, то хорошо, что я экономил очки статов.

[Правильно].

Я вздохнул и, пожав плечами, обратился к имеющимся у меня очкам, на минуту замешкавшись, прежде чем вложить 24 очка в атрибут "Дух", подняв его до 25.

[В связи с достижением важной отметки в атрибуте "Дух" ваша душа эволюционировала, и вы открыли новый перк: (Детектор энергии)]

[Детектор энергии: способность обнаруживать присутствие энергии – электромагнитной (магнитной/инфракрасной), псионической, магической, духовной или иной – и, возможно, получать подробное представление о силе, которую вы ощущаете, включая количество/размер воспринимаемой энергии в зависимости от цели и вашей собственной энергии].

На секунду я ощутил чувство невесомости, почувствовал, как что-то проходит сквозь все мое тело, и легкую головную боль, прежде чем все это утихло, и я снова почувствовал себя нормально. Я не ощущал особых изменений. Мир, однако, не только воспринимался иначе, но и выглядел соответствующим образом.

Не то чтобы я вдруг начал видеть цвета. Скорее, меня окружало поле, а затем еще одно поле, окружавшее первое, и когда я повернулся, чтобы осмотреть его, я почувствовал, как по всему моему телу поднялись волосы, а по позвоночнику побежали мурашки.

Это было присутствие, темное и леденящее, подобного которому я никогда раньше не ощущал, и оно исходило из самой местности, на которой стоял Готэм, из почвы и земли, просачиваясь в каждый кирпич и блок всех зданий, включая мою квартиру.

Я тут же деактивировал способность и рухнул на землю, задыхаясь и сжимая грудь от боли.

"Неудивительно, что этот гребанный город прогнил насквозь..."

http://tl.rulate.ru/book/93270/3314744