Развалившись на четвереньках на грязной асфальтированной дорожке парка Готэма, Грей только и делал, что тяжело и неровно дышал, проклиная свою удачу. В его памяти все еще были свежи образы горящих и кричащих в агонии людей, молящих о пощаде.

Семнадцать лет. Бывшему Грею удалось прожить в Готэме семнадцать лет и не столкнуться ни с одним из настоящих психопатов, рыскающих по этому проклятому городу.

Однако прошла всего неделя с момента его появления в этом мире, а он уже на седьмой день столкнулся с одним из самых извращенных, безумных психопатов, которых только мог предложить Готэм.

Его разум не мог и не хотел понять, что может побудить человека совершить такие злодеяния, и это несмотря на то, что он знал, что в этом мире были люди, которые просто совершали зло ради зла, и один из таких людей, возможно, жил в его доме.

Все-таки осознавать темную природу человечества и испытать это на собственном опыте - две совершенно разные вещи. И при всей его браваде и готовности постоять за себя, оба Грея, нынешний и бывший, были обычными людьми, не имеющими опыта взаимодействия с такими мрачными явлениями.

- Ты в порядке, сынок?

Грей услышал окликающий голос и повернулся к говорившему с усталыми, утомленными глазами. Густая рыжая борода и редеющие волосы того же цвета, грубые мужские черты лица, хорошо сложенное тело.

Грей узнал в нем бездомного, которого он всегда видел в парке, когда забегал туда на пробежку.

- Земля грязная и холодная. Давай я помогу тебе подняться. - Заметив изможденный вид Грея, бездомный протянул руку, потянувшись к нему с мягкой улыбкой на лице.

- Не... не трогай меня. Я в порядке. - Грей слабо огрызнулся, пытаясь отбросить руку бездомного, но тот и так остановил ее на половине пути.

Он лишь вздохнул в ответ на жест Грея и опустился на колени, чтобы оказаться на одном уровне глаз с изможденным подростком, выражение его лица стало мягким.

- Я видел, как ты бегал здесь каждый день в течение последней недели. Ты всегда выглядел измученным и вспотевшим, словно белый воротничок с ипотекой...

Бездомный усмехнулся собственной шутке, но она осталась без внимания, так как Грей немигающе смотрел на него с тем же пустым выражением лица, которое было у него с самого начала разговора.

- Ты выглядел таким отчаянным, когда бежал так, словно от этого зависела твоя жизнь, поэтому я не мог не заметить тебя и не задаться вопросом, что заставило тебя так отчаянно бегать, - он прочистил горло и продолжил, сделав жест рукой в сторону, посылая Грею любопытный взгляд, несмотря на отсутствие какой-либо реакции.

- Скажем так, я не знал, что мне еще делать... Я и сейчас не знаю, - Грей вздохнул и невольно ответил сам себе, горькая улыбка скривила его губы.

- Полагаю, это не менее веская причина, чем любая другая. Но ты всегда возвращался каждый день и заканчивал свой забег, а это главное, - Бездомный кивнул, подняв вверх сомкнутый кулак.

- Я не знаю, через что ты прошел, и знаю, что это не мое дело, но это выражение на твоем лице я видел раньше на лицах многих людей, и ни для кого из них это не закончилось хорошо.

Он снова вздохнул, на его лице появилось тоскливое выражение, но в его тоне была нежность, контрастирующая с его мужественным, закаленным лицом.

- У тебя есть характер, сынок. Будет жаль, если ты позволишь всему, что на тебя навалилось сломать себя, - добавил он, стряхивая тоску, и улыбнулся, вставая и снова протягивая руку Грею.

Грей несколько секунд смотрел на руку бездомного, явно колеблясь, но бездомный не убрал руки.

- Это всего лишь рука, сынок. Она не укусит, и нет ничего постыдного в том, чтобы взять протянутую руку, - с ободряющей улыбкой сказал бездомный, на что Грэй вздохнул и ухватился за его руку.

- Можешь не благодарить меня и ничего не говорить, - сказал он, с улыбкой глядя на недоверие и недоумение на лице Грея.

- Береги себя, сынок, - заметил бездомный, похлопал Грея по плечу и повернулся, чтобы уйти, не оставив парню иного выбора, кроме как вздохнуть и последовать его примеру качая головой.

Однако Грей сделал всего несколько шагов, прежде чем остановиться и осмотреть свой карман - он стал легче, и в них не осталось никаких следов наручных часов, которые он в панике засунул в карман, убегая с места буйства Светлячка.

Обернувшись, Грей увидел, что бездомный улыбается ему и игриво болтает часами над плечом, нарочито медленно уходя прочь.

Глядя на эту сцену, Грей только вздохнул, не в силах и не желая обижаться на бездомного, который первым проявил к нему доброту в этом прогнившем городе, фальшивую или настоящую.

Он покинул парк с горькой улыбкой, украшавшей его лицо, хотя и значительно менее принужденной, и свет вернулся в его впалые, усталые глаза.

...

Я вздохнул, плюхнувшись в кровать, после того как принял душ. Холодная вода чудесным образом успокоила мои взвинченные нервы. Я не мог не думать о своей сегодняшней встрече с бездомным.

Я помню, как пробегал мимо него каждый день в течение последней недели во время своих пробежек, но никогда не обращал на него внимания, поскольку тогда у меня были другие заботы.

Я до сих пор не знаю, почему этот человек подошел ко мне, и не понимаю его намерений. Но

тем не менее я был ему благодарен. Он знал, что мне нужно услышать, и сказал это.

Я всегда считал себя человеком, способным мотивировать себя и не нуждающимся в поддержке со стороны других людей. Но, наверное, ценность таких вещей понимаешь только тогда, когда они тебе действительно нужны. Готэм может научить любого смирению.

Тем не менее, вся эта встреча была странной. Как бы я ни был благодарен этому человеку, я не мог отделаться от чувства настороженности по поводу того, насколько все это было удобно, особенно того факта, как он дразнил меня часами.

Что-то подсказывало мне, что это не последняя наша встреча с этим человеком, так что, если моя догадка верна, в конце концов я разгадаю его цель.

Я открыл системный интерфейс, и мое внимание привлекло новое окно в углу.

[У вас три непрочитанных уведомления]

"Покажи мне уведомления"

[Новый обязательный квест начат: "Живи Быстро, Сгори Молодым"]

[Обязательный квест принят: Живи Быстро, Сгори Молодым]

[Обязательный квест завершен: Живи Быстро, Сгори Молодым]

...

Живи Быстро Сгори Молодым

Светлячок, будучи психопатом-поджигателем, которого мы все знаем и любим, отрывается по полной, сжигая все, что движется, а все что не двигается, заставляет двигаться и сжигает, и так уж получилось, что вы оказались в его прицеле (или что там у огнемета является эквивалентом прицела.)

Цель: Унести свою задницу, пока Светлячок не спалил ее.

Награды: [Нейронно-адаптивная стальная проволока] [+10 уровней в навыке Преступности].

...

[Получить награды сейчас? Да/Нет].

Я улыбнулся названию квеста и тому, как сильно система, казалось, пыталась использовать знакомые мне шутки, а затем покачал головой.

"Получить вознаграждение."

[Получено: Нейронно-адаптивная стальная проволока]

[Получено: +10 уровней в навыке преступности]

[Нейронно-адаптивная стальная проволока: двадцатиметровый стальной провод, который может прикрепляться к вашим нервам и, соответственно, к вашему мозгу, что позволяет вам управлять им с помощью силы мысли.]

"Интересно"

Подумал я, доставая стальную проволоку из инвентаря, чтобы осмотреть ее, и она оказалась свернутой в рулон. На вид она ничем не отличалась от обычной стальной проволоки, за исключением того, что один ее конец был заострен, а другой был плоским.

Мои глаза расширились, когда кончик проволоки с плоским концом ожил и пробрался ко мне в спину через рукав.

Я ахнул, почувствовав, как что-то кольнуло меня в спину, а остальная часть стальной проволоки вошла в рукав и начала обвиваться вокруг моей руки.

- Ого...

Сказал я, чувствуя, что у меня внезапно появилась новая конечность, когда стальная проволока прикрепилась к моим нервам через спину.

Я медленно поднял одну руку, направив ее к стене, и стальная проволока тут же вылетела из моего рукава, ударившись о стену и пробив ее с характерным стуком.

Я улыбался, как ребенок в магазине сладостей, когда начал экспериментировать со стальной проволокой, швыряя случайные предметы и заставляя ее подхватывать их одной лишь силой мысли.

- Сегодня был ужасный день, но, по крайней мере, я получил новую игрушку за свои страдания, - пробормотал я, не обращаясь ни к кому конкретно, и хмыкнул, убирая проволоку и снова обращаясь к экрану персонажа.

Глядя на 24 доступных очка статов, я очень хотел потратить их на атрибут тела и покончить со своими переживаниями, чтобы дать себе больше пространства для маневра, если что-то вроде встречи со Светлячком произойдет снова.

Но я отбросил эту мысль, когда заметил уровень навыка Преступности (16) и уровень класса Вора (8).

"Если я закончу квест на деньги прямо сейчас, это добавит пять уровней к навыку Преступления и два уровня к классу Вора, но что произойдет с дополнительным уровнем навыка? Будет ли он засчитан новому классу или пропадет впустую?"

[Любые уровни навыков, превышающие максимальный уровень носителя, пойдут в следующий класс, который выберет носитель].

"Хорошо. Ты заставила меня поволноваться на минуту."

В таком случае мне пришлось бы отложить выполнение квеста и самому повысить уровень Преступности, чтобы не тратить уровни впустую.

"Для пассивно-агрессивной системы эта штука сделана очень даже неплохо."

Подумал я, улыбаясь, ложась на кровать и закрывая глаза, когда усталость от долгого дня накрыла меня.

http://tl.rulate.ru/book/93270/3096827