

"Ну... это было лишь полтора дня..." - вздохнул я, падая на спину и разваливаясь на кровати после хорошего душа.

Путь обратно занял два часа, поскольку я не хотел давать никому шанса проследить за мной до дома.

Я долго плутал по Аллее Преступлений, где, как я знал, не было камер, и убрал свое снаряжение только после того, как убедился, что за мной никто не следил и что вокруг не было никаких устройств наблюдения, благодаря голубю-дрону.

Боже, как удобно держать эту штуку под рукой. Конспирологи, которые с ненавистью пишат о таких вещах в Интернете, могут идти на хер.

Как бы то ни было, я потихоньку двинулся домой, не обращая внимания на почти бесконечное количество сомнительных происшествий вокруг Аллеи Преступлений и стараясь не высовываться.

То недолгое время, которое я провел там, прежде чем быстро уйти, напомнило мне, почему я избегал его с тех пор, как приехал сюда.

"Серьезно, остальной Готэм выглядит как Диснейленд по сравнению с этим местом..." - я зевнул и повернулся к уведомлению в углу моего поля зрения, потирая затылок.

"Не могу поверить, что боролся с Убийцей Кроком и выжил..." - я улыбнулся и покачал головой, вспоминая, как искренне разозлился ящер, прежде чем повернуться хвостом и убежать.

Не могу сказать, сколько раз мне снились кошмары о том, как я шел в туалет, а голова Убийцы Крока вырывалась из унитаза и откусывала кусок от моей задницы.

А еще Харли Квинн... Я нахмурился, вспоминая встречу с сумасшедшей блондинкой. Честно говоря, я бы предпочел побороться с Убийцей Кроком, чем иметь дело с такой сумасшедшей.

Если бы мне пришлось снова иметь дело с Убийцей Кроком, я бы, по крайней мере, знал, чего он хотел - скорее всего, разорвать мою задницу в клочья, и я бы отреагировал соответствующим образом, - развернулся бы и побежал так быстро, как только мог, но я понятия не имел, чего хотела Харли Квинн.

Она была сумасшедшей и непредсказуемой, и я не знал, как с ней поступить, кроме как убить ее там и тогда, но в тот момент я не мог этого сделать по причинам, которые Харли сама же и озвучила.

"К черту. Разберусь с этой сумасшедшей сукой, когда придет время..." - я пожал плечами, отбросив эти мысли, и повернулся к уведомлению в углу моего зрения.

[Вы хотите просмотреть новые уведомления? Да/Нет].

Я согласился и начал просматривать их.

[+2 уровня к навыку "Драчун"]

[Драчун (25 уровень)]

[+1 уровень к классу "Акробат"]

[+3 очка статус]

[В связи с достижением определенного уровня в навыке "Драчун" вы открыли новый перк:
(100% использование мышц)]

[100% использование мышц: вы можете использовать 100% мышечной силы тела, максимально увеличивая возможности, в то время как в обычных условиях большинство людей могут напрягать лишь около 65% (чрезмерное использование может привести к истощению и сильному голоду)].

"Хм... странное ощущение..." - я размышлял, растягивая ладонь, напрягая мышцы. Это было похоже на то, будто я нашел что-то, о чем не подозревал, и обнаружил части тела, о существовании которых не подозревал, когда пытался привести в движение каждую мышцу своего тела.

"К этому нужно привыкнуть..." - я пожал плечами, переходя к другим уведомлениям.

[+1 уровень к навыку "Акробатика"]

[Акробатика (8 уровень)]

[+1 уровень к классу "Акробат"]

[Акробат (9 уровень)]

[+3 очка статуса]

[Квест завершен: ЧТО ЭТО ТАКОЕ?!]

"Отлично, теперь мне нужен еще один уровень класса, чтобы разблокировать эту штуку с архетипом..." - я удовлетворенно кивнул и перешел к следующему набору уведомлений.

...

ЧТО ЭТО ТАКОЕ?!

Убийца Крок - гигантский, ужасающий гибрид крокодила и человека, способный пробивать кирпичные стены, прогрызать сталь и особенно любящий есть людей.

И теперь вам предстоит надрать ему задницу, пока он не сожрал ваших бездомных друзей!

Удачи!

Задача: победить Убийцу Крока

Награды: [случайное снаряжение].

...

[Принять вознаграждение? Да/Нет]

Я, естественно, принял и дождался запуска рандомайзера.

[Рандомизация оборудования.... рандомизация завершена]

[Вы получили: Ботинки для лазания по стенам]

[Ботинки для лазания по стенам: пара черных ботинок военного образца, способных прилипнуть к твердым поверхностям и позволяющих взбираться по самым ровным стенам (они оснащены усовершенствованными датчиками для обнаружения движения и работают на кинетической энергии)].

"Ух ты, похоже, я готов уделывать Человека-Паука... К счастью, у меня нет дядюшек, которым пришлось бы умереть, чтобы научить меня ответственности..." - я усмехнулся, доставая сапоги из инвентаря, чтобы осмотреть их.

На вид это были старые добрые военные ботинки, и, как я ни приглядывался, в них не было ничего необычного, что позволило бы мне лазить по стенам.

"Неважно... Я слишком устал, чтобы задавать вопросы об этом дерьме..." - я зевнул, обращаясь к доступным очкам статусов, и секунду колебался, прежде чем вложить по 5 очков в атрибуты "Тело" и "Разум", подняв их оба до 50.

[Благодаря достижению важной отметки в атрибуте "Разум", ваш мозг развился, и вы открыли новое преимущество: (Идеальная память)].

[Идеальная память: иногда ее путают с интеллектом уровня гения и называют фотографической памятью - это способность вспомнить все и вся, что вам когда-либо было позволено вспомнить в течение жизни].

Я вздохнул, изучая перк "Идеальная память", и теперь знал, как к нему относиться. Это было бы большим преимуществом, и это помогло бы мне получить технические знания, но в то же время это могло быть палкой о двух концах.

Я уже видел тонну хренового дерьма и, скорее всего, увижу еще больше, и мысль о том, что я никогда не смогу забыть о таких вещах, была, мягко говоря, неутешительной.

Видимо, придется пережить это... К счастью, второй бонус не имел минусов... горько размышлял я, обращаясь к другому бонусу и находя в нем некоторое утешение.

[В связи с достижением важной отметки в атрибуте "Тело" ваше тело развилось, и вы открыли новый перк: (Ускоренное исцеление)].

[Ускоренное исцеление: способность восстанавливаться после телесных повреждений или болезней со сверхчеловеческой скоростью. Оно отличается от регенерации тем, что, хоть вы и можете восстанавливать поврежденные ткани и даже регенерировать целые клетки, оно не может восстанавливать отделенные конечности или разорванные клетки]

Я боролся с желанием встать с кровати и покачать кулаками от усталости, пока читал про перк "Ускоренное исцеление", уже чувствуя, как боль в голеностопном суставе исчезает.

С моей сверхчеловеческой выносливостью мне не составляло труда тренироваться часами и отдыхать лишь несколько минут, прежде чем продолжить. Но у меня всегда была проблема с накопленными травмами.

Моя скорость заживления уже превышала средний человеческий уровень, но на восстановление организма после пулевых ранений все равно уходила неделя или больше, а ускоренное заживление решило эту проблему окончательно.

Я улыбнулся, повернувшись к экрану своего персонажа, чтобы взглянуть на него перед сном.

Возраст: 17 лет

Класс: [Вор (10 максимальный уровень)] [Боец (максимальный уровень)] [Акробат (9 уровень)]

...

Характеристики:

Тело: 50

Разум: 50

Дух: Недоступен

Очки статов: 31

.....

Навыки:

[Драчун (25 уровень)] [Преступность (25 уровень)] [Акробатика (8 уровень)]

....

Перки:

[Дремлющий метачеловек] [Бесшумный шаг] [Эйдетическая кинестезия] [Сверхчеловеческая выносливость] [Идеальная память] [Ускоренное исцеление]

...

"Неплохо... С этим я смогу без проблем зачистить склад..." - подумал я, устраиваясь поудобнее в кровати и расслабляя тело.

"Придется повременить с повышением статов, пока мои навыки не подтянутся... Не хочу, чтобы у меня выработалась привычка полагаться на грубую силу..." - заключил я, закрывая глаза, поскольку навалившаяся усталость от напряженного дня наконец-то настигла меня.

...

Бэт-пещера

- Ты вернулся... - спокойно заметил Бэтмен, наблюдая за Джейсоном Годдом, лежавшим на раскладушке с обнаженной грудью, и Альфредом, обрабатывавшим многочисленные порезы и синяки, покрывавшие тело чудо-мальчика.

- Как всегда, мистер Брюс.. - спокойно заметил Альфред, повернувшись к герою в плаще, и поднял бровь, бросив на хозяина предупреждающий взгляд, работающий, как пятое колесо в телеге.

- Что случилось? - спросил Бэтмен, подходя к своему подопечному и не обращая внимания на предупреждающий взгляд дворецкого, отчего тот вздохнул и продолжил зашивать раны

Джейсона.

- Я облажался... ай! – заметил Джейсон, остановившись на полуслове, чтобы бросить косой взгляд на дворецкого.

- Следите за языком, пожалуйста, мистер Джейсон, – промолвил Альфред, на секунду прервав работу и бросив на молодого Робина недоуменный взгляд, после чего продолжил.

- Я... кха-кха, облажался, – ответил Джейсон, прочистив горло под суровым взглядом дворецкого, и продолжил. – Целую неделю я готовил ловушку для Крока в канализации, но кто-то сорвал мой план..., – добавил он, неловко почесывая голову.

- Я не мог сражаться с Кроком лицом к лицу, не в канализации, поэтому выманил его на улицу..., – молодой Робин подробно рассказал о случившемся, а Бэтмен слушал его с восхищенным вниманием.

...

- Я... я чуть не привел Убийцу Крока на склад, полный бездомных... – Джейсон с виноватым видом отвернулся от своего наставника, не в силах встретиться с ним взглядом.

- Хорошо, что тот человек остановил тебя вовремя... – холодно заметил Бэтмен. Джейсон не уловил в его голосе никаких эмоций – ни гнева, ни разочарования, ничего. Из-за этого он в досаде стиснул зубы.

- Пусть это послужит тебе уроком, – добавил Бэтмен, положив руку на плечо Джейсона, отчего тот приостановился и бросил на своего наставника растерянный взгляд. – В следующий раз будь умнее, – заключил защитник в плаще и повернулся, чтобы уйти, оставив недоумевающего Джейсона смотреть на удаляющуюся спину.

- Это способ мистера Брюса зарыть топор войны, – горько усмехнулся Альфред, наблюдая за растерянным выражением лица Джейсона. – Может, это и не похоже на правду, но он очень гордится тобой... , – добавил он, покачав головой.

- У мистера Брюса просто уникальный способ показать это...

<http://tl.rulate.ru/book/93270/3294838>